



Es ist mal wieder soweit: Es ist Weihnachten. Langweilig? Dann wählen Sie doch Ihr Spiel des Jahres 2009!

Zum achten Mal verleihen wir in diesem Jahr im Rahmen einer großen Gala den traditionsreichsten deutschen Publikumspreis für Spiele in Deutschland, die Wahl zu den **GameStars 2009** beginnt! Deshalb bitten wir erneut die Leser von GameStar und unserer Schwesterzeitschrift GamePro, ihre Favoriten für das Jahr 2009 zu küren. Denn unsere GameStars-Trophäen werden nicht von irgend-einer Jury verliehen, sondern von dem entscheidenden Gremium: den Spielern selbst, von Ihnen. Die Abstimmung erfordert nicht viel Zeit, und Sie können attraktive Preise gewinnen, unter anderem einen **GameStar-PC im Wert von 1.500 Euro**. Alle Einzelheiten finden Sie auf diesen Sei-

ten und im Internet unter **www.gamestars2009.de**. Vergeben wird der Preis dann im Februar auf unserer GameStars-Gala, auf der sich alljährlich die Crème de la Crème der deutschen Spielebranche einfindet. Durch den Abend führen die Redakteure von GameStar und GamePro – wie immer werden wir davon berichten.

Falls Sie sich wundern, dass wir im letzten Jahr bereits die neunte Preisverleihung angekündigt haben: Die ersten beiden Trophäenreigen, damals noch **Spiel des Jahres** betitelt, gingen den Gewinnern noch per Post, also ohne große Verleihung auf einer Abendveranstaltung zu. So werden unsere **GameStars** zwar schon im zehnten Jahr gewählt,

aber erst zum achten Mal mit Pauken und Trompeten und Zipp und Zapp bei einer Gala verliehen.

### Überraschungen

Den Höhepunkt jeder **GameStars**-Gala bildet unbestritten die Vergabe des Hauptpreises »Spiel des Jahres«. Im letzten Jahr rätelten wir an dieser Stelle, ob einer der am heißest gewetteten Titelanwärter, nämlich **Grand Theft Auto 4**, es dank seiner spielerischen Qualitäten wohl schaffen würde, die technischen Unzulänglichkeiten und Startschwierigkeiten vergessen zu machen und den Sieg trotzdem einzufahren; schließlich war **GTA 4** im Jahr 2008 das beherrschende Thema in allen Medien, sobald es um das

Thema PC- und Videospiele ging. Als Hauptkonkurrenten machten wir unter uns **Call of Duty: World at War** und **Assassin's Creed** aus. Aber wir erlebten eine große Überraschung: **Fallout 3** wurde furioser Sieger der **GameStars** 2008, die beiden andern Redaktionsfavoriten schafften es nicht einmal in die Top 5 der Kategorie »Spiel des Jahres«! Nichtsdesto-trotz haben Sie **World at War** zum besten Ego-Shooter gewählt, was dem Jahrgang 2008 im Rückblick lediglich ein gutes, aber kein überragendes Zeugnis ausstellt.

Auch in diesem Jahr ist es einigen Spielen gelungen, durch überdurchschnittliche und unerwartete Qualität die Phalanx der schon vor Erscheinen topgesetzten Titel zu sprengen: Mit **Batman Arkham Asylum** (GS 11/ 2009; Wertung: 87 Punkte) und **Saboteur** (GS 02/2010; Wertung 85 Punkte) seien an dieser Stelle nur zwei genannt. Wir haben durch die Erfahrung der letzten Jahre gelernt: Publikumspreise sind immer für eine Überraschung gut, besonders wenn die Leser von GameStar und GamePro Ihre Lieblinge belohnen und für Enttäuschungen Ihre Quittungen verteilen. Denn auch das ist diese Abstimmung: die Möglichkeit, den Entwicklern von überschätzten Produkten die Meinung zu sagen.

### Starke Heimat

Von den Top-5-Spielen des letzten Jahres kamen mit **Drakensang** und **Sacred 2: Fallen Angel** immerhin zwei aus Deutschland; angesichts der Pleite des traditions-



Im Festsaal ist alles gerichtet, es kann losgehen: Wir können die Zeit bis zur **Gala** kaum noch abwarten, am 5. Februar ist es so weit!

## Die Jahre 1999 bis 2008

Seit 1999 lassen wir unsere Leser abstimmen, welches Spiel ihnen am besten gefallen hat. Der Sieger bekommt die begehrte GameStar-Auszeichnung »Spiel des Jahres«.

