



Left 4 Dad

Ich fürchte, ich werde Zielgruppe! Während ich das hier schreibe, bin ich noch ein eingefleischter PC-Gamer, verbringe die Wochenenden am liebsten vor dem Rechner und spiele mir die Augen rot. Aber wenn Sie das hier lesen, bin ich schon ein anderer: Dann bin ich Vater eines kleinen Sohnes und habe nur noch deshalb rote Augen, weil ich vor Babygeschrei nicht mehr zum Schlafen komme.

Fürs Freizeitzecken wird mir dann wohl nur noch wenig Zeit bleiben. Und bei ein, zwei Abendspielstunden pro Woche kann ich mich nicht mehr in komplizierte Echtzeit-Strategie reinfuchsen. Da ist es mir wahrscheinlich egal, wenn ein Shooter auf dämliches Dauergeballer hinausläuft, solange die Inszenierung stimmt. Beim Abspann eines langen Rollenspiels werde ich mich schon nicht mehr ans Intro erinnern können. Mods zu installieren wird mir dann zu kompliziert, und wenn ich Multiplayer-Gefechte will, freue ich mich über ein System, das mir die Server-Wahl abnimmt. Oh mein Gott, werde ich jetzt womöglich ... Konsolenspieler?!

Nein! Ich will mich auch in Zukunft darüber aufregen, wenn ein Call of Duty keine Dedicated Server erlaubt! Ich will weiterhin schimpfen, wenn PC-Spieler wie eine Randgruppe behandelt werden, und ich will für immer, immer mit der Maus spielen! Es gibt nur eine Lösung: Mein Sohn wird die PC-Leidenschaft mit der Muttermilch einsaugen, mit seinem Vater LAN-Partys bestreiten und sogar einen Shooter-Clan gründen müssen. Und dann nennen wir uns: Zielgruppe.

Fabian Siegmund,
Redakteur
fabian@gamestar.de



Natural Selection 2:
Aliens vs. Predator
mit Strategie-
modus.

Natural Selection 2

Eine brillante, aber betagte Half-Life-Mod kehrt endlich zurück – und zwar als Vollpreisspiel.

Das mittlerweile sieben Jahre alte **Natural Selection** gilt als eine der besten **Half Life**-Mods, denn sie kreuzt auf clevere Art Strategiespiel und Ego-Shooter. Zwei Teams treten hier gegeneinander an, Weltraum-Marines gegen Aliens. Jede Mannschaft wird von einem Commander koordiniert, der das Geschehen als Echtzeit-Strategiespiel aus der Vogelperspektive erlebt, inklusive Basisbau und er-

forschbarem Technologiebaum. Seine Mitstreiter laufen währenddessen durch die Gänge der umkämpften Raumstation und balgen sich Shooter-typisch mit ihren Widersachern – die Marines schießend und sprengend, die Aliens springend und beißend. Unknown Worlds, das Entwicklerteam, macht aus der Mod nun ein Vollpreisspiel. Einen Veröffentlichungstermin von **Natural Selection 2** gibt's noch nicht, auf GameStar.de finden Sie aber ein erstes Teaser-Video und einige Screenshots.

►GameStar.de-Quicklink: 6601

FAB

Sechs Kerne von AMD

Die nächste CPU-Generation steht in den Startlöchern.

Auf dem Financial Analyst Day hat AMD einige Informationen über zukünftige Produkte veröffentlicht. So soll noch in der ersten Jahreshälfte 2010 die erste hauseigene Six-Core-CPU mit sechs Rechenkernen für Desktop-PCs erscheinen. Da der Prozessor auf der aktuellen Phenom-II-Architektur basiert, sollte ein Aufrüsten in bestehende AM3-Mainboards mit DDR3-RAM und eventuell sogar AM2(+)-Platinen möglich sein. Wie die aktuelle Generation wird der Sechskerner mit 45 Nanometer breiten Strukturen gefertigt, ein Umstieg auf den kostensparenden 32-Nanometer-Prozess steht bei AMD erst für das Jahr 2011 auf dem Programm. Dank der stromsparenderen Fertigungstechnik sollen dann auch erste CPUs mit acht Rechenkernen sowie Quad-Core-Modelle mit integrierter DirectX-11-Grafik erscheinen.

