



## Aion verleiht Flügel!

Das Spiel, auf das jeder gespannt wartet. Wir haben Aion in der Betaversion gespielt, geben einen detaillierten Überblick über den Hoffnungsträger der MMOs und zeigen Ihnen, warum es sich wirklich lohnt, die Schwingen auszuweiten und sich in abenteuerliche Lüfte zu erheben.

Der koreanische Publisher NCsoft will es wissen, und so schickte er nach langer Wartezeit endlich Tausende heißhungriger Aion-Fans in die europäischen Beta-Phasen. Zum Jahresende ist das MMORPG endlich für jedermann erhältlich, die ersten Vorbestellungen laufen schon – und das sehr gut, denn bereits nach kurzer Zeit war die Collectors Edition von Aion auf Amazon ausverkauft. Auch wir vergeben Vorschusslorbeeren

und möchten Sie teilhaben lassen an unseren ersten Eindrücken einer – durch die Crytek-Engine – wunderschönen Fantasywelt mit großem Tiefgang und endlosen Horizonten.

### Halbgötter und lebenswichtiger Äther

Atreia heißt die schöne Welt, auf der Sie zukünftig epische Abenteuer erleben können. Als Mitglied der Rasse der Dae-

va, allmächtige Halbgötter, durchstreifen sie den Planeten und begeben sich in himmlische Schlachten, die mit den Schwingen engelsgleicher Flügel ausgetragen werden. Dabei kommen Daeva zunächst als ganz gewöhnliche Sterbliche zur Welt, doch durch besondere Ereignisse in ihrem Leben erkennen sie eines Tages ihr wahres Potenzial und erheben sich durch eine sogenannte Aufstiegsquest zu Halbgöttern. Sie sind zwar unsterbliche Halbgötter, können aber auch im Kampf fallen und nur mit Hilfe des lebenswichtigen Äthers wiederbelebt werden. Äther taucht in ganz Atreia auf: in der Luft, im Wasser, in Pflanzen – einfach überall! Der Äther setzt besondere Fähigkeiten wie das Fliegen und andere enorm wirksame Zauberkräfte frei, und nur Daeva sind in der Lage, den Äther zu kontrollieren. Viele Normalsterbliche sind bei dem Versuch, Äther zu kontrollieren, gescheitert und ließen dafür ihr Leben.

### Eine Welt teilt sich in zwei!

Hinter der Jahrhunderte alten Geschichte verbirgt sich eine fantastische Storyline, die auf Missverständnis und Hass zwischen den beiden vorherrschenden Völkern, den Elyos und den Asmodiern, basiert. Die »richtige« Wahl zu treffen, dürfte für Sie zu Beginn etwas knifflig, da es kein Gut oder Böse im eigentlichen Sinne gibt. Im Aussehen der Charaktere liegt – geschichtlich bedingt – der größte Unterschied. Sie bevorzugen anmutige Geschöpfe? Oder fühlen Sie sich doch eher zu zähen Engeln der Finsternis hingezogen? Diese Entscheidung steht Ihnen bevor, aber ehe Sie sich blind dem Kampf eines Volkes anschließen, sollten Sie einen genauen Blick auf die tragische Geschichte werfen, die Aion so einzigartig macht.

### Die wichtigsten Informationen zu Aion und NCsoft auf einen Blick!

► **Wer entwickelt Aion?**

Das koreanische Entwicklerteam von Aion ist Studio 5.

► **Wer produziert Aion?**

Produzent für den westlichen Markt ist Brian Knox.

► **Wer ist Publisher?**

NCsoft, Publisher von weiteren MMORPGs, darunter Lineage, Lineage II, Guild Wars und City of Heroes.

► **Wie hoch sind die Kosten?**

Aion wird eine monatliche Grundgebühr von 12,99 € haben.

► **Wer ist Community Coordinator in den deutschen Foren?**

Martin »Amboss« Rabl.

► **Wann wird Aion erscheinen?**

Am 25. September soll Aion im Handel erhältlich sein. Vorbestellungen sind jetzt schon möglich.

## Die Anfänge von Atreia

Einst war die Welt Atreia eine einzige hohle Kugel, in der Menschen und Daeva in Frieden und Harmonie miteinander lebten.

