


**Petra Schmitz**

findet es zum ersten Mal doof, eine Radeon-Karte in ihrem Privatrechner zu haben. Kein Saboteur daheim!


**Fabian Siegmund**

findet sich trotz frischer Vaterschaft regelmäßig im Multiplayer-Modus von Modern Warfare 2 ein.

# Action

## Endspiel

Pandemic landet einen Überraschungshit. Und wird geschlossen.

Es sind diese Momente im Leben eines Spieleredakteurs, die seinen Job noch besser machen, als er ohnehin schon ist. Momente, in denen sich ein Titel, den man unter »ferner liefen« währte, als Perle herausstellt. **Saboteur** ist eine. Die emotionsgeladene Haupthandlung, der sympathische Held und einige gute Ideen heben den **GTA**-Klon auf 85 Punkte und machen ihn damit zu einem Überraschungshit. Traurig aber: Der Entwickler Pandemic wurde vom Besitzer Electronic Arts aufgelöst. Weil der Standort Kalifornien zu teuer sei, sagt EA-Chef Riccitiello. Das dürfte aber nur ein Teil der Wahrheit sein. Bei Electronic

Arts haben Studios, die keine potenziellen Superhits produzieren, keinen Platz mehr. Zumindest derzeit. Riccitiello sprach schon von einer möglichen **Saboteur**-Fortsetzung. Gern! Bitte mit dem alten Entwickler-Team und in hübscher Grafik. **PET**



**Saboteur 2?** Wir sind unbedingt dafür!

### Action-Inhalt

**Tests**

|                              |    |
|------------------------------|----|
| Saboteur .....               | 64 |
| James Cameron's Avatar ..... | 70 |
| Left 4 Dead 2 .....          | 74 |
| Star Trek D.A.C. ....        | 77 |
| Lego Indiana Jones 2 .....   | 80 |
| Serious Sam HD .....         | 82 |