FK

►GameStar.de-Quicklink: 6592

Verkaufs-Charts November

Platz	Vormonat	Spiel	SATURN
1	NEU	Call of Duty: Modern Warfare 2	
2	NEU	Dragon Age: Origins	
3	NEU	Fussball Manager 10	
4	NEU	Dragon Age: Origins – Collector's Ed.	
5	(1)	Risen	
6	NEU	Borderlands	
7	(8)	Die Sims 3	
8	NEU	Stalker: Call of Prypiat	
9	NEU	Pro Evolution Soccer 2010	
10	(2)	FIFA 10	
11	(12)	Counterstrike: Source	
12	(6)	Aion	
13	(14)	WoW: Wrath of the Lich King	
14	(9)	Anno 1404	
15	(5)	Need for Speed: Shift	
16	(3)	Operation Flashpoint 2	
17	(11)	Resident Evil 5 – Sonderedition	
18	NEU	Fallout 3 – Spiel des Jahres Edition	
19	(10)	Tropico 3	
20	(20)	Grand Theft Auto 4	

14. November 2009, nach den Verkaufszahlen von Saturn.

Neues Bond-Spiel

Daniel Craig ist raus, der neue Bond ist ein (halbwegs unbekannter) Soap-Star.

Croasdel, Adam Croasdel: Den Namen kennen bislang wohl nur britische Hausfrauen, denn der Schönlings spielt in der englischen Soap Opera **EastEnders** einen Arzt. Nun hat Croasdel in einem Interview mit BBC Asian Network fast beiläufig ausgeplaudert, dass er den James Bond in einem neuen Computerspiel mimit. Damit kann er nur das neue Bond-Projekt von Activision Blizzard



Adam Croasdel, der Hauptdarsteller des neuen James-Bond-Spiels?

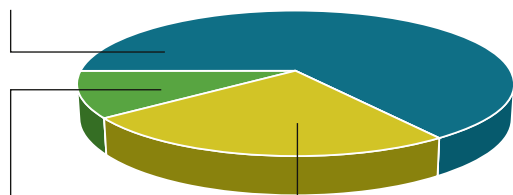
meinen. Der Publisher hat bisher lediglich angekündigt, ein neues Spiel mit der zugkräftigen Lizenz produzieren zu wollen, Details bleibt Activision Blizzard bisher aber schuldig. Ob Croasdel tatsächlich der neue (digitale) Bond ist, will der Publisher auch noch nicht verraten. Agent

Croasdel hatte jedenfalls offensichtlich Spaß an den Motion-Capturing-Aufnahmen und ist sich sicher: »Videospiele und die Technologie, um sie zu machen, sind die Zukunft des Kinofilms.«

FAB

»Komplett-PC oder Selbstbau-PC?«

Ich schraube meine PCs selbst zusammen. **65,4%**



Ich kaufe nur Komplett-PCs. **10,2%**

Ich kaufe Komplett-PCs und rüste sie punktuell auf. **24,4%**

Ergebnis: 90 Prozent der Umfrage-Teilnehmer basteln sich ihre PCs ganz oder zumindest in Teilen selbst zusammen. Das Computerinteresse unserer Leser geht also über das simple »Daddeln« und ein bisschen Internet-Surfen hinaus. Viele von Ihnen sind demnach nicht nur PC-Spieler, sondern auch PC-Kenner.

