



Starkiller im Kampf mit einem **Rancor**. Das Vieh ist im wahren Sinne des Wortes ein harter Brocken. Als dann auch noch eine Sith hinzukommt, wird das Gefecht zum wohl kniffligsten des ganzen Spiels.

# Star Wars **The Force Unleashed**

Endlich wieder Sturmtruppler schubsen, Blitze schießen und das Lichtschwert schwingen! Dafür lassen wir uns gerne von der dunklen Seite der Macht leiten.

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
► Quicklink: 6551

Zorn, Hass, Angst – die dunkle Seite der Macht sind sie. Doch manch ein PC-spielender **Krieg der Sterne**-Fan könnte in den letzten zwölf Monaten genau diese Gefühle verspürt haben: den Zorn darüber, dass das Actionspiel **The Force Unleashed** nicht schon letztes Jahr zusammen mit den Konsolenfassungen für den PC erschienen ist. Den Hass auf den

Entwickler Aspyr oder die Co-Publisher Activision und LucasArts, dass das so lange dauert mit der Umsetzung. Die Angst, dass **The Force Unleashed** vielleicht gar nicht mehr für den PC erscheint.

Doch nun wird das Lichtschwert-Actionspiel endlich auch in der PC-Fassung in die Läden kommen. Die enthält neben dem Grundspiel noch drei Bonus-Episoden, für die

Konsolenbesitzer extra zahlen müssen, und trägt den klangvollen Untertitel »Ultimate Sith Edition«. Denn in diesen Zusatzkampagnen geht es um die Frage: Was wäre passiert, wenn die Sith über die Jedi triumphiert hätten?

### Wacken? Wookies!

**The Force Unleashed** schlägt eine Brücke zwischen der dritten

und der vierten Episode der Kinofilm-Reihe. Nachdem der Imperator mit Order 66 einen Großteil der Jedis ermorden ließ, treibt jetzt Darth Vader höchstpersönlich die letzten Überlebenden zusammen. Auf Kashyyyk, dem Heimatplaneten der Wookies, entdeckt der Sith-Meister nicht nur einen flüchtigen Jedi, sondern auch dessen kleinen Sohn, der



Peinlich: **Darth Vader** lässt sich von einem Kind entwaffnen! Der Bursche muss unbedingt ein Sith werden.



In den Zusatzepisoden trägt Starkiller die **Lichtschwerter** seiner gefallenen Opfer an seinem Gürtel.

besonders machtbegabt ist. Vader entschließt sich, den Jungen insgeheim unter seine Fittiche zu nehmen und als seinen Schüler auszubilden. Denn Vader hat den Plan, mithilfe seines neuen »Padawan« den Imperator zu stürzen und sich selbst an die Spitze des Imperiums zu setzen.

Obwohl Sie in **The Force Unleashed** eigentlich die Rolle des vielversprechenden Lehrlings übernehmen, beginnen Sie das Spiel als Darth Vader, und zwar mit eben jener Schlacht auf Kashyyyk. Während Sie Vader aus der Außenperspektive lenken, wehrt der mit seinem Lichtschwert lässig die Schüsse der sich standhaft wehrenden Wookies ab – oder streckt sie mit dem Ding nieder. Sollte Vader in den Gefechten doch mal Schaden nehmen, heilt er sich mit jedem besieigten Gegner wieder. Nicht ganz so gesund ist allerdings die Steuerung. Mit PC-typischer Maus- und Tastatur-Kombi lässt sich **The Force Unleashed** längst nicht so bequem steuern wie mit einem Gamepad.

