NBA 2K10

Seit sich EA beim vom PC zurückgezogen hat, spielt NBA 2K10 gnadenlos gut in seiner eigenen Liga.

DVD Test-Check

GameStar.de Screenshots & Infos ▶ Quicklink: 6506

Konkurrenz belebt das Geschäft? Nicht unbedingt: 2K Sports widerlegt dieses Sprichwort momentan unfreiwillig. Denn seit Electronic Arts seine NBA-Reihe nur noch auf den Konsolen veröffentlicht, hält der 2K-Rivale die Basketball-Fahne auf dem PC allein hoch. Im Vergleich zum bereits hervorragenden **NBA 2K9** hat sich aber auch ohne Konkurrenzdruck viel getan: **NBA 2K10** ist nicht nur hübscher, sondern auch einsteigerfreundlicher als sein Vorgänger.

Klein, aber fein

Zwar lassen sich die grundlegenden Neuerungen an einer Hand abzählen, doch die sind allesamt sinnvoll. Nachdem bereits **NBA 2K9** über acht der sogenannten Call Plays verfügte, stehen Ihnen nun gleich 24 dieser Schnelltaktiken zur Verfügung. Das bringt nicht nur mehr Vielfalt in die Spielzüge, sondern macht es auch einfacher, die KI-gesteuerten Aktionen zu analysieren und anschließend schachmatt zu setzen. Doch Obacht: Das Programm ist lernfähig und fällt nicht immer auf identische Tricks herein. 2K Sports hat auch das Sprint-System überarbeitet. So teilt sich die Kondition nun in zwei Energieleisten (Sprint und Ausdauer) auf. Ist Erstere aufgebraucht, geht es dem Spieler an die Substanz, und er benötigt längere Auszeiten. Die Defensive verläuft hingegen ähnlich wie in den Vorgängern. Steal-Versuche und Spielerkontakte sehen noch immer nicht perfekt aus, dafür eignet sich die bekannte Doppelfunktion wieder hervorragend, um hohen Druck auszuüben. Auch das sehr gute »Lock on«-System ist wieder dabei.

Marke Eigenbau

Im neuen, an die **Fifa**- und **Pro Evolution Soccer**-Reihe erinnernden »Mein Spieler«-Modus dürfen Sie sich Ihren eigenen Sportler optisch und technisch zurechtbasteln. Anschließend starten Sie als Niemand, meistern Ihre ersten Auftritte in gähnend leeren Sporthallen, klettern dann aber nach und nach die Karriereleiter hoch. Dabei übernehmen Sie auf dem Court ausschließlich die Rolle Ihres Korbjägers, fordern Bälle an und spielen gekonnte Pässe. Ihre Mannschaftskameraden unterstützen Ihren Recken aber oft eher schlecht als recht. Trägt die eigene Mannschaft aufgrund solcher Macken nicht den Sieg davon, frustriert das natürlich besonders.

Um Sie auch in der echten Basketball-Liga auf dem Laufenden zu halten, bietet **NBA 2K10** den »NBA Today«-Modus, der Sie (wenn Sie über einen Internetzugang verfügen) pünktlich über bereits gespielte oder zukünftige Partien informiert, die Sie auch sofort nachspielen dürfen. Dabei wird die derzeitige Form der Spieler sogar ins Spiel übertragen. Besonders wichtig: Wie auf der Xbox 360 oder der Playstation 3 dürfen Sie nun auch in einer Online-Liga gegen menschliche Spieler antreten. BPF

Die **Kameraperspektiven** fangen die gefüllten Arenen gut ein.

Die **Charaktermodelle** sehen dank vieler Details sehr gut aus.

Im **»Mein Spieler«-Modus** verfolgen Sie das Spielgeschehen häufig von der Bank aus.