Quelle: Mitmachkarten 12/2009, Mitmachen: »GameStar-Quicklink« 4483

News-Ticker

- **Warhammer Online:** Sie können das Online-Rollenspiel ab sofort bis Level 10 kostenlos testen.
► Quicklink: 6602
- **Happy Birthday:** Am 9. November feierte Firefox seinen fünften Geburtstag. Mittlerweile surfen weltweit fast 40 Prozent aller Internetnutzer mit dem schlanke Browser.
- **Prince of Persia:** Gerüchten zufolge will Ubisoft im Frühjahr 2010 eine Fortsetzung der Serie ankündigen.
- **Bioshock 2:** Der Ego-Shooter soll laut 2K Games in Deutschland ungeschnitten in den Handel kommen.
- **DirectX 11 mobil:** Noch im ersten Quartal 2010 will AMD drei DirectX-11-kompatible Notebook-Grafikchips für Einsteiger-, Mittel- und Oberklasse ausliefern.
- **Drum Hero:** Activision Blizzard hat sich die Rechte am Titel Drum Hero gesichert. Das wäre eine logische Fortsetzung der Serie.

Fraps 3.0 für Windows 7 und DirectX 11

Das Standard-Tool der GameStar-Redaktion kann jetzt mehr.

Das Tool **Fraps**, mit dem Sie Screenshots und Videos sowie Benchmarks von Spielen anfertigen können, ist in der Version 3.0.1 erschienen. Zu den Neuerungen gehören die Unterstützung von Windows 7 und DirectX 11. Unter Windows Vista und 7 können Sie nun mehrere Audioquellen wie etwa den Spielklang und den Sprach-Chat gleichzeitig aufzeichnen. Das klappt dank RGB-Kompression zudem in höherer Bildqualität als zuvor. Die kostenlose **Fraps**-Version ist uneingeschränkt nutzbar, zeichnet aber nur maximal 30 Sekunden lange Videos auf und versieht sie mit einem Wasserzeichen, zudem sind Screenshots nur im BMP-Format möglich. Die Vollversion, inklusive des Rechts auf alle zukünftigen Fraps-Versionen, kostet 37 US-Dollar. **FK**

► GameStar.de-Quicklink: G5

Fraps 3.0 unterstützt Windows 7 sowie DirectX 11 und kann endlich mehrere Klangquellen gleichzeitig aufnehmen.



Kane & Lynch 2: Dog Days

Inoffizieller Trailer im Internet aufgetaucht?



Sind das wirklich die verwegenen Halunken **Kane & Lynch**?

Im Internet kursiert ein Video, das Fans des Actionspiels **Kane & Lynch** für eine Ankündigung des Nachfolgers halten. Der Clip zeigt Bilder der Überwachungskamera eines Restaurants, in das zwei halbnackte Männer stürmen, die wohl von der Polizei gejagt werden. Die Burschen ähneln tatsächlich den Helden des Spiels. Bemerkenswert: Einer der beiden wird von einem Hund angefallen – **Kane & Lynch 2** soll den Untertitel **Dog Days** (Hundstage) tragen. Noch ist unklar, ob es sich dabei um einen offiziellen Teaser handelt. Erst vor kurzem war ein Video zum angeblichen Nachfolger von **American McGee's Alice** aufgetaucht. Das stellte sich jedoch als Fan-Film heraus. **FAB**

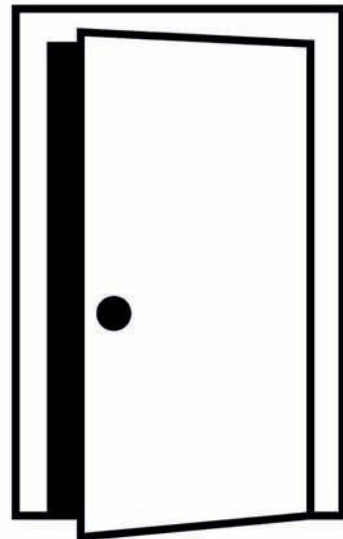
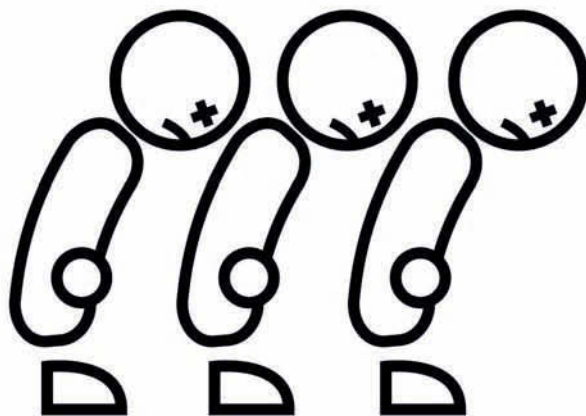


