



Auf dem fliegenden Schiff Steelrake Valley kämpfen wir gegen **Piraten-Frettchen**.

Aion

► **Angespielt** ► Genre **Online-Rollenspiel** ► Termin **25.9.2009**
 ► Hersteller **Studio 5 / NCsoft** ► Status **zu 95% fertig**
 ► GameStar.de **Quicklink 6474** ► Potenzial **Sehr gut**

gamestar.de
 GameStar TV 73/09
 (Premium)

Das Online-Rollenspiel mit der CryEngine könnte endlich ein ernst zu nehmender Konkurrent für World of Warcraft sein.

Endlich Level 10! Für Aion-Spieler ist das etwas Besonderes. Schließlich bekommt der eigene

Held nun Flügel und darf die eindrucksvolle Online-Welt von jetzt an aus luftigen Höhen betrachten. Zumindest eine Weile, denn der dafür benötigte Äther hält anfangs höchstens bis zu einer Minute, weshalb die Flugphasen vor allem in Kämpfen taktisches Ge-

Runaway A Twist of Fate

► **Angeschaut** ► Genre **Adventure** ► Termin **28.10.2009**
 ► Hersteller **Pendulo / Crimson Cow** ► Status **zu 80% fertig**
 ► GameStar.de **Quicklink 5728** ► Potenzial –

Brian Basco ist nicht nur ein Mörder, sondern auch tot! Oder doch nicht? Im Finale der Adventure-Reihe finden Sie es heraus.

Brian Basco wird zu Grabe getragen, er ist bei der Flucht aus einem Irrenhaus ums Leben gekommen. Damit beginnt das Adventure **Runaway: A Twist of Fate**. Aber ist Brian wirklich tot? Und hat er wirklich einen Menschen umge-

bracht, wie uns das Spiel weiß machen will? Welches Geheimnis sich hinter all dem verbirgt, müssen Sie selbst herausfinden. Dazu knabbeln Sie abwechselnd mit Heldin Gina und Held Brian.

Wir haben uns das Finale der Runaway-Serie angeschaut und mögen vor allem das Rätseldesign, das bisher witzig und nachvollziehbar scheint. Außerdem: In den Vorgängern konnte man Gegenstände erst einsacken, wenn man über dem zugehörigen Rätsel grübelte. Das haben die Pendulo Studios endlich geändert, Sie können nun zu jeder Zeit nützlichen Kram in Ihrem Inventar ablegen. Zudem gibt's nun eine Hot-spot-Anzeige und ein Tagebuch, damit Sie nie den Faden verlieren. Aufnahmen können Sie den schon Ende Oktober, dann soll das Adventure erscheinen. **PET**



Es beginnt mit einer **Beerdigung**, Brian ist tot. Oder nicht?



Schon die **Startgebiete** (hier das der dunklen Asmodier) punkten durch eine märchenhafte Stimmung.

schick verlangen. Für ausreichend Vielfalt sorgt hierbei das Klassensystem. Die anfangs »nur« vier Typen Priester, Magier, Krieger und Späher spalten sich ab Level 10 nämlich in je zwei Unterklassen auf. So dürfen Sie etwa Ihren Späher zu einem fernkämpfenden Jäger oder schurkischen Assassinen fortbilden. Verbesserungsfähig: Vor allem in den Startgebieten absolvieren Sie dröge Töte- und Sammel-Quests. Erst später stellt das Spiel kreativere Aufga-

ben. Vielversprechend klingt hingegen das PvPvE-System. In der dafür ausgelegten Instanz »Der Abgrund« treten nicht nur die beiden spielbaren Fraktionen (Asmodier und Elyos) gegeneinander an, es mischen auch noch die vom Computer gesteuerten Balaur mit. Ist eines der von menschlichen Teilnehmern geführten Völker in den Massenschlachten auf dem Vormarsch, funken die Balaur dazwischen, um das Gleichgewicht wiederherzustellen. **DM**



Ork und Space Marine kämpfen Seite an Seite gegen Wellen **eldarischer Angreifer**.

DoW 2 Der letzte Widerstand

► **Angespielt** ► Genre **Echtzeit-Strategie** ► Termin **Oktober 2009**
 ► Hersteller **Relic / THQ** ► Status **zu 95% fertig**
 ► GameStar.de **Quicklink 5547** ► Potenzial **Sehr gut**

Relic erweitert sein Echtzeit-Strategiespiel um einen temporeichen Koop-Modus – kostenlos.

Das Ziel ist es, im Team aus drei Helden insgesamt 20 Wellen gegnerischer Angriffe zurückzuschlagen, von denen jede härter ist als die vorangegangene. Wie von Dawn of War 2 gewohnt, sammeln die Recken Erfahrung, stei-

gen im Level auf und schalten so nach und nach bessere Waffen und Rüstungsteile frei. Der Clou: Je länger Sie im Kampf durchhalten und je besser Sie dabei mit Ihren Koop-Kollegen zusammenarbeiten, desto höher fällt die Belohnung aus. Im Verlauf verdienen Sie sogar Orden, mit denen Sie ihren Gamertag von Games for Windows Live schmücken dürfen. **DM**