Es war der Gott Aion, der eines Tages die Balaur schuf: drachenartige Wesen, die überaus intelligent sind und die Bevölkerung Atreias auf die Probe stellen sollten. Leider entwickelten sich die Balaur zu einer herrischen Spezies und rangen – ganz ihrer Natur entsprechend – nach mehr Macht. Sie versklavten die Bewohner Atreias und missachteten die auferlegten Einschränkungen Aions. Der Gott sah sich gezwungen, die empyrianischen Gebiete zu erschaffen, um die Bewohner des Planeten vor Übergriffen zu beschützen. Während einer Friedensverhandlung nach einem langen und brutalen Krieg zerstörten die Balaur jedoch den Turm der Ewigkeit, womit sie die bis dahin bekannte Welt in zwei Teile aufspalteten. Die beiden Völker unterschieden sich kaum voneinander, und während die Elyos die untere Halbkugel besiedelten, hielten sich die Asmodier mehr im Norden auf. Der Turm selbst, welcher zugleich die weltliche Manifestation Aions war, zerbrach in viele Stücke, und die Balaur wurden ins Innere des Abys verbannt.

## Licht und Dunkelheit

Seit dieser verheerenden Katastrophe auf Atreia waren die Asmodier dazu verdammt, auf der oberen kalten, dunklen Seite zu leben, die seither Asmodae genannt wird. Nur wenig Licht scheint auf ihrer Seite, während die Elyos auf Elysea strahlendes Licht erblicken dürfen und allgemein weniger Einschränkungen durchleben mussten.

Eine für den Spieler sehr interessante Sichtweise ist die extrem unterschiedliche Lebenssituation der beiden Fraktionen. So scheint es, dass die Elyos das Glück gepachtet haben und ein Leben im Überfluss genießen können. Die Asmodier hingegen müssen sich in ihrer verzweifelten Lage zurechtfinden.

Durch die umweltbedingten Einflüsse entwickelten sich die äußerlichen Merkmale der beiden Völker im Laufe der Zeit unterschiedlich voneinander. Die Haut der Asmodier wurde heller und fahler. Ihre Augen begannen zu schimmern und passten sich der Dunkelheit an, ihre Füße formten sich zu Krallen und ihre Flügel wurden dunkel.

Die Elyos hingegen entwickelten sich zu graziösen und anmutigen Wesen. Ihre sonnendurchflutete Welt machte sie zu wunderschönen Wesen, doch litt ihr Charakter durch das recht sorgenfreie Leben; sie wurden überheblich und arrogant und betrachteten die Asmodier als ein minderwertiges Volk, welches zu Recht dazu verdammt ist bis in alle Ewigkeit in der Finsternis zu leben.

## Auf dem Abys herrscht Balance

Neben den Gebieten der beiden Fraktionen gibt es noch den erwähnten Abys. Er liegt zentral und zwischen den beiden Welten der Asmodier und Elyos. Der Abys besteht aus mehreren Zwischenwelten, wo sich legendäre High-End-Bosse und eine dritte Fraktion finden lassen: die vertriebenen Balaur. Der Abys ist Ort monumentaler Kämpfe der drei Fraktionen. Hauptaugenmerk liegt dabei auf der klaren Zonenunterteilung: In jeder einzelnen Zone befinden sich die Festungen auf großen schwebenden Felsformationen, die entweder von den Spielern oder der NPC-Fraktion Balaur kontrolliert werden. Die Besetzung der 9 Festungen ermöglicht jeweils Zugang zu neuen Quests, begehrten Gegenständen, besonderen Items, seltenen Rohstoffen und gefährlichen Dungeons. Der Abys stellt damit ein offenes Areal dar. Für einen schnellen Zonenwechsel können Sie entweder Portale benutzen oder Sie richten sich an einen NPC, der Sie gegen einen Geldbetrag in das Areal hineinteleportiert.

## Balaur – NPC-Fraktion für das PvPE-System

In Atreia herrscht mit den Balaur eine Fraktion, die Sie als Spieler jedoch nicht steuern können. Die drachenartigen Wesen sind eine NPC-Klasse und werden ausschließlich vom Server kontrolliert. Sie sind wesentlicher Bestandteil des sehr interessanten und innovativen PvPE-Systems (Player versus Player versus Environment) von Aion. Die Balaur greifen aktiv in das Spielgeschehen im Abys ein und verfolgen dabei ihre eigenen Ziele. Allen furchtlosen Gipfelstürmern sei jedoch hier die Warnung ausgesprochen: Die Balaur sind nicht zu unterschätzen. Sie sorgen mit ihren Aktionen für ein ständiges Gleichgewicht zwischen Elyos und Asmodiern. Ist eine



Die Umgebungen und Landschaften überraschen den Spieler immer aufs Neue. Jedes Gebiet sieht anders aus und ist liebevoll bis ins kleinste Detail ausgearbeitet.