THE BEST CHOICE FOR MOBILE GAMERS



Konfiguriere Dir Dein Gamernotebook

WWW.
NOTEBOOKGURU
.DE



EA feuert munter weiter

GameStar.de
Aktuelle News als
RSS-Feed
► Quicklink: C2

DVD
GameStar-
RSS-Reader

**Massenentlassung beim Spiele-
giganten: Sogar das C&C-Team
muss dran glauben.**

Erst Anfang des Jahres musste Electronic Arts 1.100 Stellen streichen. Gebracht hat's wenig: Der Publisher stand dem aktuellen Geschäftsbericht zufolge im letzten Quartal mit 391 Millionen US-Dollar im Minus. Deshalb folgen nun erneute Einschnitte: Bis Ende März 2010 sollen nach offiziellen Angaben weitere 1.500 Stellen wegfallen. Das sind 17 Prozent

der weltweiten Belegschaft. Damit will EA 100 Millionen Dollar pro Jahr sparen. Unter anderem trifft es die Programmierer, die derzeit **Command & Conquer 4: Tiberian Twilight** entwickeln: Nach dessen Fertigstellung wird das Team aufgelöst. Aber auch Pandemic (**Mercenaries**), Maxis (**Spore**), Visceral Games (**Dead Space**) oder Mythic (**Warhammer Online**) müssen bangen.

Laut John Riccitiello, dem Chef von Electronic Arts, wird seine Firma in Zukunft weniger Spiele ma-

chen, die aber dafür besser vermarkten: »Alles, was keinen hohen Profit abwirft und nicht viele Einheiten verkauft, wird ab jetzt fallen gelassen«, so Riccitiello rigoros. Zwölf in der Entwicklung befindliche (nicht näher genannte) Spiele werden entsprechend aus dem Plan gestrichen.

EA verschärft außerdem seine Anstrengungen, mehr Geld durch Mikrotransaktionen zu verdienen, also durch Minimalbeträge, die Kunden in ansonsten kostenlosen Spielen zahlen, etwa wenn sie

sich bei **Battlefield Heroes** neue Klamotten für ihre Spielfigur kaufen. Deshalb hat der Spielegigant Anfang November für 300 Millionen Dollar den Entwickler Playfish gekauft. Das Studio hat sich auf »Social Gaming« spezialisiert, also simple Spiele, die auf Netzwerken wie Facebook oder MySpace angeboten werden. Vermutlich dürfen wir von EA in nächster Zeit nicht mehr allzu viele neue Serien erwarten – sondern wohl eher ein paar **Pet Society-** oder **Farmville-Klone**. **FAB**

Modern Warfare 2

**Nachtsichtgerät nur für Konsoleros?
Nicht mit uns! Gewinnen Sie eins!**

Eigentlich gibt es die »Prestige Edition« von **Modern Warfare 2**, die ein echtes Nachtsichtgerät enthält, nur für die Xbox

360 oder die Playstation 3. Wir sehen das gar nicht ein, und haben uns deshalb selbst eine gebastelt: einfach eine PC-Version in den Karton gepackt, fertig. Wir verlosen sieben dieser PC-Prestige-Editions mit PC- und Konsolenversion, Metallbox, Artbook, dem Nachtsichtgerät und der Konsolenausgabe des ersten **Call of Duty** als Download. Schicken Sie uns einfach ein Foto, das zeigt, warum Sie unbedingt ein Nachtsichtgerät brauchen, zusammen mit Ihrer Adresse und

einem Altersnachweis (**Modern Warfare 2** ist ab 18 freigegeben) an gewinnspiel@gamestar.de, und gewinnen Sie eins der Pakete. Diese Aktion veranstalten wir gemeinsam mit unserem Schwestermagazin GamePro. Unter allen Einsendern verlosen wir zusätzlich eine lebensgroße Statue von Soap McTavish! **FAB**



Kein Licht auf dem Klo? Kein Problem mehr!

