



Michael Graf

hätte sich nach dem Abschlusskapitel der Tiberium-Saga ein weiteres C&C-Generäle gewünscht. Das wird's nun wohl nie geben.



Gunnar Lott

findet Electronic Arts' Politik merkwürdig. Wie kann man die Entwickler entlassen, bevor überhaupt klar ist, wie gut sich C&C 4 verkauft?

Strategie

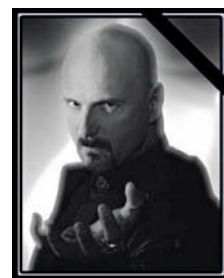
Command & Cancel

Electronic Arts will die Entwickler von C&C 4 feuern.

Beis Ende März 2010 wird Electronic Arts 1.500 Entwickler entlassen, darunter auch das Team, das an **Command & Conquer 4** arbeitet. Aufgrund der schlechten Geschäftszahlen hat der EA-Chef John Riccitiello angekündigt, sich künftig auf die ertragreichsten Titel zu konzentrieren. Dass **C&C** offensichtlich nicht dazuzählt, dürfte zwei Gründe haben: Erstens verkaufen sich Strategiespiele insbesondere in den USA immer schlechter. Zweitens lassen sie sich nur schwer für die Konsolen umsetzen, was die Zielgruppe zusätzlich einengt. So läutet wohl die Totenglocke für **C&C**,

dessen Unterserien **Generäle** und **Alarmstufe Rot** damit ebenfalls gestorben wären. **Command & Conquer 4** dürfte zwar noch erscheinen. Was aus seiner groß angekündigten Multiplayer-Plattform und der Patch-Unterstützung wird, ist allerdings unklar. So oder so: Nach **Sim City**, **Ultima**, **Wing Commander**, **Dungeon Keeper** & Co verkümmert mit **C&C** eine weitere Traditionsserie unter der EA-Ägide. Ein Trauerspiel.

GR Ruhe in Frieden, **C&C**.



Strategie-Inhalt

Tests

League of Legends.....	80
Die Sims 3: Reiseabenteuer	82
King's Bounty: Armored Princess	84

Strategie-Charts 01/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Spartitionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endlosziel
1	Anno 1404	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	08/09	91	10	9	8	10	10	9	9	7	9	10
2	Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10
3	Die Sims 3	Aufbauspiel	EA/EA Redwood Shores	07/09	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10
4	World in Conflict CE	Echtzeit-Taktik	Ubisoft/Massive	05/09	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9
6	Battleforge	Multiplayer-Strategie	EA/EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9
8	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Sega/Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8
9	World of Goo	Strategiespiel	RTL Interactive/2D Boy	11/07	84	5	7	10	10	9	8	10	10 ¹	9 ²	6
10	King's Bounty: Armored Princess	Strategiespiel	Katauri Interactive	NEU	83	8	6	9	8	9	10	8	8 ³	8	9
11	Die Sims 2: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts/Maxis	04/08	83	6	8	8	9	8	8	8	9	10	9
12	Civilization 4: Colonization	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9
13	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	THQ/Gas Powered Games	03/07	82	8	9	7	7	9	10	7	9	9	7
14	Helldorado	Echtzeit-Taktik	Dtp/Spellbound	07/07	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9
15	Majesty 2	Echtzeit-Strategie	Paradox/Ino Co	11/09	81	7	8	8	8	9	6	9	7	10	9
16	Dawn of War 2	Echtzeit-Taktik	THQ/Relic	04/09	80	10	10	7	9	7	9	5	8	8	7
17	Demigod	Multiplayer-Strategie	Atari/Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8
18	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Blue Byte/Ubisoft	11/07	80	9	10	7	10	7	9	8	6	5	9
19	Hearts of Iron 3	Strategiespiel	Koch Media/Paradox	10/09	80	3	4	9	7	9	10	9	9	10	10
20	Panzers: Cold War	Echtzeit-Taktik	Atari/Innoglow	04/09	80	8	8	8	6	9	8	10	7	8	8

¹ Physik; ² Bauteile; ³ Kampfsystem

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele, Runden-taktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.**

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Activision Blizzard/Blizzard	08/02	93
2	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Ensemble Studios	11/99	93
3	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Phenomic	05/06	91
4	Civilization 4	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	12/05	90
5	C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts/EA Los Angeles	03/03	89
6	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Big Huge Games	07/06	89
7	Stronghold	Aufbauspiel	2K Games/Firefly	11/01	87
8	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ/Relic	11/06	87
9	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft/Nival	07/06	86
10	Fritz 9	Schachspiel	Chessbase	01/06	86