



Den **Samurai** können Sie um seine Rüstung erleichtern und bekommen dafür nicht einmal Karma-Abzüge.



Der **Alien-Captain** warnt uns per Holo-Durchsage davor, noch mehr Ärger zu machen.

# Fallout 3 Mothership Zeta

Was hat es eigentlich mit diesem merkwürdigen Ufo-Wrack im Ödland auf sich? Das fünfte Mini-Addon für Bethesas Rollenspiel-Hit Fallout 3 klärt diese Frage.

## Nur auf Deutsch

Wenn Sie Mothership Zeta auf einem deutschen PC herunterladen, erhalten Sie automatisch die deutschsprachige Fassung. Der Gewaltgrad wird dadurch nicht beeinflusst, mit einer englischen Originalversion von Fallout 3 als Basis bleibt auch Mothership Zeta blutig.

DVD Video-Special

GameStar.de Screenshots & Infos Quicklink: 6396

Auch in **Mothership Zeta** fängt mal wieder alles mit einem Funkspruch an. Der lotst Sie zu einem der mysteriösesten Orte im Ödland: dem Ufo-Wrack. Reiselustige Abenteurer haben das Ding bestimmt schon gefunden. Dort liegt nicht nur ein toter außerirdischer Raumfahrer herum, sondern auch seine Handfeuerwaffe: der Alien Blaster, die mächtigste Pistole in **Fallout 3**. Nachdem Sie **Mothership Zeta** installiert haben, kommen Sie aber so schnell nicht mehr an das Wrack heran: Wenige Schritte vor dem Schiff erfasst Sie ein Energiestrahle und hebt Sie gen Himmel. Herzlichen Glückwunsch: Sie werden von Außerirdischen entführt!

### Das Raumschiff

Nach kurzer Ohnmacht kommen Sie an Bord des namensgebenden Mutterschiffes wieder zu sich,

umringt von Aliens mit großen Augen, schlaksigen Armen und drei langgliedrigen Fingern an jeder Hand. Die Burschen bearbeiten Sie erst mal mit bizarren Werkzeugen. Aua. Ganz klar, dass Sie das nicht lange mit sich machen lassen, und so beginnt Ihre Flucht aus dem **Mothership Zeta**. Im Laufe des Abenteuers befreien Sie mehrere andere Gefangene aus verschiedenen historischen Epochen: einen Cowboy, einen 60er-Jahre-Astronauten, einen Sanitäter aus den Zeiten von **Operation Anchorage**, ein kleines Mädchen und sogar einen (japanisch sprechenden) Samurai. Diese bunt zusammengewürfelte Truppe muss sich nun einen Weg in die Freiheit suchen. Das erzeugt ein nettes Gemeinschaftsgefühl, das sich bis ins Finale zieht. Es sei denn, Sie strecken die Gefährten aus Gier nach deren Ausrüstung vorher nieder.

### Die Ausrüstung

**Mothership Zeta** bietet mit seinem Alien-Szenario ganz neue Architektur, Ausrüstungsgegenstände und Feinde, die sich stilistisch sehr gut in die 50er-Jahre-Optik von **Fallout 3** eingliedern. Nach dem Ende des Addons dür-

fen Sie sogar jederzeit zurück auf die Brücke des Raumschiffs, um das ganze Gerümpel zum Händler zu schleppen. Das Standardproblem der vorherigen Addons bleibt aber bestehen: Unser Charakter ist so mächtig, dass wir nahezu jeden Gegner mit einem Schuss im VATS-Modus ausschal-

ten. Wenigstens lässt Bethesda ab und zu Aliens mit Energieschilden auf uns los, die sich als hartnäckige Widersacher erweisen. Die 30er-Levelgrenze bleibt indes an **Broken Steel** gebunden, ohne dieses Addon kämpfen Sie sich weiterhin mit maximal Level 20 durch **Mothership Zeta**. **FAB**

## FALLOUT 3: MOTHERSHIP ZETA ADDON

ENTWICKLER Bethesda (Fallout 3, GS 01/09: 93 Punkte)  
 PUBLISHER Bethesda  
 SPRACHE Deutsch  
 AUSSTATTUNG Download-Version

TERMIN (D) 3.8.2009  
 CA. PREIS 10 Euro  
 USK ab 18 Jahren



ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

### TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCs			FÜR HIGHEAND-PCs			3D-GRAPHIKKARTEN
1	2	3	4	5	6	7	8	9	
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			
P4 2,6 GHz Intel XP 2.600+ AMD 1,0 GByte RAM 5,8 GByte Festplatte			PD 950 Intel A64 X2/3.800+ AMD 2,0 GByte RAM 5,8 GByte Festplatte			C2D 4300 GHz Intel A64 X2/5.000+ AMD 2,0 GByte RAM 5,8 GByte Festplatte			GeForce 6600 / 6800 GeForce 7800 / 7900 GeForce 8800 / 9800 GeForce 9600 GeForce GTX 200 Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800
PROFITIERT VON Surround-Hardware									
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ Aktivierung									
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1									

### BEWERTUNG

GRAFIK	+ atmosphärisches Alien-Design + liebevolle Details - hakelige Animationen - Clipping-Fehler	8 / 10
SOUND	+ stimmungsvolle Musik + passende Umgebungsgerausche + lustig-unheimliches Alien-Geplapper + gute Sprecher	9 / 10
BALANCE	+ steigender Schwierigkeitsgrad + anspruchsvoll für Fortgeschrittene - für Veteranen zu leicht	8 / 10
ATMOSPHERE	+ überraschender Einstieg + nettes Entführungs-Szenario + interessante Charaktere ... - ... denen der Tiefgang fehlt	10 / 10
BEDIENUNG	+ gute Steuerung mit Maus und Tastatur + belegbare Schnellstasten - verschachtelte Menüs - Komfortfunktionen fehlen	8 / 10
UMFANG	+ 14 neue Waffen + acht neue Klamotten + vier neue Gegnertypen + Sie können zurück aufs Schiff - nur knapp fünf Stunden Story	5 / 10
QUESTS	+ gute Einbindung in die Fallout-3-Story + spannende Handlung + geradlinige Flucht-Mission - Story ohne rechten Tiefgang	8 / 10
CHARAKTERSYSYEM	+ S.P.E.C.I.A.L.-System + ein neues, verstecktes und nützliches Talent - Levelgrenze wird nicht angehoben	9 / 10
KAMPFSYSYEM	+ Wahl zwischen Action und VATS + zahlreiche Varianten möglich - Action-Modus unpräzise - VATS auf hohen Levels übermächtig	8 / 10
ITEMS	+ viele Sammelgegenstände + sinnvolle Waffen + Items lassen sich ins Ödland mitnehmen - keine spannenden Achievements	7 / 10

PREIS/LEISTUNG **Befriedigend** SOLOSPIELZEIT 5 Stunden

FAZIT **Spannendes kleines Alien-Addon.**



### Endlich wieder Spaß!

**Fabian Siegmund:** Eigentlich hatte ich ja genug von Fallout 3. Aber Mothership Zeta hat mir noch mal Spaß gemacht, denn hier gibt's nun endlich mal wieder ganz neue Gegner, Waffen und Gebiete zu sehen. Inwieweit das Addon eine Hommage an Mars Attacks, Aliens und Krieg der Sterne ist oder ob Bethesda die Leitelemente schlicht geklaut hat, darüber kann man streiten – lustig ist's allemal.



fabian@gamestar.de