Medal of Honor

Die Serie wird fortgesetzt – und zwar mit einem modernen Szenario.

Passend zu EAs Marschrichtung (siehe oben) hat Frank Gibeau, der Chef von EA-Games, angekündigt, Kernmarken des Publishers wiederbeleben zu wollen, darunter auch die **Medal of Honor**-Serie. Details blieb der Mann schuldig. Bereits seit Mai letzten Jahres munkeln Branchen-Insider, EA Pacific arbeite an einem Konkurrenzprodukt zu Activisions **Modern Warfare**. Das neue **Medal of Honor**-Spiel soll den Untertitel **Operation Anaconda** tragen und im Afghanistan der jüngeren Vergangenheit spielen. Eine offizielle Stellungnahme dazu verweigert Electronic Arts bislang. Gegenüber der Internetseite www.mcvuk.com hat aber eine »verlässliche Branchenquelle« gemunkelt, das neue Spiel werde schon im Frühjahr 2010 veröffentlicht, eine entsprechende Ankündigung sei für Weihnachten zu erwarten. **FAB**



Medal of Honor **Airborne**, der jüngste Teil der Serie.



Eines der vielen netten **Rätsel**: Wir müssen Eichhörnchen, Pflanzenkanone und Teleportstrahler kombinieren, um über den Abgrund zu kommen.

Grounded

Exklusiv auf unserer DVD: Rätseln und schießen Sie sich durch den Erdboden, um eine Alien-Invasion zu verhindern.

Nur vier Wochen Zeit hatten zehn Studenten der Mediadesign-Hochschule, um ihr erstes Projekt abzuschließen. Das Ergebnis kann sich nicht nur sehen, sondern auch spielen lassen – mit Intro, Sprachausgabe und vier Levels. In **Grounded** arbeiten Sie sich mit einem Bohrer durch das Erdreich und sammeln dabei Diamanten ein. Die Stars sind die abgefahrenen »Waffen«, mit denen Sie Rätsel lösen: Per Teleportstrahler lassen Sie Gegenstände verschwinden und anderswo wieder erscheinen, mit der Pflanzenkanone ballern Sie sich Plattformen aus Gestrüpp. Nur wer die Waffen kombiniert und um die Ecke denkt, erreicht in den clever konstruierten Welten den Ausgang. Eine innovative Idee, stimmige Comic-Grafik und der eigenwillige Humor machen **Grounded** zu einem sehr unterhaltsamen Erlebnis. **HK**

DVD
Indie-Spiel:
Grounded

Neues Asus-Netbook

Asus bringt voraussichtlich noch dieses Jahr das Netbook Eee PC 1201N auf den Markt.

Im Gegensatz zu den gängigen Netbooks mit Single-Core-Atom-CPU verwendet Asus beim **Eee PC 1201N** die Dual-Core-Variante Atom N330 mit 1,6 GHz. Als Chipsatz kommt Nvidias Ion mit integrierter Geforce 9400M zum Einsatz, die in den meisten Netbooks verwendete, lahme On-board-Grafik von Intel deutlich schlägt. Unseren Erfahrungen nach taugt die Ion-Plattform nicht nur zum ruckelfreien Abspielen von Full-HD-Filmen (dank HDMI-Ausgang auch auf einem HD-Fernseher), sondern auch zum Spielen anspruchsloserer Titel wie **World of Warcraft** auf dem 12-Zoll-Display (1366x768 Pixel). Inklusive 320 GByte Festplatte sowie 3,0 GByte DDR2-RAM und Windows 7 Home Premium soll das **Eee PC 1201N** etwa 500 Euro kosten. **FK**

► **GameStar.de-Quicklink: 6593**



Mit 3D-Beschleunigung: **Asus EeePC 1201N** mit Dual-Core-CPU und Geforce 9400M.

