



Hier legen wir uns auf Level 52 mit einem Wasserelementar an.



Mit der neuen Bewahrer-Klasse halten Begleiter Einzug. Unser Eichengeist haut gut zu.



Runes of Magic The Elven Prophecy

Das Gratis-Addon zum Online-Rollenspiel wirft frische Klassen in die Schlacht.

DVD

Test-Check

GameStar.de

Screenshots & Infos
► Quicklink: 5840

Die Erde ist halt doch eine Scheibe. Zumindest in Online-Rollenspielen. Wo gestern noch der Rand der Welt gähnte, liegt heute plötzlich ein kompletter Kontinent. Oder zumindest neue Landstriche und eine Insel, wie im **Runes of Magic-Addon The Elven Prophecy**. Das erweitert die Fantasywelt Taborea um vier Zonen: Auf der Elfeninsel startet die neue Rasse (welche, können Sie sich bestimmt schon denken), dazu kommt die Küste der Wehklagen (wurde schon vor dem Addon-Termin geöffnet) sowie das Gebiet Wilde Lande. Nur die Zone Aotulia-Vulkan trödelte herum und ließ bis kurz vor Redaktionsschluss auf sich warten.

Neue Klassen: 6 + 2 = 48

Die Wahl der Rasse war für **Runes of Magic-Einsteiger** bisher einfach: Es gab nur eine. Mit dem Einzug der Elfen ist aber auch die Wahl der Klasse eine Herausforderung, denn Spitzohrenspieler können sich für den Druiden und/oder Bewahrer entscheiden. Während Ersterer sich ähnlich wie der alte Priester spielt und in Gruppen gern als Heiler gesehen ist, lohnt sich der Bewahrer vor allem für Einzelkämpfer. Als erste **RoM-Klasse** kommandiert er einen Begleiter, teilt aber auch selbst kräftig aus. Da er Kettenrüstungen tragen darf, können Sie ihn mit einer Mischung aus Krieger und Hexenmeister aus **World of Warcraft** vergleichen.

Auch die beiden neuen Klassen lassen sich ab Level 10 mit einer Sekundärklasse kombinieren, allerdings mit Einschränkungen: Menschen dürfen weder Bewahrer noch Druiden sein, Elfen weder Ritter noch Priester. Wer also die beiden neuen Klassen spielen mag, muss als Elf neu anfangen, selbst dann, wenn er die neuen Klassen nur als sekundäre wählen will. Die Anzahl der Kombo-Möglichkeiten wächst von 30 auf 48.

Die neuen High-Level-Gebiete bringen hingegen wenig Neues. Zwar warten hier über 400 frische Quests, allerdings fallen die wieder arg 08/15-mäßig aus, denn Hölle-Töte-Bringe-Aufgaben sind an der Tagesordnung. Dabei motivieren immerhin die Kettenquests, an deren Ende dicke Ausrüstungsgegenstände oder der Zugang zu einer der beiden neuen Gruppeninstanzen winken. Die Levelgrenze liegt jetzt bei 55, allerdings gibt's beim Stufenaufstieg keine neuen Fähigkeiten, sondern nur Upgrades der

alten. Die gute Nachricht: Sie können **Runes of Magic** immer noch spielen, ohne einen Cent Spielgebühren auszugeben. Die schlechte Nachricht: Sie müssen mehr Zeit investieren. In den neuen Gebieten erbeuten Sie zum Beispiel im-

mer mehr sockelbare Gegenstände, sodass die Versuchung steigt, sich gegen echtes Geld passende Runen zuzulegen. Wie Sie letztendlich damit umgehen, hängt entweder von Ihrer Geduld oder Ihrem Geldbeutel ab. **MD**

Mehr Gleiches

Martin Deppe: Zwei frische Klassen, eine neue Rasse, vier Gebiete, ein etwas höherer Maximallevel – Elven Prophecy ist nicht mit einem Wrath of the Lich King zu vergleichen, sondern bringt mehr vom Gleichen. Während die Elfengebiete nett, wenn auch klischeetreibend sind, hätte ich mir insgesamt mehr Abwechslung bei den neuen Zonen und Quests gewünscht. Denn die ähneln sich immer noch arg. Trotzdem bleibt Runes of Magic eines der derzeit besten Gratis-Rollenspiele.