**Sith gegen Jedi**

Schließlich kommt es zum Duell zwischen Vader und dem Vater seines späteren Schülers. Hier ist es vor allem wichtig, die zahlreichen Lichtschwert-Kombos richtig einzusetzen sowie die Macht geschickt zu nutzen, etwa durch Telekinese-Attacken. Solche Bosskämpfe kommen in **The Force Unleashed** immer wieder vor. Haben Sie Ihren Gegner fast besiegt, müssen Sie noch ein paar Reaktionsspielchen bestehen, die, wenn Sie sie denn meistern, in besonders spektakulär inszenierte Kampf-Choreographien münden. So auch hier: Vader packt den Jedi per Telekinese, wirbelt ihn ein paar Mal herum und



Als Sith darf Starkiller **Machtblitze** austeilen. Diese Fähigkeit wird ihm gerade in den Bosskämpfen oder bei fliegenden Gegnern sehr nützlich sein.

erledigt ihn schließlich mit seinem gefürchteten Macht-Griff.

**Weltallbummler**

Jetzt gibt's einen Zeitsprung in die Zukunft: Fortan übernehmen Sie die Kontrolle über Vaders Schüler, der mittlerweile herangewachsen ist und auf den Decknamen »Starkiller« hört. Starkiller hat zunächst längst nicht so viele Sith-Tricks drauf wie Vader, ist dafür aber viel wendiger. Im Laufe des Spiels sammelt der Bursche außerdem Erfahrungspunkte, mit denen Sie sich neue Macht-Fähigkeiten, Lichtschwert-Techniken und allgemeine Charakterverbesserungen kaufen können.

Starkiller durchreist im Auftrag seines Meisters zahlreiche Orte, die wir aus den Star-Wars-Filmen nicht oder nur am Rande kennen, die aber dennoch sehr abwechslungsreich gestaltet sind. Mal kämpfen wir auf einem bunten Dschungelplaneten gegen Eingeborene und ihre Rancors, dann zerlegen wir auf einem Schrottplaneten inmitten von umher-schwebendem Altmetall kampfelustige Roboter, und in jeder

Mission legt unser Held ein cooles, passendes Outfit an.

**Held des Imperiums**

Im Finale entscheiden Sie sich für die helle oder die dunkle Seite der Macht. Während eine der drei Zusatzkampagnen von **The Force Unleashed** einen Einschub in die Hauptstory darstellt, schließen sich zwei an das »böse« Ende des Hauptspiels an. Starkiller ist hier ein erfahrener Sith-Assassine und bereist Schauplätze der Filme: den Jedi-Tempel, der von den

Klontruppen überrannt wird, den Eisplaneten Hoth sowie Luke Skywalkers Heimatplaneten Tatooine. Und was wäre gewesen, wenn das Imperium neben Darth Vader noch einen Sith gehabt hätte? Nun, vielleicht hätte Luke Skywalker dann mehr als nur seine Hand verloren, vielleicht hätte Jabba noch einen zweiten Rancor gebraucht und vielleicht wäre Obi-Wan ... ach, finden Sie's doch selbst heraus, wenn Sie der dunklen Seite der Macht auch nicht widerstehen können. **FAB**



In Jabbas Tempel kommt es zum Duell mit **Boba Fett**. Vorher haben wir schon den Rancor getroffen.



Die **Bosskämpfe** (hier gegen Luke Skywalker) enden in schicken Schwertkampf-Choreographien.

**Star Wars: The Force Unleashed**

► **Angespielt** ► Genre **Actionspiel** ► Termin **19. November 2009**  
 ► Hersteller **Aspyr / Activision** ► Status **zu 95% fertig**

**Fabian Siegmund:** Ich habe The Force Unleashed schon letztes Jahr auf der Xbox 360 durchgespielt, aber jetzt hat es mich wieder gepackt. Auch wenn die PC-Version abgesehen von der höheren Auflösung keine neuen technischen Feinheiten bietet, sieht das Spiel immer noch prima aus. Die ersten Levels sind zwar ein wenig fad, aber danach ziehen das Leveldesign, die Story und die Fähigkeiten des Helden ordentlich an.



fabian@gamestar.de

**Potenzial Sehr gut**