



Cover der Aber-Auflage

## GameStar 02/2010 So war 2009: Krise & Chancen

**Krise und Amok** Der Weihnachtsbaum auf unserem Teamfoto oben schreit es heraus: Mal wieder geht ein Jahr zu Ende. Doch was war das für ein Jahr aus der Sicht von Spielern? Welchen Einfluss haben die Ereignisse der vergangenen 365 Tage auf unser Hobby?

Da wäre zunächst die **Finanzkrise**, die alle Bereiche des öffentlichen und oft auch privaten Lebens überschattet. Aber weil wir alle des Themas mehr als überdrüssig sind, fassen wir nur kurz zusammen: In den USA werden Häuser verschenkt, die Verschenker gehen pleite, die Häuser werden den Beschenkten wieder weggenommen, damit sie verrotten, und Pandemic wird von EA geschlossen. Auch viele weitere Entwicklerstudios machen dicht, denn die Großen (allen voran EA) müssen Kosten sparen; vielen Kleinen geht schlicht die Puste aus. Auch Ascaron schließt die Türen. So weit, so schlecht.

Und schlecht geht's weiter: Im März erschießt in der Kleinstadt **Winnenden** ein 17-Jähriger 15 Menschen. Die Politik sucht nach Gründen, ist hilflos, die Diskussion bewegt sich, angefacht von den üblichen Verdächtigen (wenn auch insgesamt differenzierter geführt als bisher), in Richtung PC- und Videospiele als mögliche Ursache für das Unfassbare. Stärker im Fokus der politischen Kritik steht diesmal allerdings das Waffengesetz. Trotzdem gibt es einige populistische Versuche, die verhassten sogenannten »Killerspiele« verbieten zu lassen, das Leid von Winnenden scheint den Spielegegnern das geeignete Vehikel. Doch Widerstand formiert sich: Im **VDVC** organisieren sich zum ersten Mal die Spieler selbst auf Bundesebene und demonstrieren gegen fehlerhafte Berichterstattung und für ihre Rechte.

**Gute Nachrichten** Doch es gab auch viel Gutes: Die erste **Gamescom** in Köln wird ein voller Erfolg, die **E3** in Los Angeles erstrahlt in alter Pracht. Kleine Publisher und Entwicklerstudios feiern Erfolge mit Nischenprodukten, in Deutschland wird erstmals von der Politik der **Deutsche Spielepreis** (wenn auch unter teils merkwürdigen Vorgaben) verliehen, wir haben **sieben neue Mitarbeiter** eingestellt. Und die neuen **USK-Logos** sind zwar echt groß, aber lange nicht so hässlich wie befürchtet. All das und noch viel mehr lesen Sie in der nächsten Ausgabe in der Tiefe analysiert in unserem großen Jahresrückblick. Wir wünschen Ihnen ein frohes Fest und ein glückliches neues Jahr 2010.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

### Jetzt im Handel: WoW-Magazin 01/10



Folgen Sie uns in der neuesten Ausgabe unseres WoW-Magazins in die **Eiskronen-Zitadelle** und legen Sie auf dem Weg zu Arthas erfolgreich die ersten Bosse um – unsere Taktiken zeigen, wie! Wenn Ihnen eher zum Entspannen zumute ist, bilden Sie Ihren Helden doch in der **Kunst des Verzauberns**

oder folgen Sie den Tipps des **Aion-Berufes-Guides**. Das alles und viel mehr jetzt im Heft!

### Offizielles Sims Magazin 01/10



Das neue »Die Sims - Das offizielle Magazin« mit Themenschwerpunkt zum Addon **Reiseabenteuer** kommt mit **20 exklusiven Objekten** auf der Heft-DVD an den Kiosk: China- und Winterhäuser, Schneemann, Schlitten und Weihnachtsmuster stimmen jeden Sim in Feiertagslaune ein. Zusätzlich im Heft: **24 Geschenkanhänger mit Weihnachtsmotiven**.