redaktion@gamestar.de

Kettenquestmassaker

Die neuen High-Level-Gebiete bringen hingegen wenig Neues. Zwar warten hier über 400 frische Quests, allerdings fallen die wieder arg 08/15-mäßig aus, denn Hölle-Töte-Bringe-Aufgaben sind an der Tagesordnung. Dabei motivieren immerhin die Kettenquests, an deren Ende dicke Ausrüstungsgegenstände oder der Zugang zu einer der beiden neuen Gruppeninstanzen winken. Die Levelgrenze liegt jetzt bei 55, allerdings gibt's beim Stufenaufstieg keine neuen Fähigkeiten, sondern nur Upgrades der

THE ELVEN PROPHECY

ONLINE-ROLLENSPIEL

ENTWICKLER Runewaker Entertainment (Runes of Magic, GS 06/09: 79 Punkte)
PUBLISHER Frogster
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG Schuber, 1 DVD, Landkarte, 76 S. Handbuch

TERMIN (D) 15.9.2009
CA. PREIS 0 € / 10 € (Box)
USK ab 12 Jahren



ANSPRUCH

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
2,0 GHz Intel XP 1800+ AMD	2,6 GHz Intel XP 2400+ AMD	Core 2 Duo E4300
512 MB RAM	1,0 GB RAM	A64 4000+ AMD
5,3 GB Festplatte	5,3 GB Festplatte	2,0 GB RAM
DSL 1000	DSL 2000	5,3 GB Festplatte
		DSL 6000

PROFITIERT VON Headset, Skype oder Teamspeak
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ –
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

- 3D-GRAPHIKKARTEN
- GeForce 6600 / 6800
 - GeForce 7800 / 7900
 - GeForce 8800 / 9800
 - GeForce 9600
 - GeForce GTX 200
 - Radeon X1600
 - Radeon X1800 / X1900
 - Radeon HD 2900
 - Radeon HD 3800
 - Radeon HD 4800

BEWERTUNG

GRAFIK	+ farbenfrohe Landschaften + viele, gute Zaubereffekte + spartanische Dungeons und Innenräume + bescheidene Animationen	6 / 10
SOUND	+ gute Waffen- und Zaubersounds + sehr gute Musik + sehr wenig Umgebungsgeräusche	7 / 10
BALANCE	+ ausgewogenes PvE + keine überstarken Klassen + Mob-Stärke gelegentlich schlecht einschätzbar	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ mischt West- und Ost-Stilrichtungen + »gläubwürdige« Fantasywelt + kaum Stauraum-Erlebnisse + Zonen zu ähnlich	6 / 10
BEDIENUNG	+ sehr eingängige Standard-Steuerung + Questbuch mit »Navi« + Personen-Suchfunktion + Effekte erschweren teils die Übersicht	9 / 10
UMFANG	+ zwölf große Zonen + 24 Instanzen + ausbaubare Gildenburgen und eigene Häuser	9 / 10
QUESTS	+ sehr viele Questgeber + hohe Drop-Raten + viel unoriginelles »Töte dies, finde das« + wenig Abwechslung	7 / 10
CHARAKTERSYSTEM	+ interessantes, gut umgesetztes Doppelklassensystem + viele Skill-Möglichkeiten + Beute und Belohnungen lohnen sich oft	10 / 10
KAMPFSYSTEM	+ sehr unterschiedliche Taktiken mit einem Charakter + Klassen-Kombos + Angreifer im PvP stark im Vorteil	8 / 10
ITEMS	+ umfangreiches Handwerksystem + viele Gegenstände für Eigenbedarf herstellbar + Item-Tuning schon früh im Spiel	9 / 10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut** SOLOSPIELZEIT unbegrenzt

FAZIT **Noch mehr Rollenspiel für kein Geld.**

