Hier halten wir uns mit unserer Elektropeitsche **aggressive Headsets** vom Leib.

Die Filmumsetzung schickt Sie auf geheime Mission. Als Meerschweinchen.

G-Force
Agenten mit Biss

DVD Test-Check

gamestar.de Screenshots & Infos ▶ Quicklink: 6505

Meerschweinchen sind recht ungewöhnliche Helden. Im Actionspiel **G-Force: Agenten mit Biss** von Disney Interactive gehören die Nager einem supergeheimen Einsatztrupp der Regierung an. Ihr Auftrag ist es, den Großindustriellen Saber zu stoppen, der elektronische Geräte mit einem Chip zu Waffen macht. Das ist auch die Handlung des gleichnamigen Kino-Animationsfilms, der als Vorlage dient. Im Lizenzspiel ziehen Sie also gegen durchgeknallte Haushaltsgeräte in die Schlacht. Das funktioniert überraschend gut. Sie steuern entweder das Meerschweinchen Darwin oder die Fliege Mooch; die anderen Mitglieder bekommen Sie nur in Zwischensequenzen zu sehen oder hören sie über Funk. Funksprüche und Filmchen gibt es sehr viele, was für Kinoatmosphäre sorgt. Die Meerschweinchen sehen fast so gut aus wie ihre Filmvorbilder. Dagegen fallen die detailarmen Umgebungen und menschlichen Charaktere deutlich ab. Trotz der umfangreichen Kampfmöglichkeiten bleibt Darwin einfach zu steuern. Mit der Elektropeitsche können Sie Gegner betäuben, um dann per Jetpack außer Reichweite zu springen und sie zu beschießen – das alles allein mit der Maus und einer Sprungtaste. Moochs Steuerung ist träger, da er die Flugrichtung sehr langsam der Maus anpasst. Da **G-Force** insgesamt sehr einfach ausfällt, ist das Actionspiel nur eine Empfehlung für (jüngere) Fans des Films. SG

G-FORCE: AGENTEN MIT BISS

GENRE	Actionspiel	USK	ab 6 Jahren
HERSTELLER	Disney Interactive		
CA. PREIS	20 Euro		
ANSPRUCH	Einsteiger		
MINIMUM	2,0 GHz, 512 MB RAM, Geforce 6		
PREIS/LEISTUNG	Befriedigend		

67 SPIELSPASS

Kurzweilige Action

redaktion@gamestar.de

Sara Geller: Die schrägen Haushaltsgeräte, die ich sogar mit unterschiedlichen Taktiken bekämpfen muss, sind eine lustige Abwechslung, und dank der eingängigen Steuerung geht G-Force flott von der Hand. Die Spielelemente wiederholen sich aber bald, noch dazu bekomme ich die an sich interessanten Rätsel vom Spiel erklärt. Für geübte Spieler gibt es da keine Herausforderung. Trotzdem ist G-Force eine ordentliche und mitunter sogar liebevolle Lizenzumsetzung.

Mit dem **Raketenwerfer** knacken wir einen deutschen Panzer.

World War 2 Battlefield

Der US-Soldat Cowell ist wirklich nicht zu beneiden, muss er sich doch in **World War 2 Battlefield** durch die wohl hässlichsten Ardennen kämpfen, die je einen Editor verlassen haben. Und das mit einer Steuerung, die selbst gestandenen Shooter-Veteranen die Tränen in die Augen treibt, gegen Feinde, die suizidal in Richtung Spieler sprinten, wenn sie sich mal bewegen. Dass man nicht speichern kann, ist da nur konsequent. SD

WORLD WAR 2 BATTLEFIELD

GENRE	Ego-Shooter	USK	ab 16 Jahren
HERSTELLER	Asylum Games / Media Verlagsgesellschaft		
CA. PREIS	10 Euro		
ANSPRUCH	Fortgeschrittene		
MINIMUM	2,0 GHz, 1,0 GB RAM, 128 MB Grafikspeicher		
PREIS/LEISTUNG	Ungenügend		

16 SPIELSPASS

Anzeige