4,7 Mio. Exemplare

von **Modern Warfare 2** wurden innerhalb der ersten 24 Stunden allein in Großbritannien und den USA verkauft.



Leser-Charts Oktober

Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Call of Duty 4: Modern Warfare
2	(3)	Risen
3	(2)	Anno 1404
4	(5)	Fallout 3
5	(8)	Grand Theft Auto 4
6	(4)	WoW: Wrath of the Lich King
7	(10)	Batman: Arkham Asylum
8	(6)	Diablo 2: Lord of Destruction
9	(7)	Warcraft 3: The Frozen Throne
10	(13)	Das Schwarze Auge: Drakensang
11	(20)	Half-Life 2
12	(9)	Battlefield 2
13	(11)	Empire: Total War
14	WIEDER DA	Left 4 Dead
15	(14)	Mass Effect
16	WIEDER DA	Crysis
17	(17)	Counter-Strike: Source
18	(15)	Divinity 2: Ego Draconis
19	NEU	Dragon Age: Origins
20	(16)	Assassin's Creed

Quelle: GameStar-Mitmachern 12/2009. Mitmachern: ► **GameStar.de-Quicklink: 4483**

The Lost and Damned

Erneute Lebenszeichen vom PC-GTA-Addon.

Der neueste Patch zu **GTA 4** enthält Errungenschaften (»Achievements«), die jeweils mit »TLAD« eingeleitet werden, der Abkürzung für das Addon **The Lost and Damned**. Das gibt's bislang aber nur für die Konsolen, über eine PC-Veröffentlichung schweigt sich der Entwickler Rockstar beharrlich aus. Die wohl zu früh eingebauten Achievements ändern an der Firmenhaltung nichts: kein Kommentar von Rockstar. **FAB**



Die **PC-Achievements** entsprechen denen der Konsolenfassung.



Nvidia und die Spieler

Am 8. November 2006 stellte Nvidia die ersten Grafikkarten der Geforce-8-Serie vor – selbst heute noch leisten diese in Spielen überraschend viel. Das liegt nicht an Taktraten oder Speicherbandbreiten, sondern an der DirectX-10-Revolution, den Unified Shadern. Davon profitieren erstmals nicht nur Spiele, sondern auch andere Programme wie Video-Encoder, und so greift selbst Grafik-Urgestein Adobe in der Creative Suite 4 auf die Kraft der GPU zurück. Nvidia sieht plötzlich neue Geschäftsfelder und positioniert den Grafikchip immer mehr in Richtung »Allround-Chip«. Deshalb wird der Geforce-8-Nachfolger GTX 200 von Anfang an nicht nur als Grafikkarte vermarktet. Doch noch immer setzt sich die Nutzung der Grafikkarte für alternative Berechnungen nur schleppend durch – bis heute. Denn mit »Fermi«, der nächsten GPU-Generation, nimmt Nvidia von Anfang an die professionellen Anwender ins Visier. Ob die »GPU Technology Conference« Anfang Oktober oder die »Supercomputer Convention 09« Mitte November – stets zeigt Nvidia den neuen Chip nur im professionellen Umfeld. Und das mit gutem Grund: Dort lässt sich mit einem Chip das Vielfache wie mit einer Spiele-Grafikkarte verdienen, denn die Profi-Modelle kosten alle weit über 1.000 Euro. Aus Fermi wird deshalb erst Anfang 2010 eine Geforce. Hoffentlich verliert Nvidia dabei nicht die Gruppe aus den Augen, die sie groß gemacht hat – Sie und mich, uns Spieler.

Hendrik Weins,
Redakteur Hardware
hendrik@gamestar.de