



Michael Graf versteht nicht, wie Artdink seine grundsolide A-Train-Serie so aufs Abstellgleis rangieren konnte. Endstation: Schrottplatz.



Gunnar Lott begrüßt, dass A-Train 8 in fünf Sprachen auf der DVD liegt. Nun hofft er, dass auch gute Spiele diesem Vorbild folgen.

Strategie

Mods-mäßig geklaut

Hobby-Designer bereichern das Echtzeit-Genre – eine brotlose Ehre.

Wer **Warcraft 3** kennt, könnte auch schon von **Defense of the Ancients** und **Tower Defense** gehört haben: Beide sind beliebte Mods für den Klassiker, beide haben kommerzielle Ableger hervorgebracht. Nach dem **Defense of the Ancients**-Muster strickte Chris Taylor seine Heldenhatz **Demigod**, die zudem bald Konkurrenz von **Heroes of Newerth** und **League of Legends** bekommt. Das Turmbau-Prinzip von **Tower Defense** befeuert neben kostenlosen Internetspielchen auch **Defense Grid**. Dieser Trend ist ein Kompliment an die Modding-Szene, denn die Hobbyentwickler be-

weisen, dass man selbst ein vermeintlich ausgelutschtes Genre mit originellen Ideen beleben kann. Allerdings sehen die Mod-Macher keinen Cent von den Verkaufserlösen der Ableger und werden von den Profi-Designern somit einfach – beklaut. **GR**



Ideenklau: einerseits Kompliment, andererseits unverschämt.

Strategie-Inhalt

Tests

Cities XL 68
 Defense Grid: The Awakening 70
 Bundeskanzler 2009–2013 71
 A-Train 8 71

