



Sie kloppen sich wieder mit **Gangmitgliedern**, die anscheinend aus dem Klontank stammen.



Meistens hinterlassen Sie eine **Spur der Verwüstung** und Gegnerleichen.

# Watchmen 2

Wieder prügeln sich Rorschach und Nite Owl durch Gegnerhorden. Neue Ideen gibt es nicht.

Ab 18-DVD  
Test-Video

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
Quicklink: 6395

Durch die Filmumsetzung **Watchmen: The End is Nigh 2** kloppen Sie sich mit den (Anti-) Helden Rohrschach und Nite Owl in einem düsteren New York – genau wie im vor einem halben Jahr erschienenen Vorgänger. Rohrschach und Nite Owl haben den Auftrag angenommen, ein entführtes Mädchen zu finden. Die Suche führt sie in den Rotlichtbezirk und auf die Spur einer alten Bekannten: der Twilight Lady.

len. Das Kampfsystem ist denkbar einfach: Es gibt leichte und harte Angriffe, Würfe, und man kann Schlägen ausweichen. Dazu kommen noch Spezialfähigkeiten, die Energie verbrauchen. Diese Attacken reihen Sie zu Kombos aneinander und beenden die mit krachigen Finishern.

## Nachschlag

Abwechslung ist in **Watchmen 2** Mangelware. Pro Gebiet treffen Sie höchstens auf fünf verschiedene Gegnertypen. Zwischenbosse gibt es keine, zum Abschluss bekommen Sie dafür gleich zwei Endgegner vorgelegt. Bei den Umgebungen sieht es ähnlich langweilig aus. **Watchmen 2** verwendet die gleichen Elemente so häufig, dass wir uns ab und an sogar verlaufen haben. Immerhin ist die Grafik ansehnlich, Texturen und Beleuchtung

## Prügeln, prügeln, prügeln

Zwischen den kurzen Storyschnipseln, die in netten Comic-Bildern oder in Spielgrafik erzählt werden, müssen Sie jede Menge Gegner aus dem Weg räumen. Das funktioniert mit der Tastatur oder (besser) einem Gamepad. Sie können sogar zusammen mit einem Freund im Splitscreen spie-



Die schöne Grafik wird im wahrsten Sinne des Wortes von **schwarzen Balken** geschnitten.

## Mehr Action-Fast-Food

**Sara Geller:** Die Kämpfe in Watchmen 2 machen Spaß, mit den Kombos und dem Ausweichen bieten sie sogar taktischen Anspruch. Allerdings brachten mich die immergleichen Gegner und Umgebungen schnell zum Gähnen. Dazu kommt die mickrige Story, was bei einer Lizenz wie Watchmen umso trauriger ist. Über die Streitereien der Helden und im Multiplayer-Modus habe ich mich dennoch amüsiert.



redaktion@gamestar.de

verstärken die Atmosphäre ebenso wie die flüssigen und einfallreichen Animationen im Stil der Filmvorlage. Die guten (englischen) Sprecher brachten uns mit den Wortgefechten der Hauptcharaktere immer wieder zum

Grinsen. Nur war das alles schon im Vorgänger genauso. Und da **Watchmen 2** mit einem Charakter locker in drei Stunden durchkloppt ist, fühlten wir uns, als hätten wir die zweite Hälfte des selben Spiels gespielt.

SG

### WATCHMEN 2 PRÜGELSPIEL

ENTWICKLER Deadline Games (Watchmen: The End is Nigh, GS 05/09: 67 Punkte)  
 PUBLISHER Warner Bros. TERMIN (D) 29.7.2009  
 SPRACHE Englisch mit dt. Untertiteln CA. PREIS 13 Euro  
 AUSSTATTUNG Steam-Download, 17 Seiten PDF-Handbuch USK ab 18 Jahren

ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

#### TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEXD-PCs	3D-GRAFIKKARTEN
<b>MINIMUM</b> 2,0 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 2,0 GB Festplatte	<b>STANDARD</b> 3,0 GHz Intel XP 3200+ AMD 2,0 GB RAM 2,0 GB Festplatte	<b>OPTIMUM</b> Core 2 Duo E4300 A64 X2/4600+ AMD 2,0 GB RAM 2,0 GB Festplatte Gamepad	GeForce 6600 / 6800 GeForce 7800 / 7900 GeForce 8800 / 9800 GeForce 9600 GeForce GTX 200 Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800

PROFITIERT VON Xbox-360-Gamepad  
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Steam  
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

#### MULTIPLAYER Ausreichend

SPIELMODI (SPIELER) Kooperativ (2)  
 SPIELTYPEN Splitscreen SERVERSUCHE Netzwerk  
 DEDICATED SERVER nein MULTIPLAYER-SPASS 5 Stunden  
 FAZIT Solo-Handlung nachspielbar, nur an einem Rechner, kein Netzwerk-Modus.

#### BEWERTUNG

GRAFIK	+ atmosphärisches Licht + flüssige, spektakuläre Animationen - schwarze Balken - immergleiche Details	8 / 10
SOUND	+ gute (englische) Sprecher + passende, dynamische Musik - wenige Hintergrundgeräusche	7 / 10
BALANCE	+ Prügeln sind fordernd, aber fair + Speicherpunkte vor schweren Kämpfen	9 / 10
ATMOSPHÄRE	+ im Chaos versinkende, brennende Stadt + düstere, heruntergekommene Gebäude + stimmige Comic-Sequenzen	8 / 10
BEDIENUNG	+ funktioniert mit Gamepad und Tastatur - springen und klettern nur an vorgegebenen Stellen - kein freies Speichern	7 / 10
UMFANG	+ mit zwei Charakteren spielbar + Koop-Modus - Klon-Gegner - sehr kurze Spielzeit	5 / 10
LEVELDESIGN	+ versteckte Boni - offensichtliche Levelgrenzen + geradlinige Levels - Abschnitte wiederholen sich schnell	5 / 10
KI	+ KI-Kollege kämpft effektiv mit + stärkere Kontrahenten blocken Attacken - Gegner warten manchmal, bis sie dran sind	7 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ Combo- und Spezialangriffe + Todesstöße + wirksames Blocken + freischaltbare Fähigkeiten - nur Prügeln	7 / 10
HANDLUNG	+ spaßiges Philosophieren und Streiten der Helden - vorhersehbare Handlung, die in fünf Minuten erzählt ist	5 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 5 Stunden

FAZIT Abwechslungslose Prügelei mit Comic-Charakteren.

68  
SPIELSPASS