



Petra Schmitz
möchte bei Codemasters mal einen kleinen Workshop in Sachen »Story in Spielen« abhalten.



Fabian Siegismund
möchte bei Bohemia Interactive mal einen kleinen Workshop in Sachen »saubere Programmierung« abhalten.

Action-Inhalt

Tests

Operation Flashpoint: Dragon Rising	62
Batman: Arkham Asylum	68
Heroes over Europe	71
Resident Evil 5	72
Wolfenstein	74
Red Faction: Guerrilla	78
Section 8	80
Gear Grinder	82
Oben!	82
Twin Sector	83
Mini Ninjas	84

Action

Keiner ist Sieger!

Der alte König von 2001 ist und bleibt der neue König.

Vor drei Monaten konnte der inoffizielle Nachfolger **Arma 2** nicht an die Klasse von **Operation Flashpoint** heranreichen. In diesem Monat gelingt es dem offiziellen Nachfolger **Operation Flashpoint: Dragon Rising** ebenso wenig. Warum? Bohemia Interactive wollte zu viel, **Arma 2** ist ein gigantisches Programm mit gigantisch vielen Fehlern. Codemasters hingegen hat **Operation Flashpoint 2** absichtlich klein konzipiert. Das hält zwar die Fehlerquellen gering, beraubt das Spiel aber auch einiger Aspekte, die wir bei einem sehr guten Taktik-Shooter als gegeben voraussetzen. Natürlich

würde das ursprüngliche **Operation Flashpoint** heute auch mit aktueller Grafik nicht mehr die damalige Wertung von 88 Punkten einstreichen, die Ansprüche sind gestiegen. Und genau die haben weder **Arma 2** noch **Operation Flashpoint: Dragon Rising** erfüllt. **PET**



Action-Charts 10/2009

In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign / Charaktere	KI / Teamwork	Waffen / Items Kampfsystem	Handlung / Multiplayer-Modi
1	Crysis	Ego-Shooter	EA/Crytek	12/07	94	10	10	8	10	10	9	10	8	10	9
2	Grand Theft Auto 4	Actionspiel	2K/Rockstar	01/09	93	9	10	9	10	8	10	10	7	10	10
3	Call of Duty: Modern Warfare	Ego-Shooter	Activision/Infinity Ward	12/07	91	9	10	10	10	10	7	9	8	10	8
4	Portal	Actionspiel	EA/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	5	10	10	8	10
5	Team Fortress 2	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	6	10	9	10	8
6	Unreal Tournament 3	Multiplayer-Shooter	Midway/Epic	01/08	90	9	8	10	7	10	10	9	7	10	10
7	Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter	Ubisoft/Ubisoft	02/07	90	9	10	9	8	9	10	9	9	9	8
8	Stalker	Ego-Shooter	THQ/GSC	04/07	90	9	8	8	10	9	9	10	9	9	9
9	Street Fighter 4	Prügelspiel	Capcom/Capcom	08/09	90	9	10	8	10	9	10	9	9	10	6
10	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Ubisoft/Arkane	12/06	90	9	8	9	10	10	8	9	8	10	9
11	Battlefield 2142	Multiplayer-Shooter	EA/Dice	12/06	89	8	9	9	8	8	10	8	10	10	9
12	Batman: Arkham Asylum	Actionspiel	Eidos/Rocksteady	NEU	87	10	9	7	10	7	8	10	8	9	9
13	Call of Juarez: Bound in Blood	Ego-Shooter	Ubisoft/Techland	08/09	87	9	8	10	10	9	6	8	7	10	10
14	Left 4 Dead	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	01/09	87	7	10	10	10	10	7	9	9	7	8
15	Dead Space	Actionspiel	EA/EA	12/08	87	9	10	9	10	6	8	9	8	8	10
16	Bioshock	Ego-Shooter	2K/Irrational Games	10/07	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8
17	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Ubisoft/Gearbox	10/08	87	8	10	10	9	9	8	7	7	9	10
18	Silent Hunter 4	Simulation	Ubisoft/Ubisoft	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9
19	Call of Duty: World at War	Ego-Shooter	Activision/Treyarch	01/09	86	9	10	9	8	10	9	9	7	10	5
20	Overlord 2	Action-Adventure	Codemasters/Triumph	08/09	86	8	9	8	10	9	7	10	8	9	8

Action-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Action-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Half-Life 2	Ego-Shooter	EA/Valve	01/05	93
2	Mafia	Actionspiel	Take 2/Illusion Softworks	10/02	91
3	Unreal	Ego-Shooter	GT Interactive/Epic	07/98	91
4	Splinter Cell	Action-Adventure	Ubisoft/Ubisoft	03/03	91
5	Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft/Crytek	05/04	90
6	Counterstrike	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	02/01	89
7	Deus Ex	Actionspiel	Eidos/Ion Storm	08/00	88
8	Battlefield 1942	Multiplayer-Shooter	EA/Dice	10/02	88
9	Operation Flashpoint	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive/Codemasters	07/01	88
10	Dark Project	Action-Adventure	Eidos/Looking Glass	02/99	86

Zur **Action-Rubrik** gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind **Ego-Shooter**, **3D-Action**, **Taktik-Shooter** und **militärische (Flug-)Simulationen**.