



Daniel Visarius
nerven die PC-Neustarts bei einem Windows Update.



Hendrik Weins
ärger sich, dass er einen Mac braucht, um fürs iPhone programmieren zu können.

Hardware & News

Premieren-September

Windows, Grafikkarten, Prozessoren – alles neu und besser.

Bereits seit Monaten verfolgen wir die Entwicklung des neuen Betriebssystems **Windows 7** aufmerksam und kritisch. Nachdem wir nun schon die erste Beta sowie den Release Candidate (Ausgabe 07/2009) durchleuchtet haben, testen wir in dieser Ausgabe endlich das fertige Windows 7 – auch wenn es für Endkunden erst Ende Oktober im Laden steht.

Deutlich schneller im Handel sind die brandneuen DirectX-11-Grafikkarten von AMD. Die **Radeon HD 5870** verbläst in unserem Test nicht nur den Vorgänger HD 4870 locker, sondern kommt sogar an die Doppel-Karte Geforce GTX 295 heran! Zudem locken die neuen Radeons mit moderaten Preisen, leisen Lüftern und niedriger Stromaufnahme.

Günstig und schnell sind auch die beiden passenden Attribute für Intels neue CPU-Riege. Die **Core i5-** und **Core i7-**Prozessoren für dem Sockel 1156 können fast



Mehr zu **Windows 7** finden Sie online in unserem Windows-7-Themenkanal.

mit den teils utopisch teuren Sockel-1366-Core-i7 mithalten und übertrumpfen viele der aktuellen Core-2-Quad-Modelle.

Viele Premieren und spannenden Techniken warten also auf den nächsten Seiten. Wir wünschen viel Spaß beim Lesen. **HW**

Hardware-Inhalt

Schwerpunkt

Windows 7 im Test..... 124
Windows 7 im Spiele-Check.... 130

Test des Monats

Erste DirectX-11-Grafikkarten:
Radeon HD 5870..... 132

Tests

Prozessor:
Intel Core i5 und Core i7..... 136
CPU-Kühler:
Corsair Hydro Series H50 138

Grafikkarte:

EVGA Geforce GTX 275 138

Komplett-PC:

Fujitsu Celsius Ultra 138
Maus: Razer Naga 139
Tastatur: Roccat Valo 139

Maus: Logitech G500..... 139

Service

Techtelmechtel 140
Einkaufsführer 142

Monster-Mainboard von EVGA

Volle sieben PCI-Express-Slots, zwei achtpolige Stromstecker und dreimal so viel Gold im Sockel 1366 machen das **X58 SLI Classified 4-Way SLI** zum Monster-Brett.

Sieben Grafikkarten auf einem Mainboard? Kein Problem mit dem **X58 SLI Classified 4-Way SLI** von EVGA. Allerdings klappt das nur, wenn Sie sieben Karten in Single-Slot-Höhe haben, denn aufgrund der geringen Abstände der PCI-Slots passen »nur« drei Doppel-Slot-Karten auf das X58-Mainboard für teure Core-i7-Prozessoren mit Sockel 1366. Apropos teuer, mit 450 Euro haut das

X58 SLI Classified 4-Way SLI ein tiefes Loch in den Geldbeutel. Eventuell vorhandene PCI-Soundkarten passen wegen fehlender Steckplätze nicht. Dafür sollen zwei achtpolige Stromanschlüsse selbst die stromfressendsten CPUs mit ausreichend Saft versorgen, EVGA spricht von bis zu 600 Watt! **HW**

► www.GameStar.de Quicklink: 6467

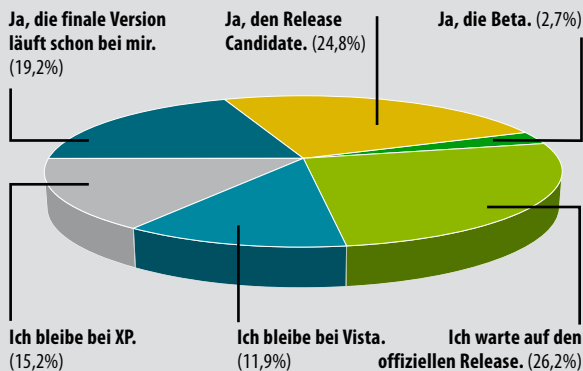


Viel Platz für Grafikkarten, aber keiner für PCI-Steckkarten.

»Haben Sie Windows 7 schon ausprobiert?«

Laut unserer Hardware-Umfrage haben über 70 Prozent unserer Leser Windows 7 bereits ausprobiert oder wollen mit dem offiziellen Verkaufsstart Ende Oktober wechseln.

Windows 7 stößt bei unseren Lesern auf hohes Interesse. Fast die Hälfte der Umfrage-Teilnehmer hat das neue Betriebssystem bereits ausprobiert. Bei knapp 20 Prozent läuft daheim sogar die (noch gar nicht frei verfügbare) fertige Version, 26,2 Prozent wollen den offiziellen Start abwarten. Während nur 11,9 Prozent bei Vista bleiben wollen, hängen noch 15,2 Prozent an Windows XP.



