



**Nebenmission:** Wir erwischen einen Gegner, der gerade mit unserem Datenpaket davonspazieren will.



Als »Artillerist« haben wir einen Mech zerlegt, doch sein Pilot bordet aus. Jetzt wäre eine leichtere Waffe toll...

# Section 8

Lassen Sie sich von dem bekloppten Namen nicht täuschen! Section 8 inszeniert schnelle Multiplayer-Gefechte à la Battlefield 2142.

DVD  
Test-Check

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
Quicklink: 6343

Klingt wie ein Festplatten-Defragmentierungsprogramm, ist aber ein knallhartes Actionspiel mit rasanten Multiplayer-Schlachten: **Section 8** von den Timegate Studios. Wer sich dort den schnarhigen Namen ausgedacht hat, gehört aus einem Flugzeug geschmissen. So wie Sie: Ihre Solo- und Multiplayer-Einsätze beginnen mit einem Rauswurf, und zwar aus einem Invasionsraumschiff. Nach jedem Bildschirmtod rasen Sie aus der Stratosphäre kopfüber Richtung Landezone auf dem aktuell umkämpften Planeten. Der Einsatz aus großer Höhe ist vor allem in den Multiplayer-Gefechten strategisch spannend, dem Kernpunkt von **Section 8**: Weil jeder Spieler nicht einfach auf der Karte auftaucht, sondern im Raumanzug auf sie herunterrasen muss, können wir Gebiete mit Flakgeschützen sichern.

**Counter-Section**  
Grundsätzlich spielt sich **Section 8** wie andere Conquest-Titel. Sie erledigen mit Ihrem Team Gegner, erobern Flaggen und kassieren dafür Punkte. So weit, so **Battlefield**. Doch jetzt kommt ein Schuss **Counterstrike** dazu: Nebenaufgaben wie VIP-Eskorte, Bombenlegen oder Datenklau bringen nicht nur Extrapunkte, sondern viel Kniffee und überraschende Wendungen. Beim Testen haben wir es mehrfach erlebt, dass schon sicher eingetütet geglaubte Siege in knappen Niederlagen endeten, weil unsere Mitspieler stur ihre Kontrollpunkte verteidigten, statt wenigstens eine oder zwei Nebenmissionen zu erledigen.

**Panzer-Quartett**  
Gute Koordination ist daher wichtig und bei bis zu 40 Spielern gleichzeitig nicht einfach. Spaß macht **Section 8** aber auch in kleinen Trupps, etwa im Panzer. Vier Mann passen in den Schwebe-Tank, jeder bedient eine Waffe. Oder wir klettern in eine Art Mech und überrennen gegnerische Infanterie. Aber auch als einfacher Stoppelhopper sind wir technisch bestens ausgerüstet. Bei gedrückter Leertaste schießen uns Jetpacks kurzzeitig durch die Luft, was ideal für Überraschungsangriffe oder flotte Rückzüge ist.

Fahrzeuge, Sensoranlagen sowie Raketen-, Minigun- und Flaktürme kaufen wir mit Anforderungspunkten ein, die wir für Siege kassieren. Das geht genauso flott von der Hand wie die übrige Spielsteuerung. Auch die Klassenwahl ist sehr flexibel. Es gibt zwar nur

die üblichen Verdächtigen wie Sturmsoldat oder Scharfschütze, doch Sie können mitten im Einsatz zu einem Depot marschieren und Ihre komplette Ausrüstung umkrepeln.

Martin Deppe

## Stress hoch 8

**Martin Deppe:** Nix für Camper: In Section 8 wechseln die Fronten oft dermaßen schnell, dass Einigler keine Chance haben. Vor allem die Nebenmissionen, für sich alleine eher unspektakulär, bringen viel Dynamik ins Getümmel. Dazu kommen die sauschellen Jetpack-Dogfights und die flexibel einsetzbaren Panzer und Mechs. Die Solokampagne kann bei dem Tempo allerdings nicht mithalten, die sollten Sie nur zur Vorbereitung auf die echten Gefechte mit echten Kerlen nutzen. Für Section 9 wünsche ich mir aber ein paar Texturen mehr. Dann kommt es wirklich in Battlefield-Schlagweite.



