Selbst mit besetztem **MG-Nest** sind die Kollegen noch auf unsere Hilfe angewiesen.

Raven Squad

Selberschießen ist spannend, einem Team dabei zuzugucken nicht.

DVD
Test-Check

gamestar.de
Screenshots & Infos
▶ Quicklink: 3586

Unser Söldnertrupp durchstreift das hüfthohe Gras des Amazonas. Von einem nahen Felsen ertönen plötzlich Kommandoschreie. Ein Hinterhalt! Die Männer hechten hinter ein paar Baumstämme. »Keine Ausweichmöglichkeit, wir müssen da durch!«, ruft unser Anführer. Jedes andere Spiel hätte uns spätestens jetzt in das Getümmel geworfen. Doch wir finden uns erst auf dem Schlachtfeld wieder, als schon alle Gegner am Boden liegen. Die Zwischensequenzen im Taktik-Shooter **Raven Squad** erzeugen regelmäßig Spannung, lassen uns aber nicht daran teilhaben. Die Geschichte bietet ebenso wenig Unterhaltung: Unsere Jungs sitzen bereits im Flieger heimwärts, als dieser getroffen wird und über der grünen Hölle abstürzt ... gähn! Zumindest spielerisch hebt sich **Raven Squad** aus dem normalen Action-Einerlei ab, denn es enthält taktische Elemente. In einer Draufsicht, die an Echtzeit-Strategiespiele erinnert, richten wir unser Team aus und planen unser Vorgehen. An den Gefechten nehmen wir dann aus der Ego-Perspektive teil. Der Wechsel zwischen den Kameraperspektiven geht mit einem Knopfdruck fließend ineinander über. Ums persönliche Eingreifen kommen Taktiker nicht herum, denn unser Team ist im Kampf auf uns angewiesen. Da die Kerle anscheinend nur die Grundschule für Waffenexperten absolviert haben, bleiben sie gegen die feindliche Übermacht allein chancenlos. Immerhin fallen die Schusswechsel atmosphärisch aus, nach knapp sieben Stunden hat **Raven Squad** sein Pulver aber verschossen. CB

RAVEN SQUAD

GENRE	Action	USK	ab 16 Jahren
HERSTELLER	Atomic Motion / Evolved		
CA. PREIS	35 Euro		
ANSPRUCH	Fortgeschrittene		
MINIMUM	3,2 GHz, 512 MB RAM Geforce 6600/Radeon X1600		
PREIS/LEISTUNG	Ausreichend		

61 SPIELSPASS

Wechselhaft

redaktion@gamestar.de

Cedric Borsche: Der Genre-Mix aus Taktik und Shooter gelingt technisch zumindest in einigen Aspekten zufriedenstellend. Der Wechsel zwischen den Kameraeinstellungen klappt gut, ohne dass ich die Orientierung verliere. Die schwache Optik ist dabei noch eher verschmerzbar als die unterirdisch schlechte Synchronisation. Taktik-Puristen werden nicht gänzlich zufriedengestellt, da der aktive Kampf unvermeidbar ist. Ärgerlich für alle bleibt die schwache Präsentation.

Fallout 3
GAME OF THE YEAR EDITION
Erhältlich für PC, PlayStation®3 und Xbox 360® inklusive aller 5 Add-Ons
„Wenn Sie sich dieses Jahr nur ein Spiel kaufen, liegen Sie mit Fallout 3 absolut richtig. Einfach: „sehr gut"."
Computer BILD Spiele
Games for Windows LIVE
XBOX 360
XBOX LIVE
PLAYSTATION 3
PlayStation Network
Bethesda SOFTWORKS
a ZeniMax Media company
USK ab 18