


Petra Schmitz

findet, dass Activision ein unnachahmliches Talent dafür entwickelt hat, die Kunden zu verärgern.


Fabian Siegmund

hofft insgeheim, dass Modern Warfare 2 ganz furchtbar schlecht ist. Aber glauben tut er's nicht.

Action

Wo ist er?

Warum Sie hier keinen Test von **Modern Warfare 2** finden.

Activision hat nicht nur den Preis für **Modern Warfare 2** auf 60 Euro angehoben, Activision verschickt auch keine Testmuster. Wenn Sie und wir Glück haben, findet bald eine Veranstaltung in London statt, wo die versammelte europäische Presse **Modern Warfare 2** unter die Lupe nehmen darf. Dann finden Sie den Test zum Verkaufsstart auf unserer Website. Wenn wir Pech haben, dann bekommen wir kurz vor knapp (wahrscheinlich zu spät) die Verkaufsversion ins Büro gesandt. Und Sie lesen erst, wie der Shooter ist, wenn er längst in den Läden steht. Activision hat wohl

Panik vor Raubkopien. Wahrscheinlich zu Recht, gerade nach der Preiserhöhung. Aber Raubkopien stammen in neunkommanen von zehn Fällen aus den Presswerken. Wie wäre es, wenn dort mal jemand aufpasst, statt die Presse zu gängeln? **PET**



In dieser **Ausgabe** gibt's kein Modern Warfare 2.

Action-Inhalt

Tests

Borderlands.....	54
Stalker: Call of Pripyat	58
G-Force: Agenten mit Biss	61
World War 2 Battlefield.....	61
Ghostbusters: The Video Game.....	62
Star Wars: Clone Wars.....	64
Raven Squad.....	65

Action-Charts 12/2009

In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign / Charaktere	KI / Teamwork	Waffen / Items Kampfsystem	Handlung / Multiplayer-Modi
1	Crysis	Ego-Shooter	Electronic Arts/Crytek	12/07	94	10	10	8	10	10	9	10	8	10	9
2	Grand Theft Auto 4	Actionspiel	Rockstar	01/09	93	9	10	9	10	8	10	10	7	10	10
3	Call of Duty: Modern Warfare	Ego-Shooter	Activision/Infinity Ward	12/07	91	9	10	10	10	10	7	9	8	10	8
4	Portal	Actionspiel	Electronic Arts/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	5	10	10	8	10
5	Team Fortress 2	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	6	10	9	10	8
6	Unreal Tournament 3	Multiplayer-Shooter	Midway/Epic	01/08	90	9	8	10	7	10	10	9	7	10	10
7	Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter	Ubisoft/Ubisoft	02/07	90	9	10	9	8	9	10	9	9	9	8
8	Stalker	Ego-Shooter	THQ/GSC	04/07	90	9	8	8	10	9	9	10	9	9	9
9	Street Fighter 4	Prügelspiel	Capcom/Capcom	08/09	90	9	10	8	10	9	10	9	9	10	6
10	Batman: Arkham Asylum	Actionspiel	Eidos/Rocksteady	11/09	87	10	9	7	10	7	8	10	8	9	9
11	Call of Juarez: Bound in Blood	Ego-Shooter	Ubisoft/Techland	08/09	87	9	8	10	10	9	6	8	7	10	10
12	Left 4 Dead	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Valve	01/09	87	7	10	10	10	10	7	9	9	7	8
13	Dead Space	Actionspiel	Electronic Arts	12/08	87	9	10	9	10	6	8	9	8	8	10
14	Bioshock	Ego-Shooter	2K/Irrational Games	10/07	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8
15	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Ubisoft/Gearbox	10/08	87	8	10	10	9	9	8	7	7	9	10
16	Silent Hunter 4	Simulation	Ubisoft/Ubisoft	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9
17	Call of Duty: World at War	Ego-Shooter	Activision/Treyarch	01/09	86	9	10	9	8	10	9	9	7	10	5
18	Overlord 2	Action-Adventure	Codemasters/Triumph	08/09	86	8	9	8	10	9	7	10	8	9	8
19	Prince of Persia	Action-Adventure	Ubisoft/Ubisoft	02/09	85	8	9	9	9	10	6	10	7	8	9
20	Tomb Raider: Underworld	Action-Adventure	Eidos/ Crystal Dynamics	01/09	85	10	9	9	9	8	7	10	6	10	7

Action-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Action-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Half-Life 2	Ego-Shooter	EA/Valve	01/05	93
2	Mafia	Actionspiel	Take 2/Illusion Softworks	10/02	91
3	Unreal	Ego-Shooter	GT Interactive/Epic	07/98	91
4	Splinter Cell	Action-Adventure	Ubisoft/Ubisoft	03/03	91
5	Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft/Crytek	05/04	90
6	Counterstrike	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	02/01	89
7	Deus Ex	Actionspiel	Eidos/Ion Storm	08/00	88
8	Battlefield 1942	Multiplayer-Shooter	EA/Dice	10/02	88
9	Operation Flashpoint	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive/Codemasters	07/01	88
10	Dark Project	Action-Adventure	Eidos/Looking Glass	02/99	86

Zur **Action-Rubrik** gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind **Ego-Shooter**, **3D-Action**, **Taktik-Shooter** und **militärische (Flug-)Simulationen**.