

# Saw The Game

Das Spiel zur Horrorfilm-Reihe ist wie seine Vorlage: düster, äußerst blutig, und es kopiert sich laufend selbst.

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
► Quicklink: 6633

Es ist noch nicht einmal die braun verschmierte Klobrille, die uns unwillkürlich aufstöhnen lässt. Sondern vielmehr die zahllosen Spritzen, die in der Schüssel treiben. Da sollen wir hineingreifen, um einen Schlüssel herauszufischen. Während diese drastische Szene ein Grinsen aufs Gesicht eines jeden **Saw**-Fans zaubern dürfte, rollen wir genervt die Augen. Denn das Action-Adventure zur Filmreihe setzt uns im Verlauf seiner nur acht Stunden umfassenden Kampagne unzählige Male vor eben diese Aufgabe.

## Held oder nicht Held?

Detective Tapp, im ersten **Saw**-Film (2004) von Danny Glover verkörpert, wird vom Killer Jigsaw in eine verlassene Irrenanstalt gesperrt und dort zu einem perfiden Überlebenskampf gezwungen.

Tapps Motivation verwirrt allerdings. Einerseits setzt er sich selbstlos in eine Foltermaschine, um eine darin gefangene Frau zu befreien, andererseits hat der Polizist keine Skrupel, benötigte Hinweise brutal aus noch lebenden Opfern herauszuoperieren. Trotz solcher Storyschwächen punktet **Saw: The Game** durch eine beklemmende Atmosphäre, die dank rasanter Zwischensequenzen und dem düster-stimmigen Leveldesign stark an die Filme erinnert. Vor allem aber sorgt Jigsaw selbst durch klasse gesprochene Tonbänder sowie an die Wand gepinselte Wortspiele für andauernde Hochspannung.

## Knobel um dein Leben

Allerdings entpuppen sich Jigsaws anfangs raffiniert anmutenden Puzzles schnell als immer gleiche Geschicklichkeits- und Knobel-einlagen, in denen Sie Schalterre-lais anordnen, Zahnräder miteinander kombinieren oder Dampfrohre ausrichten. Das Niveau schwankt dabei zwischen viel zu leicht und bockschwer, weil man Ihnen oft knappe Zeitlimits vorsetzt. Ebenfalls nervig: Die seltenen Nahkämpfe mit den Insassen der Anstalt verkommen zum chaotischen Gekloppe, und an allen Ecken stolpern Sie über kaum zu sehende, brutal in Szene gesetzte Todesfallen. **Saw**-Fans werden das kennen und sich trotzdem oder vielleicht gerade deshalb köstlich amüsieren. **DM**

## Nervensäge

**Daniel Matschijewsky:** Zählen Sie mal, wie oft Jigsaw im Wertungskasten auftaucht. Tatsächlich profitiert **Saw: The Game** enorm von seinem charismatischen Bösewicht und dessen raffiniertem Verwirrspiel. Hinter der packenden Präsentation steckt aber wenig Substanz, denn die anfangs motivierenden Rätsel wiederholen sich laufend und nerven durch die schwache Balance. Der außerordentlich hohe Gewaltgrad dürfte ebenfalls nicht jedermanns Sache sein. Erwachsene **Saw**-Fans greifen hingegen zu.



danielm@gamestar.de

In den seltenen Nahkämpfen ist Glück wichtiger als Geschick.



Jigsaw schickt uns immer wieder durch diese Todesfallen. Hier knobeln wir uns durch zischende Dampfrohre.



Die Logikrätsel sehen kompliziert aus, sind es aber nicht. Zudem wiederholen sich die Aufgaben ständig.