Strategie-Charts 12/2009

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

| Platz | Name | Sub-Genre | Publisher/Entwickler | Test in Heft | Wertung | Grafik | Sound | Balance | Atmosphäre | Bedienung | Umfang | Missionsdesign / Startpositionen | KI / Teamwork | Einheiten | Kampagne / Endlosziel |
|-------|------------------------------|-----------------------|-----------------------------|--------------|---------|--------|-------|---------|------------|-----------|--------|----------------------------------|-----------------|----------------|-----------------------|
| 1 | Anno 1404 | Aufbauspiel | Ubisoft/Related Designs | 08/09 | 91 | 10 | 9 | 8 | 10 | 10 | 9 | 9 | 7 | 9 | 10 |
| 2 | Empire: Total War | Strategiespiel | Creative Assembly/Sega | 04/09 | 90 | 10 | 9 | 8 | 9 | 7 | 10 | 10 | 7 | 10 | 10 |
| 3 | Die Sims 3 | Aufbauspiel | EA/EA Redwood Shores | 07/09 | 90 | 8 | 9 | 7 | 10 | 7 | 10 | 10 | 9 | 10 | 10 |
| 4 | World in Conflict CE | Echtzeit-Taktik | Ubisoft/Massive | 05/09 | 90 | 9 | 10 | 9 | 9 | 10 | 8 | 9 | 7 | 9 | 10 |
| 5 | C&C 3: Tiberium Wars | Echtzeit-Strategie | EA/EA Los Angeles | 05/07 | 89 | 9 | 10 | 8 | 10 | 9 | 10 | 9 | 6 | 9 | 9 |
| 6 | Battleforge | Multiplayer-Strategie | EA/EA Phenomic | 05/09 | 87 | 8 | 10 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 | 10 | 10 | 8 |
| 7 | C&C: Alarmstufe Rot 3 | Echtzeit-Strategie | EA/EA Los Angeles | 12/08 | 86 | 7 | 10 | 7 | 10 | 9 | 9 | 9 | 6 | 10 | 9 |
| 8 | Universe at War | Echtzeit-Strategie | Sega/Petroglyph | 02/08 | 84 | 7 | 8 | 9 | 8 | 9 | 9 | 8 | 9 | 9 | 8 |
| 9 | World of Goo | Strategiespiel | RTL Interactive/2D Boy | 11/07 | 84 | 5 | 7 | 10 | 10 | 9 | 8 | 10 | 10 ¹ | 9 ² | 6 |
| 10 | Die Sims 2: Inselgeschichten | Aufbauspiel | Electronic Arts/Maxis | 04/08 | 83 | 6 | 8 | 8 | 9 | 8 | 8 | 8 | 9 | 10 | 9 |
| 11 | Civilization 4: Colonization | Rundenstrategie | 2K Games/Firaxis | 11/08 | 82 | 6 | 8 | 9 | 9 | 8 | 8 | 8 | 7 | 10 | 9 |
| 12 | Supreme Commander | Echtzeit-Strategie | THQ/Gas Powered Games | 03/07 | 82 | 8 | 9 | 7 | 7 | 9 | 10 | 7 | 9 | 9 | 7 |
| 13 | King's Bounty | Strategiespiel | Katauri Interactive/Nobilis | 12/08 | 82 | 8 | 6 | 9 | 8 | 9 | 9 | 8 | 8 | 8 | 9 |
| 14 | Helloradio | Echtzeit-Taktik | Dtp/Spellbound | 07/07 | 82 | 7 | 9 | 8 | 10 | 9 | 7 | 8 | 5 | 10 | 9 |
| 15 | Majesty 2 | Echtzeit-Strategie | Paradox/Ino Co | 11/09 | 81 | 7 | 8 | 8 | 8 | 9 | 6 | 9 | 7 | 10 | 9 |
| 16 | Dawn of War 2 | Echtzeit-Taktik | THQ/Relic | 04/09 | 80 | 10 | 10 | 7 | 9 | 7 | 9 | 5 | 8 | 8 | 7 |
| 17 | Demigod | Multiplayer-Strategie | Atari/Gas Powered Games | 06/09 | 80 | 8 | 9 | 7 | 8 | 8 | 7 | 8 | 9 | 8 | 8 |
| 18 | Die Siedler 6 | Aufbauspiel | Blue Byte/Ubisoft | 11/07 | 80 | 9 | 10 | 7 | 10 | 7 | 9 | 8 | 6 | 5 | 9 |
| 19 | Hearts of Iron 3 | Strategiespiel | Koch Media/Paradox | 10/09 | 80 | 3 | 4 | 9 | 7 | 9 | 10 | 9 | 9 | 10 | 10 |
| 20 | Panzers: Cold War | Echtzeit-Taktik | Atari/Innoglow | 04/09 | 80 | 8 | 8 | 8 | 6 | 9 | 8 | 10 | 7 | 8 | 8 |

¹ Physik; ² Bauteile

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele, Rundentaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.**

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

| Platz | Name | Sub-Genre | Publisher/Entwickler | Test in Heft | Wertung |
|-------|---------------------------|--------------------|--------------------------------|--------------|---------|
| 1 | Warcraft 3 | Echtzeit-Strategie | Activision Blizzard/Blizzard | 08/02 | 93 |
| 2 | Age of Empires 2 | Echtzeit-Strategie | Microsoft/Ensemble Studios | 11/99 | 93 |
| 3 | Spellforce 2 | Echtzeit-Strategie | Jowood/Phenomic | 05/06 | 91 |
| 4 | Civilization 4 | Rundenstrategie | 2K Games/Firaxis | 12/05 | 90 |
| 5 | C&C Generäle | Echtzeit-Strategie | Electronic Arts/EA Los Angeles | 03/03 | 89 |
| 6 | Rise of Legends | Echtzeit-Strategie | Microsoft/Big Huge Games | 07/06 | 89 |
| 7 | Stronghold | Aufbauspiel | 2K Games/Firefly | 11/01 | 87 |
| 8 | Company of Heroes | Echtzeit-Strategie | THQ/Relic | 11/06 | 87 |
| 9 | Heroes of Might & Magic 5 | Rundenstrategie | Ubisoft/Nival | 07/06 | 86 |
| 10 | Fritz 9 | Schachspiel | Chessbase | 01/06 | 86 |