



Kanzler Graf (siehe Portrait oben rechts) senkt die **Steuern** – das macht beliebt.

Bundeskanzler 2009–2013

Der Nachfolger des Politik Simulators liefert Vielfalt, aber wenig Feedback.

DVD
Test-Check

gamestar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 6492

Michael Graf badet im Jubel des Volkes. Denn die Reformpolitik des Bundeskanzlers greift, seine Investitionen in Industrie und Forschung beleben den Arbeitsmarkt. Allerdings muss der Staat diese Ausgaben auch finanzieren. Deshalb debattiert der Bundestag gerade die Erhöhung der Mehrwertsteuer, außerdem entfallen nun Abgaben auf Haustiere, Waffen und Internetanschlüsse. Die landesweite Euphorie könnte also wieder abebben. Dies sind nur einige der vielfältigen Optionen, mit denen Sie in **Bundeskanzler 2009–2013** die deutsche Politik lenken. Hinter dem werbewirksamen Titel verbirgt sich eine minimal aufpolierte Variante des **Politik Simulators** (GS 11/08: 61 Punkte), in der Sie jedoch ausschließlich Deutschland regieren dürfen. Davon abgesehen erbt **Bun-**

deskanzler 2009–2013 die Stärken und Schwächen des Vorgängers: Es simuliert das Politikgeschäft ausgesprochen detailliert, geizt aber mit Feedback. Zum Beispiel steht nirgendwo, was es bringt, dem italienischen Präsidenten beim Staatsbesuch einen Kaffee anzubieten. Immerhin gibt's ein neues Tutorial, in dem ein Politikforscher die ersten Schritte erklärt. Blöd nur, dass zwischen Terminen und Gesetzesabstimmungen meist mehrere Spielwochen liegen, die Sie mittels Zeitbeschleunigung überbrücken müssen. Leerlauf gibt's also zur Genüge. So ist Politik eben: Meist passiert gar nichts. **GR**

BUNDESKANZLER 2009–2013

GENRE Strategiespiel **USK** ab 6 Jahren
 HERSTELLER Dtp / Eversim
 CA. PREIS 30 Euro
 ANSPRUCH Fortgeschrittene
 MINIMUM 2,4 GHz, 1,0 GB RAM, Geforce 6600 / Radeon X1600

PREIS/LEISTUNG **Ausreichend**

60 SPIELSPASS

Aufgewärmtes Wahlprogramm

Michael Graf: Bundeskanzler 2009–2013 ist so spritzig wie ein Schachturnier im Altersheim, stundenlang klicke ich mich durch Tabellen. Doch die Optionsvielfalt lädt zum Experimentieren ein, auch wenn mir das Spiel etwas zu leicht erscheint. Im Test schuf ich ein Wirtschaftswunder, indem ich einfach für 50 Milliarden Euro Autos an die USA verkörperte! Wer den Politik Simulator kennt, muss nicht zugreifen. Zumal sich bis auf das aufpolierte Interface wenig getan hat.


micha@gamestar.de



Unser Lagerplatz am Bahnhof ist voll mit **Warenkisten**, dem Rohstoff für Gebäude.

A-Train 8

Nur Nostalgiker erinnern sich an die **A-Train**-Serie aus den goern. Der Entwickler Artdink fleddert mit **A-Train 8** Leichen: Nach wie vor fahren Sie in einem Zugnetz Waren und Passagiere herum, damit die Stadt wächst. Seit 1992 hat sich nichts getan, **A-Train 8** hat kein Ziel, keine KI,

kein Tutorial, das Spiel kennt nicht mal Signale, die Bedienung ist grausam. Finger weg!

gamestar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 6507

A-TRAIN 8

GENRE Aufbauspiel
 HERSTELLER Artdink / TGC **USK** ab 0 Jahren
 CA. PREIS 30 Euro
 ANSPRUCH Profis
 MINIMUM 2,0 GHz, 512 MB RAM, Geforce 6 / Radeon X700

PREIS/LEISTUNG **Mangelhaft**

26 SPIELSPASS

Anzeige

HAST DU DAS ZEUG FÜR ECHTE KNOCHENARBEIT?!



Ghost Pirates of Vooju Island

PC DVD ROM **dtp entertainment AG**

Ghost Pirates of Vooju Island © 2009 dtp entertainment AG. Alle Rechte vorbehalten. Entwickelt von Autumn Moon Entertainment. Alle Logos, Bilder, Warenzeichen und Produktnamen sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

www.ghost-pirates.de