- 1999** **Age of Empires 2**  
(Microsoft / Ensemble)
- 2000** **Diablo 2**  
(Vivendi / Blizzard North)
- 2001** **Indiziertes Spiel**  
(Activision / id / Grey Matter)
- 2002** **Mafia**  
(Take 2 / Illusion Softworks)
- 2003** **Knights of the Old Republic**  
(Activision / LucasArts/Bioware)
- 2004** **Half-Life 2**  
(Vivendi / Valve)
- 2005** **World of Warcraft**  
(Vivendi / Blizzard)
- 2006** **Gothic 3**  
(Jowood / Koch Media / Piranha Bytes)
- 2007** **Crysis**  
(Electronic Arts / Crytek)
- 2008** **Fallout 3**  
(Ubisoft / Bethesda)



Die begehrten **GameStars-Trophäen** werden uns auch in diesem Jahr wieder aus den Händen gerissen werden.

reichen **Sacred**-Entwicklers Ascaron (alles hierzu unter ► **Quicklink: 6650** auf [GameStar.de](http://GameStar.de)) sind wir gespannt auf die diesjährige Quote. Zudem **Drakensang: Am Fluss der Zeit** erst 2010 erscheint und darum nicht gewählt werden kann (weitere Details zur Abstimmung im Abschnitt »Mitmachen: so geht's«). Aber auch so haben die deutschen Spieleentwickler Chancen auf Trophäen, schließlich sind mit **Anno 1404** und **Risen** gleich zwei heiße Kandidaten in

Deutschland produziert worden. Und besonders im hierzulande traditionell starken Adventure-Genre stehen die Zeichen auf eine **GameStars-Trophäe**. Schon im letzten Jahr konnte sich mit **Edna bricht aus** ein Überraschungssieger gegen starke (einheimische) Konkurrenz wie **Geheimakte 2: Puritas Cordis** durchsetzen. Dem gleichen Team könnte dieser Coup nun erneut gelingen, denn mit **The Whispered World** hat Daedalic wieder ein glühendes Eisen im Feuer, auch wenn die Konkurrenz mit **Black Mirror 2**, **Ceville** oder dem Klassiker-Remake **Secret of Monkey Island SE** ebenfalls starke Argumente hat.

### Die Kategorien

Seit 2007 küren wir in einer Extra-Rubrik das beste Online-Rollenspiel; in dieser Kategorie sind auch Addons zugelassen, sofern sie 2009 erschienen sind. Weiter entscheiden Sie über das beste Strategiespiel, das beste Rollenspiel, den besten Ego-Shooter, das beste Multiplayer-Spiel (gute Chancen hat **Left 4 Dead 2**), das beste Sportspiel des Jahres und den Titel in Family & Lifestyle (**Guitar Hero & Co.**); das macht inklusive der bereits genannten Adventures acht Sub-Kategorien plus den Hauptpreis. Es gibt viel zu tun, packen Sie's an!

### Mitmachen: So geht's

Die Entscheidung fällt schwer, deshalb machen wir Ihnen die Wahl so leicht wie möglich: Abgestimmt wird bequem im Internet über unsere Webseite [www.gamestars2009.de](http://www.gamestars2009.de) (siehe Kasten »Abstimmen und gewinnen!«). Zur Auswahl stehen alle Spiele, die im Kalenderjahr 2009 erschienen sind; das entspricht in der Regel den Tests der GameStar- und GamePro-Ausgaben von 03/09 bis 02/10. Sie finden in entsprechenden Menüs schon die

aussichtsreichsten Kandidaten zum direkten Anklicken vorbereitet, nach den besten Wertungen geordnet. Sie dürfen natürlich auch eigene Vorschläge in ein Freifeld eingeben. Teilnehmen können Sie bis zum 5. Januar 2010. Über die Gewinner und alle weiteren Nachrichten zur großen Gala berichten wir in den kommenden GameStar-Ausgaben sowie direkt auf [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de). Machen Sie mit, stimmen Sie ab – damit Ihre Lieblingsspiele die verdienten Preise erhalten! **MT**

### Abstimmen und gewinnen!

Sie bestimmen, welchen Spielen wir Preise verleihen! Für die Leserwahl haben wir eine eigene Website als Anlaufstelle eingerichtet: Unter [www.gamestars2009.de](http://www.gamestars2009.de) finden Sie Impressionen, Videos und Fotos zur letztjährigen Gala und vor allem auf der Startseite links den großen »Abstimmen!«-Button. Wenn Sie darauf klicken, öffnet sich ein Formular im Popup (Popup-Blocker bitte temporär ausschalten), mit dem Sie Ihre Favoriten wählen können. Um zusätzlich am Gewinnspiel (siehe unten) teilzunehmen, geben Sie bitte Ihre korrekten Adressdaten an. Unvollständig ausgefüllte oder mehrfache Einsendungen sind ungültig.

Wer bei der Leserwahl zu den **GameStars 2009** mitmacht, nimmt automatisch an den Heftverlosungen der Ausgaben 02/10 von GameStar und GamePro teil; zusätzlich bringen wir **einen GameStar-PC** im Wert von 1.500 Euro unter teilnehmende Volk. Weiter loben wir **zehn aktuelle Spiele** und je **fünf Jahresabos** beider Zeitschriften aus. Der Clou ist aber, dass – wie jedes Jahr – **zwei Gewinner zur Gala** reisen dürfen, um sie als Ehrengast hautnah zu erleben, betreut von unseren Redakteuren. Eintritt, Anreise und Unterkunft übernehmen selbstverständlich wir. Also: PC an, Browser auf, [www.gamestars2009.de](http://www.gamestars2009.de) aufrufen und mitmachen!



**Die Gastgeber:** Michael Trier, Chefredakteur GameStar (links) und Markus Schwerdtel, Chefredakteur GamePro.