Einsame Referenz

Benedikt Plass-Fleßenkämper: Schön, dass sich 2K Sports nicht auf seinen Lorbeeren ausgeruht und stattdessen über Verbesserungen gegrübelt hat. NBA 2K10 ist eine starke Basketball-Simulation, die mit hohem Spieltempo und taktischen Finessen brilliert. Zudem dürfen nun endlich auch PC-Spieler online Körbe werfen; wer will, sogar mit dem eigenen Alter Ego. Da sich die Frage nach Konkurrenzprodukten nicht stellt, sollten alle Basketball-Fans ohne Zögern zugreifen.

redaktion@gamestar.de

NBA 2K10 — SPORTSPIEL

ENTWICKLER	Visual Concepts (NBA 2K9, GS 12/08: 88 Punkte)		
PUBLISHER	2K Games	TERMIN (D)	9.10.2009
SPRACHE	Deutsch (englischer Kommentar)	CA. PREIS	30
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 18 Seiten Handbuch	USK	ab 0 Jahren

ANSPRUCH: EINSTEIGER 1 2 3 | FORTGESCHRITTENER 4 5 6 7 | PROFI 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs 1 2 3 | FÜR STANDARD-PCs 4 5 6 7 | FÜR HIGHEND-PCs 8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
2,4 GHz Intel 2,4 GHz AMD 512 MB RAM 10,5 GB Festplatte	3,0 GHz Intel XP 3200+ AMD 1,0 GB RAM 10,5 GB Festplatte Gamepad	Core2Duo E8400 Phenom II X2 550 2,0 GB RAM 10,5 GB Festplatte Gamepad

PROFITIERT VON –

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Securom

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN
- Geforce 6600 / 6800
- Geforce 7800 / 7900
- Geforce 8800 / 9800
- Geforce 9600
- Geforce GTX 200
- Radeon X1600
- Radeon X1800 / X1900
- Radeon HD 2900
- Radeon HD 3800
- Radeon HD 4800

MULTIPLAYER Gut

SPIELMODI (SPIELER)	Pick-Up-Spiele (10), Crew (10), schnelles Spiel (10), Online-Liga		
SPIELTYPEN	an einem PC, Internet	SERVERSUCHE	intern (erfordert EA-Konto)
DEDICATED SERVER	nein	MULTIPLAYER-SPASS	35 Stunden
FAZIT	Endlich mit Online-Unterstützung, die gut und flüssig funktioniert.		

BEWERTUNG

GRAFIK	⊕ TV-reife Inszenierung ⊕ Spieler sehen den Originalen sehr ähnlich ⊕ schöne Spiegeleffekte ⊖ Trikots sitzen teilweise wie Panzer	9 /10
SOUND	⊕ passende Zuschauerreaktionen ⊕ enthusiastischer Kommentator ⊕ realistische Geräusche ⊖ fast ausschließlich Hip-Hop-Songs	9 /10
BALANCE	⊕ fünf Schwierigkeitsgrade ⊕ Trainingsmodus ⊕ Spielerwerte gut nachempfunden ⊕ »Living Roster« aktualisiert Spielerform	10 /10
ATMOSPHÄRE	⊕ grandiose Stadion-Atmosphäre ⊕ aktuelle NBA-Kader ⊕ TV-Einblendungen ⊖ Karrieremodi schwach inszeniert	9 /10
BEDIENUNG	⊕ schnell, direkt, unkompliziert ⊕ verschiedene Wurfmöglichkeiten ⊕ keine dauernden Sprints möglich ⊖ Spieler verliert oft den Ball	9 /10
UMFANG	⊕ »Mein Spieler«-Karriere ⊕ Saison- und Association-Modus ⊕ Blacktop, Training, Spielsituationen ⊖ nur die NBA enthalten	8 /10
REALISMUS	⊕ viele Taktikmöglichkeiten ⊕ gute Ballphysik ⊕ bekannte Spieler mit eigenen Animationen ⊖ oft krasse Fehlpässe	9 /10
KI	⊕ Mitspieler laufen sich gut frei ⊕ Offensiv- und Defensivverhalten ⊕ Gegner lernfähig ⊖ Kameraden mit zu viel Eigensinn	8 /10
MANAGEMENT	⊕ viele Taktik-Optionen ⊕ Unterstützung, falls erwünscht ⊕ Tipps während des Spiels ⊖ Einsteiger werden zunächst erschlagen	7 /10
SPIELZÜGE	⊕ viele Anpassungsmöglichkeiten ⊕ schnelle Spielerwechsel möglich ⊕ Spielzug-Editor ⊖ nur Könner behalten den Überblick	9 /10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut** SOLOSPIELZEIT 20 Stunden

FAZIT Die beste Basketball-Simulation weit und breit.