Quelle: Umfrage auf GameStar.de, 1.748 Teilnehmer

Referenzklassen Spiele-PCs

Hardware-Details

	Standard-PC	Mittelklasse-PC	High-End-PC
Prozessor	Athlon 64/3500+	Athlon 64 X2/5000+	Core 2 Quad Q9300
Arbeitsspeicher	1,0 GByte	2,0 GByte	4,0 GByte
Grafikkarte	Geforce 7800 GT	Geforce 8800 GT	Radeon HD 4870

Spiele-Details

	Standard-PC	Mittelklasse-PC	High-End-PC
Anno 1404	1280x1024, mittlere Details, Wasser: Hoch, Kaustik	1680x1050, maximale Details	1920x1200, max. Details und Kantenglättung
Crysis Warhead	1024x768, mittlere Details	1024x768, mittlere Details	1024x768, mittlere Details
GTA 4	ruckelt unspielbar	1024x768, minimale Details	1680x1050, Texturen: mittel, Sicht: 25
Operation Flashpoint 2	unspielbar	1680x1050, mittlere Details	1920x1200, hohe Details, 8xAF
Risen	unspielbar	1280x1024, mittlere Details	1680x1050, max. Details

Grafikkarten-Prozessor-Index

Grafikkarten	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
Geforce 7	7800 GT k.A., 7900 GTX k.A., 7950 GX2 k.A.		
Geforce 8/9	8600 GTS 60 €	9600 GT 100 €	8800 / 9800 GT 100 €
Geforce GTX		GTX 260 160 €	GTX 260* 160 €
Radeon X1000	X1950Pro k.A., X1900 XT k.A., X1950 XT k.A.		GTX 275 220 €
Radeon HD 3/4	3850 70 €	4670 70 €	4830 100 €
Radeon HD 5		4770 100 €	HD 4850 100 €
			HD 4870 150 €
			HD 4890 200 €
			HD 4850 X2 220 €
			HD 4870 X2 350 €
			HD 5870 350 €
Prozessoren	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
Athlon 64 X2	6000+ 80 €	6400+ 100 €	
Phenom	X3 8450 85 €	X3 8750 110 €	X4 9550 120 €
Phenom II		II X4 920 150 €	II X4 940 160 €
Core 2 Duo	E4300 95 €	E4600 100 €	E6600 k.A.
Core 2 Quad	E7400 100 €	E8200 130 €	E8500 150 €
Core i5/i7		Q6600 165 €	Q9300 200 €
			Q9550 200 €
			Q9770 1.350 €
			i5 750 170 €
			i7 860 240 €
			i7 920 250 €
			i7 870 500 €
			i7 965 XE 1.000 €

Spiele-PCs

Die GameStar-Referenzklassen geben drei typische PC-Konfigurationen der Mehrzahl der GameStar-Leser wieder. Die Spiele-Details verraten, in welcher Einstellung die angegebenen Titel flüssig gespielt werden können.

Leistungsindex

Der Grafikkarten-Prozessor-Index ordnet Grafikkarten und CPUs nach ihrer Spieleleistung. Ab der Mittelklasse können Sie moderne Titel meist problemlos spielen. Maximale Grafikkartendetails sind bei grafisch anspruchsvollen Titeln in der Regel erst ab der gehobenen Mittelklasse oder dem High-End-Segment möglich.

Günstiger Vierkerner von AMD

AMD verkauft den Athlon II X4 620 mit vier CPU-Kernen für unter 100 Euro.



Mit dem Athlon II X4 620 verkauft AMD den ersten Vierkernprozessor für unter 100 Euro – einige Händler listen ihn

bereits ab 80 Euro. Die Sockel-AM3-CPU mit Propus-Kern taktet mit 2,6 GHz und liegt ersten Tests zufolge in etwa auf einem Niveau mit den ersten Phenom-X4-Prozessoren. In den kommenden Wochen soll der leicht schnellere Athlon II X4 630 mit 2,8 GHz erscheinen und ein wenig mehr Spieleleistung liefern. **HW**

► GameStar.de Quicklink: 6468

DirectX-11-Karten von Nvidia

Während AMD bereits DirectX-11-fähige Grafikkarten ausliefert, kann Nvidia bislang noch nichts Handfestes vorweisen.

Mit dem Ion-Chipsatz für kleine Netbooks feiert Nvidia gerade große Erfolge, beim

Kerngeschäft Grafikkarten sieht es momentan bislang schwieriger aus. Angeblich soll der DirectX-11-Chip GT300 (so der interne Codename) erst 2010 fertig werden, frühestens jedoch kurz vor Weihnachten dieses Jahres. Die Ausbeute sei noch zu

schlecht für die Massenproduktion. Das dürfte den Kaliforniern gar nicht passen, denn Konkurrent AMD bietet mit der Radeon HD 5870 und HD 5850 bereits zwei starke DirectX-11-Karten an. **HW**

► GameStar.de Quicklink: 6413

AMD Vision: Neue Logos für PC und Notebook

Das Vision-Konzept soll PC-Käufern die Auswahl erleichtern – allerdings nur für PCs und Notebooks mit Prozessor und Grafikkarte von AMD.

Stehen PC-Laien im Elektronikmarkt, fällt ihnen aufgrund der vielen unterschiedlichen Produkte und deren Leistungsfähigkeit eine Kaufentscheidung oftmals schwer. Damit in Zukunft auch weniger technikversierte Käufer die Rechenleistung eines PCs oder Notebooks eindeutig erkennen können, will AMD diese ab sofort mit den neuen Vision-Logos kennzeichnen. Dabei soll »Vision Basic« Office-Maschinen schmücken, und wer ab und an rechenintensive Aufgaben plant, soll zu Geräten mit »Premium«-

Logo greifen. »Ultimate« richtet sich vornehmlich an Spieler oder Video-Freaks. 2010 soll mit »Black« noch eine Auszeichnung für Enthusiasten hinzukommen. Ob die Logos die Auswahl wirklich einfacher machen, wagen wir aber zu bezweifeln, immerhin müsste jeder Kunde das Vision-Programm und deren Einteilung kennen und verstehen. **HW**

► GameStar.de Quicklink: 6469



AMD dreiteilt den PC-Markt in Basic, Premium und Ultra.