



## GameStar 10/2009 Mehr Platz für Wichtiges

### Jetzt im Handel: Die Sims – Das offizielle Magazin

Das neue **Die Sims - Das offizielle Magazin** rund um das Kultspiel Die Sims ist nun erhältlich! Dieses Mal erhalten Sie auf 100 prallvollen Seiten unter anderem spannende Infos zur Gestaltung der Schlaf- und Kinderzimmer Ihrer Sims. Freuen Sie sich auf viele Tipps und Tricks sowie nützliche Workshops. Auch die beliebte DVD mit exklusiven Objekten ist wieder mit dabei, für Windows als auch für Mac OS X. Alle Infos finden Sie unter [www.sims-magazin.de](http://www.sims-magazin.de).



### Neu auf GameStar.de: GameStar Videos

Sie finden ab sofort alle aktuellen Trailer, redaktionelle Videos und Show-Formate in unserem brandneuen **Video-Channel**. Mehr Auswahl, mehr Übersicht und schnellere Zugriffszeiten. Probieren Sie's aus, auf [GameStar.de](http://GameStar.de), unter dem Quicklink: 6440.



**Was SIE wollen.** Wir betreiben in jedem Monat Leserforschung. Wie das geht? Wir schicken monatlich an viele hundert Leser einen umfangreichen Fragebogen (drei Din-A4-Seiten). Auf dem fragen wir im Detail jede einzelne Seite in jedem Heft ab. Welcher Artikel hatte für Sie den größten praktischen Nutzwert, welchen fanden Sie besonders gut (oder mies) geschrieben, welchen haben Sie in einem Rutsch verschlungen und so weiter und so fort. Aus den so entstehenden Artikel-Hitparaden können wir nicht nur sehen, welcher Redakteur den Artikel des Monats geschrieben hat. Darüber hinaus sehen wir in Langzeitbeobachtungen, welche Rubriken Sie, die Leser, kaum bis gar nicht nutzen. Ergebnis: Die Service-Rubrik, also die Seiten, auf denen wir über Mods, Patches und Budgetspiele berichten, wurde lediglich von zwei bis sieben Prozent der Leser regelmäßig gelesen, über 90 Prozent haben die Seiten also nicht genutzt.

Wir haben gehandelt und die Rubrik aufgelöst. Den freiwerdenden Raum stellen wir von nun an den großen Heft-Themen zur Verfügung, wie unserer exklusiven Titelstory über **Mafia 2** und den Reports. Die besten Spiele der letzten drei Monate finden Sie ab jetzt zu Beginn der Test-Rubrik. Und über besonders spielswerte Mods, die Sie auf keinen Fall verpassen dürfen, berichten wir im Rahmen unserer Szene-News. Den vollen Service zu solchen Spezialthemen sowie tagesaktuelle Tipps zu Budget-Spielen erhalten Sie auf [GameStar.de](http://GameStar.de).

**Wertungen für die Ewigkeit.** 2004 haben wir bei GameStar vieles geändert. Das meiste hat sich bewährt, eine Sache jedoch wurde im Laufe der Jahre immer komplizierter und immer weniger nachvollziehbar: das automatische Abwerten von Spielnoten in jedem Jahr. Da gab es Addons und große Patches, die in Einzelfällen die Abwertung wieder aufhoben. Da gibt es große Klassiker, die man einfach nicht weiter abwerten kann. Kurzum: Mit dieser Ausgabe starten wir neu durch: Es gelten ab jetzt alle Originalwertungen (die in jeder Liste sowieso immer mit aufgeführt waren), unabhängig vom seitdem vergangenen Zeitraum. Wir haben gleichzeitig unsere Genre-Startseiten renoviert, eine Liste mit den besten Genre-Spielen der vergangenen drei Jahre eingebaut und jeder dieser Anlaufseiten auch noch eine Klassiker-Liste spendiert, also mit Titeln, die Sie gespielt haben müssen. Sie haben dazu eine Meinung? Schreiben Sie uns an [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de), denn Sie wissen ja: Wir hören auf Sie.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team