



Petra Schmitz

hat zwar die eine oder andere Konsole daheim, die stehen aber hinter dem Fernseher und dienen lediglich als Staubfänger.



Fabian Siegismund

spielt auf seiner Xbox 360 fast nur Musikspiele wie Guitar Hero und Co. Zielen mit dem Analogstick hält er für albern.

Action

Konsolen-Lobpreisung

Warum Microsofts und Sonys Spieleplattformen so schlecht nicht sind.

Uns mag manchmal die Hut- schnur reißen, wenn's mal wieder heißt, Spiel XYZ komme zuerst für die Konsolen und dann für den PC. Doch bei all der Flucherei dürfen wir nicht vergessen: Spiele, die sowohl für Konsolen als auch für den PC entwickelt werden, erscheinen in der Regel fehlerfreier als reine PC-Titel. Das liegt daran, dass man auf den Konsolen ohne Internet-Verbindung noch immer nicht so einfach patchen kann und Microsoft und Sony deshalb sehr darauf bedacht sind, keine Fehlermonster auf ihre Spieleplattformen zu lassen. Man will einen möglichen

Image-Schaden und unzufriedene Kunden vermeiden. Wahrscheinlich läuft unsere kleine Preview-Version von **Operation Flashpoint: Dragon Rising** also allein dank Xbox 360 und Playstation schon jetzt so erstaunlich rund. Ist das nicht unfassbar traurig? **PET**



Man muss die **Konsolen** einfach lieben. Irgendwie.

Action-Inhalt

Tests

Watchmen: The End is Nigh 2 72

Action-Charts 10/2009

In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign / Charaktere	KI / Teamwork	Waffen / Items Kampfsystem	Handlung / Multiplayer-Modi
1	Crysis	Ego-Shooter	EA/Crytek	12/07	94	10	10	8	10	10	9	0	8	10	9
2	Grand Theft Auto 4	Actionspiel	2K/Rockstar	01/09	93	9	10	9	10	8	10	10	7	10	10
3	Call of Duty: Modern Warfare	Ego-Shooter	Activision/Infinity Ward	12/07	91	9	10	10	10	10	7	9	8	10	8
4	Portal	Actionspiel	EA/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	5	10	10	8	10
5	Team Fortress 2	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	6	10	9	10	8
6	Unreal Tournament 3	Multiplayer-Shooter	Midway/Epic	01/08	90	9	8	10	7	10	10	9	7	10	10
7	Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter	Ubisoft/Ubisoft	02/07	90	9	10	9	8	9	10	9	9	9	8
8	Stalker	Ego-Shooter	THQ/GSC	04/07	90	9	8	8	10	9	9	10	9	9	9
9	Street Fighter 4	Prügelspiel	Capcom/Capcom	08/09	90	9	10	8	10	9	10	9	9	10	6
10	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Ubisoft/Arkane	12/06	90	9	8	9	10	10	8	9	8	10	9
11	Battlefield 2142	Multiplayer-Shooter	EA/Dice	12/06	89	8	9	9	8	8	10	8	10	10	9
12	Call of Juarez: Bound in Blood	Ego-Shooter	Ubisoft/Techland	08/09	87	9	8	10	10	9	6	8	7	10	10
13	Left 4 Dead	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	01/09	87	7	10	10	10	10	7	9	9	7	8
14	Dead Space	Actionspiel	EA/EA	12/08	87	9	10	9	10	6	8	9	8	8	10
15	Bioshock	Ego-Shooter	2K/Irrational Games	10/07	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8
16	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Ubisoft/Gearbox	10/08	87	8	10	10	9	9	8	7	7	9	10
17	Silent Hunter 4	Simulation	Ubisoft/Ubisoft	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9
18	Call of Duty: World at War	Ego-Shooter	Activision/Treyarch	01/09	86	9	10	9	8	10	9	9	7	10	5
19	Overlord 2	Action-Adventure	Codemasters/Triumph	08/09	86	8	9	8	10	9	7	10	8	9	8
20	Tomb Raider: Underworld	Action-Adventure	Eidos/Crystal Dynamics	01/09	85	10	9	9	9	8	7	10	6	10	7

Action-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Action-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Half-Life 2	Ego-Shooter	EA/Valve	01/05	93
2	Mafia	Actionspiel	Take 2/Illusion Softworks	10/02	91
3	Splinter Cell	Action-Adventure	Ubisoft/Ubisoft	03/03	91
4	Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft/Crytek	05/04	90
5	Counterstrike	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	02/01	89
6	Deus Ex	Actionspiel	Eidos/Ion Storm	08/00	88
7	Battlefield 1942	Multiplayer-Shooter	EA/Dice	10/02	88
8	Operation Flashpoint	Taktik-Shooter	Codemasters/Bohemia Interactive	07/01	88
9	Max Payne	Shooter	Take 2/Remedy	09/01	88
10	Dark Project	Action-Adventure	Eidos/Looking Glass	02/99	86

Zur **Action-Rubrik** gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind **Ego-Shooter**, **3D-Action**, **Taktik-Shooter** und **militärische (Flug-)Simulationen**.