## SAW: THE GAME

ACTION-ADVENTURE

ENTWICKLER: Zombie Studios (Delta Force: Task Force Dagger, GS 9/02: 72 Punkte)  
PUBLISHER: Konami  
SPRACHE: Englisch mit deutschen Untertiteln  
AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 14 Seiten Handbuch

TERMIN (D): 20.11.2009  
CA. PREIS: 35 Euro  
USK: ab 18 Jahren



ANSPRUCH: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

### TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEST-PCs	3D-GRAFIKKARTEN
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
<b>MINIMUM</b>	<b>STANDARD</b>	<b>OPTIMUM</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Geforce 6600 / 6800</li> <li>Geforce 7800 / 7900</li> <li>Geforce 8800 / 9800</li> <li>Geforce 9600</li> <li>Geforce GTX 200</li> <li>Radeon X1600</li> <li>Radeon X1800 / X1900</li> <li>Radeon HD 2900</li> <li>Radeon HD 3800</li> <li>Radeon HD 4800</li> </ul>
2,4 GHz Intel XP 2000+ AMD 1,0 GB RAM 3,5 GB Festplatte	Core 2 Duo E4300 Athlon 64 X2 4400+ 2,0 GB RAM 3,5 GB Festplatte	Core 2 Duo E6600 Athlon 64 X2 5000+ 2,0 GB RAM 3,5 GB Festplatte Gamepad	
PROFITIERT VON Surround-Sound			
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10			KOPIERSCHUTZ DVD-Abfrage
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1			

### BEWERTUNG

<b>GRAFIK</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>meist scharfe Texturen</li> <li>aufwändige Beleuchtung</li> <li>stimmiger Stil</li> <li>hakelige Animationen</li> <li>polygonarme Figuren</li> </ul>	7 / 10
<b>SOUND</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jigsaws Stimme zerrt an den Nerven</li> <li>filmreife Musik</li> <li>gute Surround-Abmischung</li> <li>teils schwachbrüstige Toneffekte</li> </ul>	9 / 10
<b>BALANCE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>zwei Schwierigkeitsgrade</li> <li>Rätsel entweder zu leicht oder unfair</li> <li>unnötige Frustrationsmomente</li> <li>anspruchloses Finale</li> </ul>	5 / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vorlage perfekt eingefangen</li> <li>hochspannender Horror</li> <li>überzeugendes Leveldesign</li> <li>Figuren aus dem Film</li> <li>viele Wiederholungen</li> </ul>	9 / 10
<b>BEDIENUNG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sehr gut mit Gamepad</li> <li>wenige Tasten nötig</li> <li>Tastaturbelegung nicht anpassbar</li> <li>Kämpfe chaotisch zu steuern</li> </ul>	8 / 10
<b>UMFANG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>freischaltbare Extras</li> <li>zwei Enden</li> <li>große Auswahl an Waffen</li> <li>kurze Solo-Spielzeit</li> <li>strenge linear, keine Alternativen möglich</li> </ul>	7 / 10
<b>HANDLUNG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>packender Auftakt</li> <li>Jigsaws Verwirrspiel motiviert</li> <li>nette Überraschung am Ende</li> <li>zieht sich in die Länge</li> <li>kaum Höhepunkte</li> </ul>	7 / 10
<b>RÄTSEL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Knobelspiele und Geschicklichkeitseinlagen</li> <li>subtile Hinweise</li> <li>Prinzip wiederholt sich schnell</li> <li>Zufallsrätsel nerven</li> </ul>	6 / 10
<b>DIALOGE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>packende Tonbänder und Videoaufnahmen von Jigsaw</li> <li>aufwändig geschnittene Zwischensequenzen</li> <li>Dialoge kurz und realitätsfern</li> </ul>	7 / 10
<b>CHARAKTERE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>cooler Bösewicht</li> <li>geschickt eingesponnene Parallelen zu den Filmen</li> <li>unnahbarer, wortkarger Held</li> <li>absurde Nebenfiguren</li> </ul>	6 / 10

PREIS/LEISTUNG **Mangelhaft** SOLOSPIELZEIT 8 Stunden

FAZIT **Starker Horror, schwache Rätsel. Für Fans.**