Im Inneren der hohlen Kugel leben die Bewohner Atreias. Eine schreckliche Katastrophe teilte diese Welt in zwei!



Selbst in der Luft bestreiten die beiden Fraktionen Kämpfe.



Auf dem Abys tragen sich die großen Schlachten zu: zwischen den Elyos, den Asmodiern und der NPC-Klasse Balaur!

## Dreadgion



**Dreadgion:** Viele haben es gesehen, aber nicht viele haben es überlebt!

Das monströse Dropship der Balaur ist eine kämpfende Festung, die größer als die meisten Burgen im Abyss ist. Das mit mächtigen Waffen ausgerüstete Schiff beherbergt eine Vielzahl hochgezüchteter Level-50-Balaur. Das Schiff taucht erst auf, wenn sich die Balaur entschieden haben, eine Burg zu erobern. Dreadgion birgt eine große Gefahr für alle Spieler, und so erscheint jedes Mal ein Warnhinweis für den gesamten Server, sobald sich das Schiff nähert.

Fraktion in der Übermacht, so greifen die Balaur ein, was der bisher unterlegenen Fraktion die Chance eröffnet, taktische Vorteile zu nutzen. NCsoft hat mit dem PvPvE-System ein dynamisches Kampfgeschehen erschaffen und sorgt mit den Balaur für ein spannendes Balancing im Abyss. Für PvPler ist der Abyss dabei das schönste Schlachtfeld überhaupt und

sorgt mit einem innovativen Belohnungssystem für zusätzlichen Anreiz. Durch die Schlachten werden Abyss-Punkte gesammelt, die einem besonders hohe PvP-Ränge ermöglichen und stark verbesserte Fähigkeiten und mächtige Zauber erreichbar machen.

## Questen mit Zwischensequenzen

Über 1.500 storybezogene Quests bietet Aion und gibt Ihnen damit jede Menge Möglichkeiten, die Welt zu erkunden. Aion punktet dabei besonders mit aufwendigen Questgeschichten und bietet in diesem Rahmen den Spielern auch mal die eine oder andere Aufgabe der besonderen Art an. Da wäre zum Beispiel die Verwandlung in einen Pagaieen, um geschickt getarnt bei einem Piratengespräch zu lauschen. Hilfestellungen bei den Quests lassen den Spieler nicht allein und zeigen auf Wunsch sämtliche Ziele direkt auf der Karte. Die Questbeschreibungen verweisen mit praktischen Querverlinkungen auf Personen, Orte und Begebenheiten und schaffen eine glaubwürdig in sich geschlossene Welt.

Die NPCs und Mobs sind allesamt einzigartig und passen wunderbar in die Welt von Aion. Sicher wird nicht jeder etwas mit kämpfenden Pilzen anfangen können, doch das Setting ist sehr erfrischend und bietet nicht den üblichen Einheitsbrei. In den Startgebieten warten wie in jedem MMO einfache Gegner, die man mit Leichtigkeit besiegen kann. Bei den besonderen Kampagnenquests



**Zwischensequenzen** in Aion geben den Questaufgaben die richtige Würze!



Aller Anfang ist einfach! Das **Startgebiet** der Elyos kann schon mal etwas überfüllt sein.

gibt es schon mal die eine oder andere erlebnisreiche und gut inszenierte **Zwischensequenz mit Vertonung**. Dabei wird der eigene Spielcharakter eingearbeitet und in die Handlung miteinbezogen. Genießen Sie diese Momente!

Queststaus und unangenehmes Warten auf eine Mission sind lästig, da vergeht schon mal die Lust. Gut, dass es die Channels gibt. Sie können Ihr Spiel jederzeit in eine andere Instanz verlegen und Ihre Spielkameraden folgen lassen, das verhindert einen enormen Andrang auf bestimmte Questaufga-

## Kann Aion WoW den Rang ablaufen?

Aion wird als heißes Eisen in der MMO-Szene gehandelt. Bereits auf der letzten Games Convention in Leipzig wurde der Stand von NCsoft, auf der Aion großflächig präsentiert wurde, regelrecht gestürmt. Tjani von der bekannten WoW-Gilde Ensidia hat an den bisherigen Aion Beta-Events teilgenommen und erzählt uns, wie sie das Spiel findet!

