Die **bunten Zaubereffekte** täuschen ein wenig über die veraltete Grafik hinweg.

Mit der Okarina kann Jep versuchen, Artgenossen und andere Tiere milde zu stimmen.

Dawn of Magic 2

Sie sind auf Weltrettungsmission! Aber nicht als Held, **sondern als dicke Oma.**

DVD Test-Check

gamestar.de Screenshots & Infos ▶ Quicklink: 6489

Monster meucheln im **Diablo**-Stil, aber als Kuscheloma oder Trottelmagier – kommt Ihnen das bekannt vor? Richtig, das hatten wir vor zwei Jahren schon im originellen Action-Rollenspiel **Dawn of Magic** (GS 06/07: 77 Punkte). **Dawn of Magic 2** ist im Prinzip das gleiche Spiel: ein schräger **Diablo**-Klon mit umfangreichem Magiesystem, unzugänglicher Steuerung und inzwischen hoffnungslos veralteter Grafik. Im Mittelpunkt stehen vier ungewöhnliche Spielcharaktere; Sie können als dicke Bäckersfrau, saufender Mönch, verführerische Zigeunerin oder Harry-Potter-Verschnitt von Magier loslegen. Die Geschichte knüpft direkt an den Vorgänger an. Mit dem Erzschurken Modo scheint das Böse ausgelöscht, aber es finden bereits wieder seltsame Ereignisse statt. Also machen Sie sich auf die Suche nach der Quelle der Geschehnisse.

Damit Sie auf Ihrer heroischen Queste nicht ins Gras beißen, haben Sie die Wahl zwischen zwölf Magieschulen wie Eis- oder Beschwörungsmagie um den Gegnern einzuheizen. Diese Disziplinen können Sie auch kombinieren, etwa einen Feuerball mit zusätzlicher Schockwirkung. Im Unterschied zum Vorgänger fällt auf, dass das Spiel diesmal deutsch vertont wurde. Allerdings sind viele Sprecher laienhaft, und es gibt noch englische und russische Textschnipsel. Wenn Sie über die immer noch hübsch bunte, aber angestaubte Grafik und die Bedienmacken hinwegsehen können, bekommen Sie ein umfangreiches Action-Rollenspiel mit interessantem Magiesystem. SG

DAWN OF MAGIC 2

GENRE	Action-Rollenspiel
HERSTELLER	Sky Fallen / Kalypso
CA. PREIS	38 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	1,6 GHz, 512 MB RAM, Geforce 4
USK	ab 16 Jahren
PREIS/LEISTUNG	Gut

Jede Menge Magie

Sara Geller: Nach einiger Einarbeitungszeit in die Bedienung und nachdem ich meine liebsten Magiekombinationen gefunden hatte, habe ich mich in Dawn of Magic 2 durchaus wohlgefühlt. Die dünne Geschichte und die teils wirren Dialoge werden von den spaßigen und sogar anspruchsvollen Kämpfen ausgeglichen. Im Eifer des Gefechts fällt auch die Uralt-Grafik nicht so sehr auf, vor allem, wenn mir alle naselang ein einfallsreicher Bossgegner vorgesetzt wird.

redaktion@gamestar.de

Geheimnisvolle Insel 2

Auch im Nachfolger zu **Die Rückkehr zur geheimnisvollen Insel** gibt es für Mina und ihr Äffchen Jep viele Rätsel zu lösen. Die sind zumeist logisch aufgebaut, die mangelnde Hotspot-Anzeige führt jedoch zu viel Sucherei. Die Geschichte ist recht langweilig und eher auf Kinder zugeschnitten. Wer nur rätseln möchte, den wird das nicht stören. Alle anderen schon. SD

gamestar.de Screenshots & Infos ▶ Quicklink: 6541

DIE RÜCKKEHR ZUR GH. INSEL 2

GENRE	Adventure
HERSTELLER	Microids / Peter Games
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	800 MHz, 128 MB RAM, 64 MB Grafikspeicher
USK	ab 6 Jahren
PREIS/LEISTUNG	Befriedigend

Anzeige