



**Michael Graf**  
hat schon das erste Majesty gemocht und wird sich nun mit Freude dem zweiten Teil widmen. Wenn ihm Hearts of Iron 3 Zeit dafür lässt.



**Gunnar Lott**  
wünscht sich eine modernisierte Variante von Dark Omen. Der Warhammer-Klassiker ist nämlich ebenfalls einzigartig.

# Strategie

## Alt, aber gut

Originelle Spielprinzipien altern nicht.

Vor neun Jahren avancierte der Fantasy-Titel **Majesty** zum Geheimtipp, weil er sich vom Echtzeit-Einerlei abhob. Denn Sie steuerten Ihre Helden nicht direkt, sondern lockten die Monsterjäger mit Belohnungsgold auf gefährliche Missionen. Nun ist der Nachfolger erschienen – und erneut ein Kleinod! Damit zeigt der Entwickler Ino Co, dass man nicht krampfhaft Innovationen austüfeln muss, um ein einzigartiges Spiel zu erschaffen. Es reicht schon, einen guten Oldie zu modernisieren. Originelle Spielprinzipien altern eben nicht. Vor allem, weil sie konkurrenzlos bleiben: Die indirekte Steuerung

macht **Majesty 2** nach wie vor einmalig. **Tropico 3** hat's da schwerer: Das Karibik-Remake wird vom Aufbau-Glanzlicht **Anno 1404** überstrahlt. Denn der **Tropico**-Mix aus Häuserbau und Inselverwaltung war nie einzigartig genug, um dem Zahn der Zeit zu trotzen. **GR**



Gut, manche **originellen Spielideen** braucht kein Mensch.

### Strategie-Inhalt

**Tests**

Tropico 3 ..... 86  
Majesty 2 ..... 89  
Order of War ..... 90

### Strategie-Charts 11/2009

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Startpositionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endlosziel
1	Anno 1404	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	08/09	91	10	9	8	10	10	9	9	7	9	10
2	Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10
3	Die Sims 3	Aufbauspiel	EA/EA Redwood Shores	07/09	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10
4	World in Conflict CE	Echtzeit-Taktik	Ubisoft/Massive	05/09	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9
6	Battleforge	Multiplayer-Strategie	EA/EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9
8	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Sega/Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8
9	World of Goo	Strategiespiel	RTL Interactive/2D Boy	11/07	84	5	7	10	10	9	8	10	10 <sup>1</sup>	9 <sup>2</sup>	6
10	Die Sims 2: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts/Maxis	04/08	83	6	8	8	9	8	8	8	9	10	9
11	Civilization 4: Colonization	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9
12	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	THQ/Gas Powered Games	03/07	82	8	9	7	7	9	10	7	9	9	7
13	King's Bounty	Strategiespiel	Katauri Interactive/Nobilis	12/08	82	8	6	9	8	9	9	8	8	8	9
14	Hellorado	Echtzeit-Taktik	Dtp/Spellbound	07/07	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9
15	Majesty 2	Echtzeit-Strategie	Paradox/Ino Co	NEU	81	7	8	8	8	9	6	9	7	10	9
16	Dawn of War 2	Echtzeit-Taktik	THQ/Relic	04/09	80	10	10	7	9	7	9	5	8	8	7
17	Demigod	Multiplayer-Strategie	Atari/Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8
18	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Blue Byte/Ubisoft	11/07	80	9	10	7	10	7	9	8	6	5	9
19	Hearts of Iron 3	Strategiespiel	Koch Media/Paradox	10/09	80	3	4	9	7	9	10	9	9	10	10
20	Panzers: Cold War	Echtzeit-Taktik	Atari/Innoglow	04/09	80	8	8	8	6	9	8	10	7	8	8

<sup>1</sup> Physik; <sup>2</sup> Bauteile

### Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Activision Blizzard/Blizzard	08/02	93
2	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Ensemble Studios	11/99	93
3	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Phenomic	05/06	91
4	Civilization 4	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	12/05	90
5	C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts/EA Los Angeles	03/03	89
6	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Big Huge Games	07/06	89
7	Stronghold	Aufbauspiel	2K Games/Firefly	11/01	87
8	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ/Relic	11/06	87
9	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft/Nival	07/06	86
10	Fritz 9	Schachspiel	Chessbase	01/06	86

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele, Rundentaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.**