

Ärger mit Modern Warfare 2

Das Entwickler-Publisher-Duo Infinity Ward und Activision hat sich mächtig ins Zeug gelegt, um es sich vor allem mit PC-Spielern zu verscherzen.

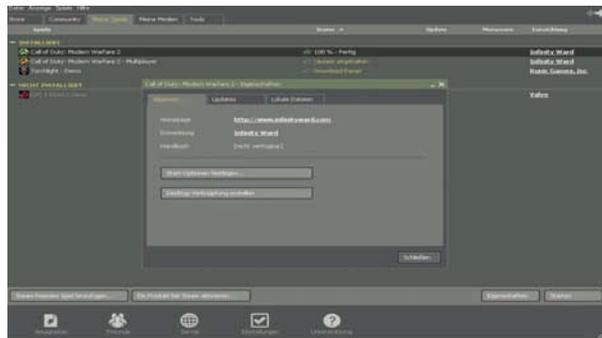
Dass **Call of Duty: Modern Warfare 2** ein sehr guter Ego-Shooter ist, haben Sie sicher schon im Test gelesen. **Modern Warfare 2** ist aber auch ein Titel, der im Gegensatz zu seinem Vorgänger unabhängig vom eigentlichen Spielerlebnis einige Ärgernisse in petto hat. Wir haben sie zusammengetragen, um Ihnen die Kaufentscheidung zu erleichtern – oder zu erschweren.

60 Euro

Modern Warfare 2 kostet rund 10 bis 15 Euro mehr als vergleichbare PC-Spiele. Der empfohlene Verkaufspreis liegt bei 59,99 Euro (kann aber bei einigen Händlern auch niedriger ausfallen). Damit ist **Modern Warfare 2** im Schnitt zehn Euro teurer als sein Vorgänger, bietet aber in Sachen Solokampagne kein längeres Spielerlebnis. Einzig der 25 Missionen umfassende Special-Ops-Modus ist eine Neuerung, die aber kaum 10 Euro Aufpreis rechtfertigt.

Keine Sammler-Edition

Activision hat noch nie aufwändige Sammlerboxen der **Call of Duty**-Reihe veröffentlicht, aber immerhin gab's von den Vorgän-



Ohne **Steam-Konto** und Aktivierung über Valves Vertriebsplattform kein **Modern Warfare 2**.

gern schicke Steelbook-Versionen (Metallverpackungen). Nicht so für **Modern Warfare 2**. Eine gewöhnliche DVD-Hülle, darin zwei Datenträger und ein achtseitiges Handbuch, das ist alles, was für den PC produziert wurde. Die Konsolen-Fassungen gibt es dagegen nicht nur in einer, sondern in gleich zwei Sonderanfertigungen. Nämlich in der Steelbook-Version (mit kleinem Bildband) und alternativ in der Prestige-Edition mit Nachtsichtgerät, Nachtsichtgerät-Halter, Steelbook und Bildband.

Steam-Zwang

Selbst wenn Sie **Modern Warfare 2** nur in der Solokampagne erleben wollen und keinerlei Interesse am Multiplayer-Teil haben, müssen Sie den Titel bei der Online-Plattform Steam registrieren. Dazu ist ei-

ne Internetverbindung zwingend notwendig. Zunächst müssen Sie sich die Steam-Software runterladen, dann ein (kostenloses) Konto erstellen und den Titel über die Eingabe eines Keys aktivieren.

Weil Steam aber nicht nur eine Spieleplattform, sondern in erster Linie das Vertriebssystem von Valve ist, also ein Internet-Shop, weigern sich andere Download-Anbieter wie beispielsweise Impulse, Direct2Drive oder Gamersgate, den Titel zu verkaufen.

Keine anderen Sprachen

Wer die deutsche Version von **Modern Warfare 2** kauft, aber vielleicht mit der zuweilen hölzernen Sprachausgabe nicht sonderlich glücklich ist oder grundsätzlich lieber den Originalton hören möchte, lauscht in die Röhre. Genauer: Die deutsche Version des Spiels verfügt über keinerlei andere Sprachen, der Download anderer Sprachpakete über Steam funktioniert nicht. Bei den internationalen Pressungen ist das anders. Die kann man via Steam problemlos auf die gewünschte Sprache umstellen.

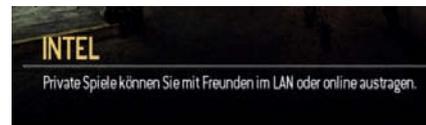
Spec-Ops-Einschränkung

Abermals ein Ärgernis der deutschen Version: Wer den Spec-Ops-Modus übers Internet koo-

perativ absolvieren will, kann das nur mit Spielern tun, die ebenfalls die deutsche Version besitzen. Eine Verbindung mit Spielern, die eine anderssprachige Fassung einsetzen, wird von der Software blockiert. Immerhin gilt diese Einschränkung nicht für den normalen Multiplayer-Teil des Titels.

Multiplayer wie auf den Konsolen

Beim Vorgänger hatte sich Infinity Ward noch darum bemüht, den Möglichkeiten der einzelnen Plattformen und somit den Ansprüchen der Spieler gerecht zu werden. Diesmal ist man den einfachen Weg gegangen: Der Entwickler hat schlicht die Multiplayer-Technik der Xbox-360-Version



Der **Ladebildschirm** behauptet, **Modern Warfare 2** würde **LAN-Spiele** ermöglichen. Das stimmt aber nicht.

auf den PC übertragen. Das bedeutet unter anderem, dass es keine Dedicated Server gibt. Ihre Online-Spiele können Sie sich nicht selbst aussuchen; das übernimmt das so genannte IWnet für Sie, der Matchmaking-Dienst von Infinity Ward. Mit welchen Einschränkungen und Hürden wir aufgrund der für PC-Spieler ungewohnten Technik leben müssen, lesen Sie im Detail auf Seite 56 im Test des Mehrspieler-Parts.

Kein LAN-Modus

Und zu schlechter Letzt: Anders als in den Ladebildschirmen und im Handbuch behauptet, verfügt **Modern Warfare 2** bisher (noch) nicht über eine Netzwerk-Option. Private Matches können nur über bestehende Internetverbindungen mithilfe der Steam-Freundesliste eingeleitet und ausgetragen werden. Wir hoffen, Infinity Ward patcht dort bald nach. So wie wir auch noch immer auf Dedicated Server hoffen. **PET**

Während es für den PC nur eine **Standardversion** (vorn) gibt, können sich Konsolenspieler über gleich mehrere Sonder-Editionen freuen.