*»Von der Charakter-Erstellung bis zum eigentlichen Gameplay selbst: Das Spiel ist visuell wirklich beeindruckend. Es gibt so viel, was man tun kann, und ich freue mich wirklich darauf, das fertige Spiel anzutesten, um den »finalen Spiel-Content« zu erleben.*

*Ich habe die Idee des Kampf-Combo-Systems schon immer geliebt. Ich weiß zwar, dass es bereits in einigen*

*Spielen der Vergangenheit integriert wurde, aber vor allem Aions Weg, es einzusetzen, ist dermaßen spektakulär und beeindruckend. Gerade deswegen habe ich mich auch in die Priester-Klasse verliebt!*

*Eine Sache, die mir aber aufgefallen ist: Das Questen und das Finden neuer Quests läuft etwas vage ab. Ich bin mir aber sicher, dass dies ein Teil der Erfahrung sein soll, damit man nicht einfach durch den Leveling-Prozess durchrutscht.*

*Obwohl ich beide europäischen Betas gespielt habe, konnte ich lediglich eine allgemeine Übersicht über den aktuellen Stand erhalten. Vertraut mir aber: Das hat gereicht, mich zu fesseln und ich kann es wirklich kaum erwarten bis die nächste Beta-Phase beginnt.«*

ben. In der Beta gab es 10 Channel, in die man bequem wechseln konnte. Im finalen Spiel wird sich jedoch die Channelunterteilung nur auf die einzelnen Startgebiete beschränken, um dadurch den vielen gleichzeitig startenden Spielern ein uneingeschränktes Spielvergnügen zu ermöglichen.

### Der Seelenheiler hilft!

Halbgötter sind in Aion zwar unsterblich, der Körper kann im Kampf jedoch fallen. Auf Atreia befinden sich im Außenposten und in den Hauptstädten Obelisken, diese können Sie beim NPC Seelenheiler auswählen, um im Falle eines Todes an dem gewünschten Posten wiederbelebt zu werden.

Jeder Tod nimmt Ihnen eine bestimmte Anzahl an Erfahrungspunkten, diese lassen sich allerdings beim Seelenheiler zurückkaufen. Der Kaufbetrag ist abhängig von der Anzahl Ihrer bisherigen Tode. Sobald Sie ins Leben zurückkehren, erkrankt Ihr Charakter an der Seelenkrankheit, die bis zu 4 Minuten andauern kann und Ihre Werte kurzzeitig verschlechtert. Hinsetzen und Ausruhen hilft zur schnelleren Genesung.

Außerdem haben alle Spieler auch die Möglichkeit, für ihre PvP-Kämpfe einen sogenannten »Kisk« zu kaufen, um sich damit eigene »Save Points« zu setzen. Diese Mini-Obelisken haben allerdings eine kleine Schwachstelle, denn feindliche Fraktionen können diesen Rettungsanker zerstören. Auch die Anzahl der Spieler, die sich am Mini-Obelisk wiederbeleben können, ist leider begrenzt. Jedoch wird es verschiedene Typen von Kisks geben, was die Anzahl der Spieler um einiges erhöhen kann.

### Glamouröse Hauptstädte

Ein besonderer Augenschmaus sind die verschiedenen prachtvollen Hauptstädte, ausgerichtet auf die Ruinen des Turms der Ewigkeit, die Sie sofort beim ersten Anblick verzaubern werden.

Da in der Vergangenheit die **Hauptstadt Sanctum in Elysea** öfters von anderen Spezies angegriffen wurde und es Ihnen unmöglich war, nach dem Krieg und der großen Katastrophe den Wiederaufbau zu planen, hat die Führung mit magischen Kräften die Stadt zum Schweben gebracht. Sie gleicht in den Wolken einem traumhaften, großen weißen Schloss. Hier treffen Sie auf viele friedliche Bewohner von Atreia wie die frettchenähnlichen Shugo. In großen Distrikten findet der Spieler alles, was er für sein Abenteuer braucht. Mit großen Luftschiffen bewaffnet, welche zusätzlich als Transportmittel in Sanctum dienen, haben die Elyos als Besonderheit einen Luftschiffhafen.

