


Michael Graf

fände ein Warcraft-Remake gar nicht so abwegig. Vielleicht im Warcraft-3-Stil mit Helden und Rollenspiel-Elementen?


Gunnar Lott

würde eine spielerisch identische Neuauflage des ersten Starcraft begrüßen. Ach, Moment, die heißt ja Starcraft 2.

Strategie-Inhalt

Tests

Hearts of Iron 3.....	76
Schwimmbad-Tycoon.....	79
Cannon Strike.....	79
East India Company.....	80

Strategie

Remake my day

Neuaufgaben klassischer Strategiespiele? Immer her damit!

LucasArts legt den Adventure-Klassiker **The Secret of Monkey Island** neu auf, Croteam seine Dauerfeuer-Orgie **Serious Sam**. Spiele-Remakes scheinen angesagt zu sein – ein Trend, der gerne auf das Strategiegenre übergreifen darf. Wie wär's zum Beispiel mit einer Neuauflage des ersten **Warcraft**? Dann könnte die **World of Warcraft**-Jugend von heute die Vorgeschichte ihrer Monsterhatz nachspielen. Neben der Grafik müsste Blizzard freilich die Bedienung renovieren, etwa mit einem höheren Einheiten-Auswahllimit. Auch vielen anderen Klassikern stünde ein Comeback gut (**Mas-**

ter of Magic! Dungeon Keeper!). Nun soll kein Entwickler jammern, das sei zu aufwändig. Schließlich hat's Westwood anno 1998 mit **Dune 2000** vorgemacht. Und erschienen letztes Jahr nicht **Civilization 4: Colonization** und **King's Bounty**? Ruhig mehr davon! **GR**



Bilderrätsel: Welches Spiel möchte Michael neu auflagen?

Strategie-Charts 10/2009

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Spartitionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endospiel
1	Anno 1404	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	08/09	91	10	9	8	10	10	9	9	7	9	10
2	Empire: Total War	Strategiespiel	Sega /Creative Assembly	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10
3	Die Sims 3	Aufbauspiel	EA/EA Redwood Shores	07/09	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10
4	World in Conflict CE	Echtzeit-Taktik	Ubisoft/Massive	05/09	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9
6	Battleforge	Multiplayer-Strategie	EA/EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8
7	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ/Relic	11/06	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7
8	Paraworld	Echtzeit-Strategie	Sunflowers/SEK	10/06	87	9	8	7	10	8	9	8	8	10	10
9	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9
10	Caesar 4	Aufbauspiel	Vivendi/Tilted Mill	11/06	85	8	8	9	9	9	8	7	8	10	9
11	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Sega/Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8
12	World of Goo	Strategiespiel	RTL Interactive /2D Boy	11/07	84	5	7	10	10	9	8	10	10 ¹	9 ²	6
13	Die Sims: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts/Maxis	04/08	83	6	8	8	9	8	8	8	9	10	9
14	Civilization 4: Colonization	Rundenstrategie	2k Games/Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9
15	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	THQ/Gas Powered Games	03/07	82	8	9	7	7	9	10	7	9	9	7
16	King's Bounty	Strategiespiel	Nobilis /Katauri Interactive	12/08	82	8	6	9	8	9	9	8	8	8	9
17	Helldorado	Echtzeit-Taktik	Dtp/Spellbound	07/07	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9
18	Dawn of War 2	Echtzeit-Taktik	THQ/Relic	04/09	80	10	10	7	9	7	9	5	8	8	7
19	Demigod	Multiplayer-Strategie	Atari/Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8
20	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Ubisoft/Blue Byte	11/07	80	9	10	7	10	7	9	8	6	5	9

¹ Physik; ² Bauteile

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele, Rundenstrategie, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.**

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Activision Blizzard/Blizzard	08/02	93
2	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Phenomic	05/06	91
3	Civilization 4	Rundenstrategie	2k Games/Firaxis	12/05	90
4	C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts/EA Los Angeles	03/03	89
5	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Big Huge Games	07/06	89
6	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Ensemble Studios	12/05	89
7	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft/Nival	07/06	86
8	Fritz 9	Schachspiel	Chessbase	01/06	86
9	Stronghold 2	Aufbauspiel	2k Games/Firefly	06/05	86
10	Port Royale 2	Strategiespiel	2k Games/Ascaron	06/04	86