King Arthur

▸Angeschaut ▸Genre **Echtzeit-Strategie** ▸Termin **1. Quartal 2010**
▸Hersteller **Neocore / Ubisoft** ▸Status **zu 75% fertig**
▸GameStar.de **Quicklink 6598** ▸Potenzial **–**

Groß, größer, King Arthur. In Ubisofts Antwort auf die erfolgreiche Total War-Serie schicken Sie Abertausende Soldaten (und Magier) in die Schlacht.

Schwerter aus Steinen ziehen? Ein Kinderspiel verglichen mit dem, was Sie als König Artus in **King Arthur** zu tun bekommen. Das Echtzeit-Strategiespiel vom ungarischen Entwickler Neocore (**Crusaders**) schickt Sie ähnlich wie **Empire: Total War** in riesige Taktikschlachten mit Tausenden Infanteristen, Reitern und Bogenschützen. Anders als im großen Vorbild kommt in **King Arthur** auch Magie zum Einsatz, etwa unterstützende Schutzbarrieren oder Gegner grillende Feuersäulen. Fertigkeiten wie diese können jedoch nur so genannte Helden einsetzen, von denen es laut Ubisoft eine ganze Reihe geben soll. Wir tippen auf berühmte Figuren wie Lanzelot, Parzival oder den Zauberer Merlin. Zwischen den Schlachten rekrutieren Sie auf einer animierten 3D-Karte von Britannien neue Soldaten, verwalten Ihre Ressourcen und suchen nach aktuellen Aufträgen. Letztere versprechen Abwechslung, da die Story-Quests nicht nur besondere Belohnungen bereithalten, sondern Sie auch auf dafür speziell gebauten Karten kämpfen lassen. Vermutlich besuchen (oder verteidigen?) Sie eine Reihe geschichtsträchtiger Orte wie den Hadrianswall und Schloss Camelot. Die Entwickler versprechen zudem ein umfangreiches Moralsystem. So sollen Sie entscheiden dürfen, ob Sie als gerechter König oder grausamer Tyrann regieren, was im Verlauf der Kampagne jeweils andere Einheiten, Helden, Talente und Missionen freischaltet. **King Arthur** soll im Frühling 2010 erscheinen. DM

Mächtige Zaubersprüche wie diese Feuersäulen spielen auf den Schlachtfeldern von King Arthur eine ebenso wichtige Rolle wie sinnvoll aufgestellte Truppen.

Die eigenen **Helden** lernen im Verlauf nützliche Fähigkeiten, etwa diese Schutzbarriere.

Darkest of Days

▸Angeschaut ▸Genre **Ego-Shooter** ▸Termin **Februar 2010**
▸Hersteller **8monkey Labs / The Games Company**
▸Status **zu 95% fertig** ▸GameStar.de **Quicklink 6606** ▸Potenzial **–**

In den USA ist der Zeitreise-Shooter bereits seit einigen Wochen erschienen. In Europa verschiebt er sich auf 2010.

Die große Vielfalt der Schauplätze, an denen Sie im Ego-Shooter **Darkest of Days** als Zeitreisender dafür sorgen müssen, dass die Weltgeschichte nicht völlig aus den Fugen gerät, ist beeindruckend. Die wilde Hatz durch die Epochen führt Sie ins antike Pompeji, in den Amerikanischen Bürgerkrieg, zur Schlacht von Little Big Horn sowie in den Ersten und den Zweiten Weltkrieg. Praktischerweise nehmen Sie bei Ihren Zeitsprüngen Ihre Waffen gleich mit. Wenn Sie also schon immer einmal die Südstaaten mit modernem, überlegenem Kriegsgerät beharken wollten, erhalten Sie hier endlich die Gelegenheit dazu. Grafisch reißt das Spiel zwar sicherlich keine Bäume aus, die Optik ist jedoch durchaus funktional und solide. Ob das ebenso ungewöhnliche wie interessante Szenario wirklich funktioniert und wie sich **Darkest of Days** spielt, erfahren Sie aber erst nächstes Jahr – der Publisher The Games Company hat den Shooter auf Februar 2010 gelegt. SD

Auf sie mit Gebrüll: Die Truppen der **Nordstaaten** gehen in die Offensive.

www.teufel.de

Von Kopf bis Fuß bin ich ganz Ohr.

Als Sound-Experten können wir gut zuhören: Auch dann, wenn's um Ihre Fragen oder Probleme geht, helfen wir gern.

Sasha Danjus,
Kundenbetreuer bei Teufel

179,– Euro

Multimedia-Zentrale Decoderstation 5

Diese universelle Anschluss- und Schaltzentrale für bis zu 8 Audioquellen macht jedes vollaktive Lautsprecherset zum Hightech-Heimkinosystem. Mit Dolby Digital- und DTS-Decoder für die Wiedergabe von 5.1-Soundtracks und 32-stelligem Schönschrift-Display zur übersichtlichen Anzeige aller Funktionen.

Die Teufel Vorteile:

8 Wochen Probe hören mit vollem Umtausch-und Rückgaberecht | 12 Jahre Garantie auf Lautsprecher | Bester Sound zu günstigen Preisen durch Direktkauf vom Hersteller | Umfassend informieren und bequem bestellen unter www.teufel.de

Das Spiel King Arthur hat (zum Glück) nichts mit dem gleichnamigen Film von Jerry Bruckheimer zu tun.