Die Hauptstadt **Pandämonium in Asmodae** hat zwar keinen Sonnenplatz durch ihre obere Lage in Atreia, steht Sanctum aber in nichts nach. Optisch erinnert die Stadt an eine alte gigantische Burg und hat so eine ganz eigene Atmosphäre. Selbstredend, dass es in Pandämonium auch einen florierenden Handel und die ganze Palette an Klassetrainern gibt. Als Pendant zu den Luftschiffen der Elyos dürfen sich hier Spieler über fliegende Gondeln freuen, die sie schnell in der Stadt rumführen.

### Sind Sie schon flügge!?

Ab Level 10 wird es für den Spieler besonders spannend, denn nach einigen Questreihen lernen Sie dank des lebens-



Ab Level 10 verleiht man Ihnen **Flügel**.



**Fliegen** kann man in Aion auch mit den prachtvollen Flugtransportern, mit ihnen kommen Sie schnell zum nächsten Gebiet.

wichtigen Äthers das Fliegen und erhalten Ihre Flügel. Das gilt für jede Klasse. Das Fliegen gehört zum erweiterten Kampfsystem und ist eine beeindruckende Spielerfahrung. Die Flugdauer ist allerdings zeitlich begrenzt, so muss man mit seiner Fähigkeit, in die Lüfte aufzusteigen, taktisch klug umgehen, gerade im Kampf. In den Außenposten und dem Abys können Sie frei fliegen, in normalen Gebieten kann in den meisten Fällen einfaches Gleiten eingesetzt werden. Als taktisches Element lassen sich für die Flugfähigkeiten auch spezielle Fertigkeiten und Aktionen erlernen. Mit diversen Items und Rüstungsteilen kann die Flugfähigkeit im Laufe des Spieles verlängert werden.



Die Hauptstadt der Elyos, Sanctum, ist eine gesellschaftliche Drehscheibe!



Die gewaltige Hauptstadt der Asmodier, Pandämonium, hat ihren eigenen Charme.



Der **Charakter-Editor** bietet Ihnen eine Vielzahl an verstellbaren Schiebereglern für Gesichtszüge und Frisur Ihres Avatars.

### Mit Liebe zum Detail – der Charakter-Editor

Ein eigener individueller Spielcharakter ist für Spieler enorm wichtig. Wir wollen uns immerhin von vielen Tausenden Charakteren abheben. NCsoft gibt den Spielern eine Fülle von Gestaltungsmöglichkeiten an die Hand. Über eine Vielzahl an Einstellungen kann alles, von der Größe bis hin zu den Gesichtszügen frei definiert werden.

So ertappen Sie sich Stunden später immer noch im Charakter-Editor, während man die Möglichkeiten ausprobiert. Mal gestalten wir einen extrem hässlichen Charakter mit Hörnern und Gesichtstattoos, dann wieder einen zierlichen Charakter mit zarten Gesichtszügen und einer Feder im Haar. Schon mit wenigen Handgriffen kann das virtuelle Ebenbild an die persönlichen Vorlieben angepasst werden.

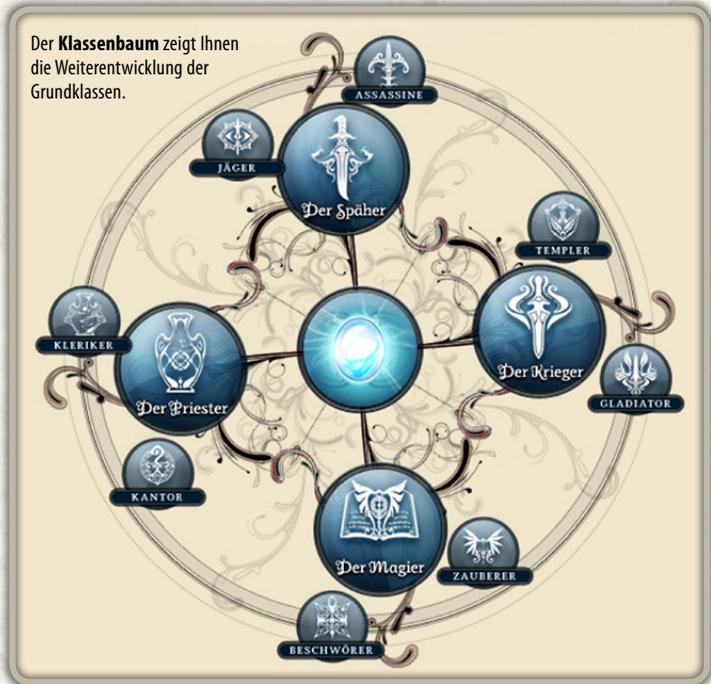
Der einzige nennenswerte Unterschied bei der Charaktergestaltung zwischen Asmodiern und Elyos ist die Hautfarbe und einige Gesichtstypen. Die Option für die fahle Hautfarbe der Asmodier, die zustande kommt, weil sie sich in einer dunklen Umgebung aufhalten, sind im Editor bereits festgelegt.

