



Die Phaser halten uns angreifende Schiffe sogar **automatisch** vom Hals.



Mit einem **romulanischen Kreuzer** zerstören wir ein gegnerisches Schiff.

Star Trek D.A.C.

Star Trek für Arme: Die simplen Online-Schlachten spielt niemand. Kein Wunder.

Ursprünglich gedacht, um die Wartezeit auf den jüngsten **Star Trek**-Film im Kino zu verkürzen, zuerst auf der Xbox 360 erschienen und jetzt mit reichlich Verspätung nur über Steam auch für den PC zu bekommen – das ist **Star Trek D.A.C.** Allerdings ist das Einzige, was der Arcade-Shooter

mit dem Film zu tun hat, die Hintergrundmusik. Eine Handlung oder bekannte Charaktere gibt es nicht, denn das simple Ballerprogramm ist auf große Online-Schlachten und Koop-Gefechte ausgelegt. Genretypisch steuern wir unser Raumschiff aus einer Draufsicht durch das 3D-All, bewe-

gen uns aber ausschließlich in 2D. Bewährte Modi wie Team-Deathmatch, Eroberung sowie »Angriff und Verteidigung« versprechen dynamische Weltraumkämpfe. Doch leider kabbeln Sie sich in der Praxis in den Online-Gefechten hauptsächlich mit KI-gesteuerten Gegnern, denn nur gelegentlich verirrt sich ein menschlicher Spieler auf die Karte. Einzig der Survival-Modus, in dem Sie als Überlebender einer Flotte romulanische Angriffswellen abwehren müssen, hat seinen Charme. Die Jagd nach einem neuen Highscore sorgt für etwas Langzeitmotivation, kann aber auch schnell zu Frust führen. Zu-

mindest das Leveldesign hat der unbeleckte Entwickler Naked Sky Entertainment stimmungsvoll hinbekommen. Aber auch nur auf den ersten Blick, denn die Levels ähneln sich zu sehr. Das Einzige, was Veränderung bringt, sind die bunten Lichter, in denen die Szenarien erstrahlen. Und hin und wieder schweben wir auf Multiplayer-Karten an öden Gesteinsbrocken, Weltraumbasen oder Selbstschussanlagen vorbei. **1G**

[gamestar.de](#)
Screenshots & Infos
► Quicklink: 6643

Beam it fort, Scotty!

Jan Gerwat: Star Trek D.A.C. spielt sich wie ein kostenloses Browser-Spiel mit besserer Grafik. Die Modi werden bis auf den Survival-Modus schnell langweilig, bieten nichts Besonderes und machen mit KI-gesteuerten Gegnern nur halb so viel Spaß. Bleiben die Highscore-Jagd und (mit Glück) Online-Schlachten gegen echte Spieler als Motivation; doch selbst die arten in eine wirre Klickorgie aus, in der alles in blauen Protonentorpedos untergeht.



Jan@gamestar.de

STAR TREK D.A.C.

GENRE Actionspiel
HERSTELLER Naked Sky Entertainment
CA. PREIS 20 Euro
ANSPRUCH Fortgeschrittene
MINIMUM 3,2 GHz, 2,0 GB RAM

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut**



qantm
INSTITUTE

Ausbildungsinstitut für Game Design und Development, Animation und kreative Medien

DIPLOMA & BACHELOR* OF INTERACTIVE ENTERTAINMENT

// International anerkannter Abschluss
// Weltweites Netzwerk mit 12 Standorten
// Modernste Ausstattung
// Mastertitel* im Anschluss möglich

KURSSTART: März & September 2010

AUSTRALIA'S GAME EDUCATOR OF THE YEAR !!

www.qantm.de • www.qantm.tv • www.sae.edu

Mail: info@qantm.de

Berlin: +49 (0)30 49860054 • München: +49 (0)89 89068771

*in Kooperation mit der Middlesex University of London