### Action-Charts 02/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

| Platz | Name                             | Sub-Genre           | Publisher/Entwickler     | Test in Heft | Wertung | Grafik | Sound | Balance | Atmosphäre | Bedienung | Umfang | Leveldesign / Charaktere | KI / Teamwork | Waffen / Items Kampfsystem | Handlung / Multiplayer-Modi |
|-------|----------------------------------|---------------------|--------------------------|--------------|---------|--------|-------|---------|------------|-----------|--------|--------------------------|---------------|----------------------------|-----------------------------|
| 1     | Crysis                           | Ego-Shooter         | Electronic Arts/Crytek   | 12/07        | 94      | 10     | 10    | 8       | 10         | 10        | 9      | 10                       | 8             | 10                         | 9                           |
| 2     | Grand Theft Auto 4               | Actionspiel         | Rockstar                 | 01/09        | 93      | 9      | 10    | 9       | 10         | 8         | 10     | 10                       | 7             | 10                         | 10                          |
| 3     | Call of Duty: Modern Warfare     | Ego-Shooter         | Activision/Infinity Ward | 12/07        | 91      | 9      | 10    | 10      | 10         | 10        | 7      | 9                        | 8             | 10                         | 8                           |
| 4     | Portal                           | Actionspiel         | Electronic Arts/Valve    | 12/07        | 90      | 8      | 9     | 10      | 10         | 10        | 5      | 10                       | 10            | 8                          | 10                          |
| 5     | Team Fortress 2                  | Multiplayer-Shooter | Electronic Arts/Valve    | 12/07        | 90      | 8      | 9     | 10      | 10         | 10        | 6      | 10                       | 9             | 10                         | 8                           |
| 6     | Unreal Tournament 3              | Multiplayer-Shooter | Midway/Epic              | 01/08        | 90      | 9      | 8     | 10      | 7          | 10        | 10     | 9                        | 7             | 10                         | 10                          |
| 7     | Stalker                          | Ego-Shooter         | THQ/GSC                  | 04/07        | 90      | 9      | 8     | 8       | 10         | 9         | 9      | 10                       | 9             | 9                          | 9                           |
| 8     | Street Fighter 4                 | Prügelspiel         | Capcom/Capcom            | 08/09        | 90      | 9      | 10    | 8       | 10         | 9         | 10     | 9                        | 9             | 10                         | 6                           |
| 9     | Call of Duty: Modern Warfare 2   | Ego-Shooter         | Activision/Infinity Ward | 01/10        | 89      | 9      | 10    | 10      | 10         | 10        | 7      | 10                       | 7             | 10                         | 6                           |
| 10    | Left 4 Dead 2                    | Multiplayer-Shooter | Electronic Arts/Valve    | NEU          | 88      | 6      | 9     | 9       | 10         | 10        | 8      | 8                        | 9             | 10                         | 9                           |
| 11    | Batman: Arkham Asylum            | Actionspiel         | Eidos/Rocksteady         | 11/09        | 87      | 10     | 9     | 7       | 10         | 7         | 8      | 10                       | 8             | 9                          | 9                           |
| 12    | Call of Juarez: Bound in Blood   | Ego-Shooter         | Ubisoft/Techland         | 08/09        | 87      | 9      | 8     | 10      | 10         | 9         | 6      | 8                        | 7             | 10                         | 10                          |
| 13    | Dead Space                       | Actionspiel         | Electronic Arts          | 12/08        | 87      | 9      | 10    | 9       | 10         | 6         | 8      | 9                        | 8             | 8                          | 10                          |
| 14    | Bioshock                         | Ego-Shooter         | 2K/Irrational Games      | 10/07        | 87      | 10     | 10    | 7       | 10         | 9         | 8      | 7                        | 8             | 10                         | 8                           |
| 15    | Brothers in Arms: Hell's Highway | Taktik-Shooter      | Ubisoft/Gearbox          | 10/08        | 87      | 8      | 10    | 10      | 9          | 9         | 8      | 7                        | 7             | 9                          | 10                          |
| 16    | Silent Hunter 4                  | Simulation          | Ubisoft/Ubisoft          | 05/07        | 87      | 9      | 10    | 9       | 9          | 7         | 9      | 8                        | 8             | 9                          | 9                           |
| 17    | Overlord 2                       | Action-Adventure    | Codemasters/Triumph      | 08/09        | 86      | 8      | 9     | 8       | 10         | 9         | 7      | 10                       | 8             | 9                          | 8                           |
| 18    | Prince of Persia                 | Action-Adventure    | Ubisoft/Ubisoft          | 02/09        | 85      | 8      | 9     | 9       | 9          | 10        | 6      | 10                       | 7             | 8                          | 9                           |
| 19    | Tomb Raider: Underworld          | Action-Adventure    | Eidos/Crystal Dynamics   | 01/09        | 85      | 10     | 9     | 9       | 9          | 8         | 7      | 10                       | 6             | 10                         | 7                           |
| 20    | Saboteur                         | Actionspiel         | Electronic Arts/Pandemic | NEU          | 85      | 8      | 9     | 8       | 10         | 7         | 10     | 7                        | 6             | 10                         | 10                          |

### Action-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Action-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

| Platz | Name                 | Sub-Genre           | Publisher/Entwickler            | Test in Heft | Wertung |
|-------|----------------------|---------------------|---------------------------------|--------------|---------|
| 1     | Half-Life 2          | Ego-Shooter         | EA/Valve                        | 01/05        | 93      |
| 2     | Mafia                | Actionspiel         | Take 2/Illusion Softworks       | 10/02        | 91      |
| 3     | Unreal               | Ego-Shooter         | GT Interactive/Epic             | 07/98        | 91      |
| 4     | Splinter Cell        | Schleich-Action     | Ubisoft/Ubisoft                 | 03/03        | 91      |
| 5     | Far Cry              | Ego-Shooter         | Ubisoft/Crytek                  | 05/04        | 90      |
| 6     | Counterstrike        | Multiplayer-Shooter | EA/Valve                        | 02/01        | 89      |
| 7     | Deus Ex              | Ego-Shooter         | Eidos/Ion Storm                 | 08/00        | 88      |
| 8     | Battlefield 1942     | Multiplayer-Shooter | EA/Dice                         | 10/02        | 88      |
| 9     | Operation Flashpoint | Taktik-Shooter      | Bohemia Interactive/Codemasters | 07/01        | 88      |
| 10    | Dark Project         | Schleich-Action     | Eidos/Looking Glass             | 02/99        | 86      |

Zur **Action-Rubrik** gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind **Ego-Shooter**, **3D-Action**, **Taktik-Shooter** und **militärische (Flug-)Simulationen**.