

WSC Real 09

Nach vier Jahren Pause meldet sich der Billard-Hit auf dem PC zurück und erobert nicht nur mangels Konkurrenz souverän die Genrekronen.

DVD
Test-Check

GameStar.de
Screenshots & Infos
Quicklink: 6394

Snooker-König

Daniel Matschijewsky:

Billard gehört definitiv zu den Aktivitäten, die ich lieber »in echt«, also in der Lieblingskneipe spiele. Wenn's aber um Snooker geht, das hierzulande ohnehin nur selten angeboten wird, führt momentan kein Weg an WSC Real 09 vorbei. In Sachen Gegner-KI, Kugelphysik und Bedienung kann der Simulation momentan kein anderes Spiel das Wasser reichen. Die Präsentation und Original-Lizenzen motivieren zusätzlich, zumindest, wenn Sie sich mit dem Sport auskennen. Alle anderen wird WSC Real 09 überfordern.



danielm@gamestar.de

Ein 50-Zentimeter-Lineal direkt an den Bildschirm haltend sitzt Daniel vor der Billard-Simulation **WSC Real 09** und plant seinen nächsten Stoß. Die Kollegen schauen verwirrt, denn zum einen sehen Daniels analoge Zielmethoden merkwürdig aus. Zum anderen wäre das zweckentfremdete Bürounterschlupf dank der neuen, optional zuschaltbaren Komfortfunktionen ohnehin nicht nötig. So verrät nun zum Beispiel eine kreisrunde Fläche direkt auf dem Tisch, wo die weiße Kugel nach einem Stoß ungefähr liegen bleibt. Das hilft nicht nur der eigenen Strategie, sondern sorgt auch

für einen erheblich besseren Spielfluss auf dem grünen Filz.

Präsentation & Steuerung

Anders als die meisten aktuellen Sportsimulationen weiß sich **WSC Real 09** angemessen zu präsentieren. So treten Sie vor jedem Meisterschaftsturnier in der Ego-Perspektive an den Tisch heran, zücken die blaue Kreide und lauschen den teils sarkastischen (englischen) Kommentatoren. Geht's anschließend los, entfaltet die Simulation ihr volles Potenzial. Egal ob Stoßkraft, Winkel oder Spin, alle fürs Billard wichtigen Kniffe lassen sich durch simple Maus- und Tastaturbefehle unkompliziert festlegen und ausführen. Drei Kameraperspektiven sowie diverse Zielhilfen sorgen für eine perfekte Übersicht, die Kugel-Physik ist serientypisch auf beispiellos hohem Niveau. Einziger Wermutstropfen: Die Feinjustierung des eigenen Queues funktioniert aufgrund eines Bugs manchmal nicht – da muss dringend ein Patch her.

KI-Gegner & Schwierigkeitsgrad

Die kluge KI stellt eine enorme Herausforderung dar. Wenn Ihr Gegner am Zug ist, räumt er meist



In der gelungenen **Ego-Perspektive** legen wir Stoßkraft, Winkel und Spin (links oben) fest.

gleich den halben Tisch ab. Überhaupt eignet sich **WSC Real 2009** nicht für Einsteiger, da das Spiel sowohl auf unterschiedliche Schwierigkeitsgrade als auch ein Tutorial verzichtet. Die Regeln werden im (englischen) Handbuch nur in kurzen Sätzen beschrieben. Profis freuen sich hin-

gegen über die lizenzierten Spieler und Austragungsorte sowie die insgesamt acht, durch Siege ausbaubaren Charakterwerte. Für die 2010er-Version wünschen wir uns allerdings eine neue Technik. Die detaillierte Grafik und überlangen Ladezeiten sind nicht mehr zeitgemäß. **DM**

WSC REAL 09

SPORTSPIEL

ENTWICKLER Blade (World Snooker Championship 2005, GS 06/05: 85 Punkte)
PUBLISHER Deep Silver
SPRACHE Englisch
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 12 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 3.4.2009
CA. PREIS 30 Euro
USK ab 0 Jahren

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCs			FÜR HIGHEND-PCs			3D-GRAFIKKARTEN
1	2	3	4	5	6	7	8	9	
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			<ul style="list-style-type: none"> Geforce 6600 / 6800 Geforce 7800 / 7900 Geforce 8800 / 9800 Geforce 9600 Geforce GTX 200 Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800
2,0 GHz Intel	XP 1800+ AMD	512 MB RAM	2,4 GHz Intel	XP 2200+ AMD	1,0 GB RAM	3,0 GHz Intel	XP 2800+ AMD	1,0 GB RAM	
4,6 GB Festplatte			4,6 GB Festplatte			4,6 GB Festplatte			
PROFITIERT VON			KOPISCHUTZ			CD-Abfrage			
BILDFORMATE			TON						

MULTIPLAYER Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER) alle Modi (2)
SPIELTYPEN an einem PC
DEDICATED SERVER nein
FAZIT Ganz nett, in der Kneipe macht's aber mehr Spaß.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ gute Charakteranimationen + hübsche Kugeln - sonst arg detailliert - Darstellungsfehler	6 / 10
SOUND	+ realistische Geräusche + reagierendes Publikum + gute Kommentare die sich schnell wiederholen	7 / 10
BALANCE	+ Übungsmodus + Niveau nimmt stetig zu + optionale Zielhilfen - für Einsteiger generell zu schwer	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ volles Lizenzpaket + überzeugende TV-Atmosphäre + diverse Austragungsorte - Turniere öde aneinandergelatscht	8 / 10
BEDIENUNG	+ drei Kameraperspektiven + eingängige Queue-Steuerung - das letzte Quäntchen Präzision fehlt - lange Ladezeiten	8 / 10
UMFANG	+ umfangreiche Meisterschaften + sieben weitere Modi + freischaltbare Klamotten und Tische	10 / 10
REALISMUS	+ perfekte Kugelphysik + eigene Fehler stets nachvollziehbar + akkurat umgesetztes Regelwerk	10 / 10
KI	+ spielt nachvollziehbar und logisch + plant mehrere Stöße im Voraus + gelegentliche Aussetzer	9 / 10
MANAGEMENT	+ optische Gestaltungsmöglichkeiten + acht ausbaubare Fertigkeiten die sich aber kaum auswirken	8 / 10
SPIELZÜGE & TRICKS	+ Stärke, Winkel und Spin + Kurven- und Sprungschüsse möglich + Strategien planbar durch optionale Einblendungen	10 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 20 Stunden

FAZIT Aktuelle Referenz bei den Billard-Simulationen.



Für eine bessere Übersicht wechseln wir zur **Deckenkamera**. So klappen selbst schwierige Stöße.