

## Lost Planet 2

► **Angeschaut** ► Genre **Actionspiel** ► Termin **2010**  
 ► Hersteller **Capcom** ► Status **zu 75% fertig**  
 ► GameStar.de **Quicklink 6647** ► Potenzial –

**Globale Erwärmung der extremen Art. Capcoms verschollener (Eis-)Planet schmilzt zum Dschungelparadies. Die Handlung soll dabei so richtig aufbauen.**

Zwanzig Jahre sind in der Evolution eines Planeten ein Wimpernschlag. Insbesondere, wenn sich die Menschen einmischen und es sich um einen skurrilen Alienplaneten wie E.D.N. III aus

Capcoms kommendem Actionspiel **Lost Planet 2** handelt. Der einst von frostigem Wetter geprägte Himmelskörper erfuhr in den letzten beiden Jahrzehnten nämlich einen folgenschweren Klimawandel. Wo einst Schnee und Eis regierten, sprießt nun dichter, tiefgrüner Regenwald aus dem Boden. Was das Terraforming-Projekt der Menschen damit zu tun hat und wohin all



Lost Planet 2 verspricht mehr **optische Abwechslung** als sein auf Dauer eintöniger Vorgänger.

## Scivelation

► **Angeschaut** ► Genre **Actionspiel** ► Termin **2010**  
 ► Hersteller **Black Wing Foundation / Topware** ► Status **zu 50% fertig**  
 ► GameStar.de **Quicklink 6539** ► Potenzial –

**Nach einem verheerenden Krieg liefern sich Rebellen und ein totalitäres Regime erbitterte Kämpfe. Und Sie sind mittendrin.**

Sie erleben das Actionspiel aus der Perspektive zweier Rebellen, deren Vorgehensweisen sich deutlich unterscheiden. Elitekämpfer Mikhail Ivanov ist erwartungsgemäß ein zäher Hund mit einem großen, durchschlagskräftigen Waffenarsenal. Schauen Sie hingegen Wissenschaftlerin Elisha Amano über die Schul-

ter, verändert sich das Spielerlebnis von **Scivelation** in Richtung Schleich-Shooter. Beide Charaktere bauen ihre Fähigkeiten im Spielverlauf weiter aus, die Verteilung der Punkte bleibt Ihnen überlassen. Besonderen Wert legt der Entwickler Black Wing Foundation auf eine leistungsfähige KI sowie die überzeugende Präsentation der düsteren Handlung mittels Filmsequenzen. Bis Sie sich der Rebellion anschließen können, wird allerdings noch eine ganze Weile vergehen. **SD**



Die **Unreal Engine 3** verspricht eine ebenso flüssige wie hübsche Optik.



Vier Spieler, ein Ziel: Die **riesigen Bossgegner** sollen auf Koop ausgelegte Taktiken erfordern.

das führt, darüber hat Capcom bislang nichts verraten. Die Geschichte soll aber weit komplexer sein und besser erzählt werden als noch im ersten Serienteil. Konkrete Details verrät der japanische Hersteller hingegen zum neuen Koop-Modus. So können Sie **Lost Planet 2** auf Wunsch mit bis zu drei Freunden bestreiten, was vor allem bei den serientypisch gigantischen Bossgegnern für Laune sorgen dürfte. Während beispielsweise einer der Spieler den Köder mimt, ziehen sich auf

den Rücken des Riesenviehs und ballern auf die verwundbaren Schulterplatten. Auch bei den Fahrzeugen setzt Capcom auf kooperativen Spaß. So bieten die aus dem Vorgänger bekannten Mechs nun Platz für vier ballerfreudige Spieler. Nettes Detail: Damit nicht jeder Teilnehmer gleich aussieht, dürfen Sie Ihren Helden optisch individualisieren. Selbst Gesten sollen sich verändern lassen. Wann genau Sie auf Alien-Jagd gehen dürfen, steht noch nicht fest, **Lost Planet 2** erscheint irgendwann 2010. **DM**

## Cursed Mountain

► **Angeschaut** ► Genre **Action-Adventure** ► Termin **5. Februar 2010**  
 ► Hersteller **Sproing Interactive / Deep Silver** ► Status **zu 90% fertig**  
 ► GameStar.de **Quicklink 6649** ► Potenzial –

**Erst war es ein Exklusivtitel für die Wii, nun kommt das eisige Horrorspiel Cursed Mountain für den PC.**

Horror szenarien drehen sich in Spielen immer um die gleichen Orte? Nicht in **Cursed Mountain**. Das bereits am 21. August für die Wii erschienene Action-Adventure schickt Sie weder in alte Kirchen oder Villen noch auf nächtliche Friedhöfe, sondern direkt auf die eiskalten Gipfel des Chomo Lonzo. Dort geht's in der Rolle des Eric Simmons auf die Suche nach des-

sen verschollenem Bruder Frank. Der ist nämlich von einer Bergtour nicht zurückgekehrt. Warum? Das erklärt Ihnen der australische Entwickler Sproing Interactive in einer Reise durch verlassene Bergdörfer, nicht allzu komplexe Rätsel und sich wiederholende Kämpfe gegen mysteriöse Gestalten und Geister. Das Horror-Action-Adventure am Himalaya wird im Februar 2010 mit gelungener Soundkulisse (zumindest auf Nintendos Wii) und unverbrauchtem Szenario für den PC erscheinen. **JG**



Eric Simmons wird auf der Suche nach seinem Bruder **Frank** häufig von **Geistern** und mysteriösen Wesen überrascht.