redaktion@gamstar.de

## SECTION 8 MULTIPLAYER-SHOOTER

ENTWICKLER Timegate Studios (F.E.A.R.: Mission Perseus, GS 12/07: 71 Punkte)  
PUBLISHER Topware  
SPRACHE Deutsch  
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 33 Seiten Handbuch  
TERMIN (D) 15.9.2009  
CA. PREIS 45 Euro  
USK ab 16 Jahren

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

### TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGH-END-PCs	3D-GRAFIKKARTEN
	1 2 3 4	5 6 7	8 9 10	
<b>MINIMUM</b>	2,6 GHz Intel XP 2600+ AMD 1,0 GB RAM 6,0 GB Festplatte	<b>STANDARD</b> 3,0 GHz Intel XP 2800+ AMD 2,0 GB RAM 6,0 GB Festplatte	<b>OPTIMUM</b> 3,4 GHz Intel XP 3200+ AMD 4,0 GB RAM 6,0 GB Festplatte	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ GeForce 6600 / 6800</li> <li>■ GeForce 7800 / 7900</li> <li>■ GeForce 8800 / 9800</li> <li>■ GeForce 9600</li> <li>■ GeForce GTX 200</li> <li>■ Radeon X1600</li> <li>■ Radeon X1800 / X1900</li> <li>■ Radeon HD 2900</li> <li>■ Radeon HD 3800</li> <li>■ Radeon HD 4800</li> </ul>
<b>PROFITIERT VON</b>	Headset, Skype oder Teamspeak			
<b>BILDFORMATE</b>	4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ DVD-Abfrage			
<b>TON</b>	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1			

### MULTIPLAYER-FAKTEN

**SPIELMODI (SPIELER)** Conquest (64), Team vs. Team (64), Koop gegen Bots (64)  
**SPIELTYPEN** Internet (64), Netzwerk (64) **SERVERSUCHE** ja  
**DEDICATED SERVER** Games for Windows Live **MULTIPLAYER-PASS** 40 Stunden  
**FAZIT** Schnelle, aber komplexe Schlachten mit Nebenmissionen.

### BEWERTUNG

<b>GRAFIK</b>	+ viele Effekte (Explosionen, Mündungsfeuer) + schöne Planetenhimmel - teils sehr texturarm - schwache Animationen	7 / 10
<b>SOUND</b>	+ viele wichtige Waffeneffekte + flotter Soundtrack - kein Surround-Sound - viele Standard-Sounds (z.B. Alarm)	6 / 10
<b>BALANCE</b>	+ ausgewogene Parteien + keine übermächtigen Waffen + gut einstellbare Bots	9 / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	+ angenehm hektische Gefechtsatmosphäre + kaum Leerlauf - sehr nüchterne Präsentation (Missionstexte etc.)	7 / 10
<b>BEDIENUNG</b>	+ schnell erlernte Shooter-Steuerung + Jetpack und Fahrzeuge gut zu steuern + leichter Ausrüstungswechsel	9 / 10
<b>UMFANG</b>	+ acht große Karten + Solo-Kampagne als Vorbereitung für Multiplayer-Partien + gute Bots	9 / 10
<b>LEVELDESIGN</b>	+ abwechslungsreiche Karten + motivierendes Flaggen-Erobern + häufige Nebenaufgaben	9 / 10
<b>TEAMWORK</b>	+ gemeinsam nutzbare Fahrzeuge + Teamwork wird belohnt (Errungenschaften) - ohne Headset kaum zu koordinieren	7 / 10
<b>WAFFEN &amp; EXTRAS</b>	+ kompletter Ausrüstungswechsel im Gefecht + kauf-bare Türme und Fahrzeuge + 08/15-Infanteriewaffen	8 / 10
<b>MULTIPLAYER-MODI</b>	+ taktischer Basisausbau (Flaktürme!) + in jedem Modus spannendes Hin und Her + viele strategische Vorgehensweisen	9 / 10

**PREIS/LEISTUNG** Sehr gut **SOLOSPIELZEIT** 10 Stunden

**FAZIT** Flottes Flaggenerobern mit Nebenmissionen.