Sehr schön ist auch die Möglichkeit, Gegenstände und Rüstungen anzupassen. Mithilfe von Stigma-Steinen lassen sich Fähigkeiten sowie Fertigkeiten miteinander kombinieren und sogar von anderen Klassen einsetzen.

### Die Grundklassen

In Aion gibt es insgesamt vier Grundklassen: Späher, Priester, Magier und Krieger. Im späteren Verlauf können sich die Spieler zu höheren Klassen spezialisieren. Für jede Klasse gibt es insgesamt zwei Weiterentwicklungen.

Der **Klassenbaum** zeigt Ihnen die Weiterentwicklung der Grundklassen.



### Das Kampfsystem und die allgemeine Steuerung

Wie der Name schon verrät, handelt es sich bei den »Kombos« um die Vereinigung von unterschiedlichen Fähigkeiten, um einen stärkeren Schaden im Kampf zu bewirken. Kombinationsangriffe werden in Aion in den meisten Kämpfen nicht nur für besondere Spannung sorgen, sondern auch eine taktische Komponente sowohl im PvP als auch im PvE abgeben. Diese Kombofertigkeiten sind erst anwählbar, nachdem eine dafür vorangehende, notwendige Fertigkeit ausgeführt wurde. Somit lassen sich viele unterschiedliche Fähigkeiten auch zu sogenannten »Skillketten« verschmelzen, die besonders

stark und mächtig sind. Ein kombinierter Angriff ist viel effektiver als eine ganz normale einzelne Fertigkeit.

Die Steuerung Ihres Charakters funktioniert auf verschiedenen Arten, entweder Sie benutzen die klassische Maus- und Tastatur-Steuerung (WASD) oder die Point&Click-Variante. Das Interface ist aufgeräumt, man erreicht alle wesentlichen Optionen schnell und klar – kein Wunder, erinnert es doch stark an WoW –, womit der Umstieg besonders leicht fällt.

### Göttliche Kraft

Eine wichtige Ressource ist die Göttliche Kraft, die strategisch und wirtschaftlich eine große Rolle spielt. Je

### Elemente im Einsatz

Für den Magier, der sich zum Beschwörer weiterentwickelt, gibt es noch die Möglichkeit, im Kampf die vier Elemente, Feuer, Wasser, Erde und Wind herbeizurufen. Sie besitzen einzigartige Fähigkeiten, entwickeln sich im Laufe der Zeit weiter und verändern ihr Aussehen. Mit der Göttlichen Macht können Sie auch hochstufige Geister, die sich Tempest und Magma nennen, erscheinen lassen.

1. Das Element Feuer ist auf den Nahkampf spezialisiert.
2. Das Element Wasser ist auf die Heilung spezialisiert.
3. Das Element Erde ist auf die Verteidigung spezialisiert.
4. Das Element Wind ist auf den Nahkampf spezialisiert.



Ihr Inventar kann aus allen Naften platzen. Doch fur etwas Kinah konnen Sie weitere Platze kaufen.

nachdem, wie sie eingesetzt wird, entwickelt sich daraufhin Ihr Charakter in Starke und Fortschritt. Genutzt und gesammelt werden kann diese Gottliche Kraft nur von den Daeva, die Sie im Kampf bekommen. Jedes Ableben eines Wesens hinterlast diese Energie und wird gesammelt, um besonders schlagkraftige Angriffe durchzufuhren oder seltene Gegenstande herzustellen.

### Crafting – reine Gluckssache?

In Aion ist das Crafting-System mehr oder weniger eine Gluckssache – plant man eine eigene Waffe herzustellen, wird der Gegenstand im besten Fall besonders machtig, und das steigt sofort den Marktwert. Hier erschliet sich eine enorm wichtige Einnahmequelle. Naturlich kann es auch anders verlaufen und die Waffe ist halb so viel wert oder die Herstellung geht komplett schief und Sie verlieren damit alle Materialien. Crafting kann in Aion besonders muhselig sein, denn bis ein Gegenstand hergestellt ist, dauert es einige Zeit.

Insgesamt stehen Ihnen sechs verschiedene Berufe zur Wahl: Rustungsschmied, Koch, Alchemist, Schneider, Handwerker und Waffenschmied.

### Die Community von Aion

Aion hat bereits eine sehr groe Gemeinde, die sich seit Jahren auf zahlreichen Fanseiten und Foren mit dem

Spiel beschaftigt. Mit Martin »Amboss« Rabl haben kunftige Aionspieler einen aufopfernden Community-Koordinator. Amboss ist das bekannteste Gesicht der deutschen Aion-Szene und hat es geschafft, sich in die Herzen der Spielergemeinschaft zu bloggen. Bereits vor drei Jahren unterstutzte er die erste deutsche Fanseite [www.aion-daily.de](http://www.aion-daily.de) – inzwischen ist er uberall im Web present, um Rede und Antwort zu seinem Lieblingsspiel zu stehen.

### Kostenloses Update 1.5

NCsoft weit, was Spieler wollen, und kummert sich um regelmaige Content-Updates. Obwohl Aion erst im November 2008 in Korea erschien, gab es bereits drei kostenlose Updates. Erst vor kurzem erreichte uns die Meldung, dass die deutsche Version von Aion mit dem Update 1.5 startet und somit die gleichen Inhalte bietet wie auch in Amerika und Korea. Benachteiligungen oder neidische Blicke auf den koreanischen Client wird es somit vorerst nicht geben.

### Beta-Key bei Vorbestellung

Mit der Vorbestellung des Spiels haben Sie die Moglichkeit, bereits vorab einen Beta-Key zu erhalten und an den geschlossenen Beta-Events im Sommer teilzunehmen. Das funfte Beta-Event findet vom 31. Juli bis 3. August statt.

Das Spiel selbst erscheint dann Ende September in zwei Versionen: als Standard-Edition im schicken Steelbook oder als limitierte Collectors Edition, die eine handbemalte Asmodier-Figur mit

### Aion Limited Collector's Edition

- ▶ handbemalte Asmodier-Figur
- ▶ offizieller Aion-Soundtrack
- ▶ Poster
- ▶ Schwarzwolken-Flugel, die die Flugzeit um 40 Sekunden verlangern
- ▶ der Schwarzwolken-Ohring, der Lebenspunkte und Mana erhohet
- ▶ ein exklusiv, die Werte des Charakters verbessernder Titel
- ▶ ein Farbstoff fur die personliche Gestaltung eines Ingame-Gegenstandes
- ▶ zwei exklusive Charakter-Emotes



abnehmbarer Axt sowie funf exklusive Ingame-Gegenstande, den offiziellen Aion-Soundtrack vom koreanischen Komponisten Ryo Kunihiko auf CD und auerdem noch ein Poster enthalt.

Letztendlich konnen wir nur abwarten und durfen bis zum Release gespannt sein, wie sich Aion nach dem Launch entwickeln wird. Die durchweg positive Grundstimmung in diversen Communitys verpricht aber schon viel Gutes. Aion ist entgegen vieler Erwartungen eben doch kein typischer Asia-Grinder geworden, sondern ein ernst zu nehmendes MMO, das seinen Spielern einen ahnlich leichten Einstieg bietet wie der Platzhirsch World of Warcraft.

Endlich kommt ein frischer Wind auf im MMO-Universum. Freuen wir uns schon auf die spannenden Luftkampfe Ende September! *Dai-Lee Chan / SK*

### Wichtige Seiten rund um Aion



Amboss alias Martin Rabl, Community Coordinator, ist das deutsche Gesicht der Aion Community.

- ▶ **Offizielle Website:** <http://eu.aiononline.com/de/>
- ▶ **Twitter von Amboss:** [www.twitter.com/aion\\_amboss](http://www.twitter.com/aion_amboss)
- ▶ **Offizielle Facebook-Gruppe:** <http://www.facebook.com/group.hp?gid=3349430601>
- ▶ **Die drei groten deutschen Fanseiten**  
<http://www.aion-daily.de/>  
<http://aion.gamona.de>  
<http://www.aion-welten.de>