

TECHtelmechtel

Was ist AF? / 64-Bit-Windows und Spiele / Deutsche Werbebanner auf englischen Internetseiten / Pfeifende Geforce-Grafikkarten

DVD

Nvidia Geforce-Referenztreiber
ATI Radeon-Referenztreiber
Microsoft
DirectX 9.0c

GameStar.de

Fachbegriffe
einfach erklärt
► Quicklink: L8

Was ist AF?

☞ In euren Grafikkarten-Tests spricht ihr neben Anti-Aliasing oft auch von der »anisotropen Texturfilterung«. Was ist das eigentlich? Ich finde in Spielen immer nur die Option »AA« für Kantenglättung, aber nirgends »AF«. Wenn ich AF im Nvidia-Treiber einschalte, wirkt sich das dann auf jedes Spiel aus?

Johannes Jetschgo

☞ Anisotropische Filterung verbessert das Aussehen von Texturen gegenüber dem klassischen trilinearen Verfahren. Texturfilterung versucht, die jeweilige Polygonapete möglichst sauber darzustellen. Eine Textur ist ja nicht mehr als ein digitales Bild mit einer bestimmten Auflösung. In einer 3D-Welt wird es aus allen möglichen Winkeln dargestellt und folglich verzerrt. Texturfilterung kümmert sich darum, die Textur dennoch scharf darzustellen. Gegenüber dem normalen trilinearen Filter braucht der vierfache anisotrope Filter bis zu 5 Prozent mehr Leistung, arbeitet aber besonders bei flachen Winkeln sauberer. Der optische Vorteil wird in der Vorschau des Geforce-Treiber kaum sichtbar – AMD macht das besser (siehe Bild). Aus für uns unersichtlichen Gründen bieten die Spieleentwickler diese Option selten im Spiel an. Wenn Sie AF

im Treiber aktivieren, gilt das zunächst für alle Spiele. Nur bei Nvidia können Sie AF für einzelne Titel einschalten, indem Sie das jeweilige Spieleprofil im Treiber anpassen. Wie das geht, lesen Sie auf GameStar.de unter ► www.GameStar.de Quicklink: 6291.

64-Bit-Windows

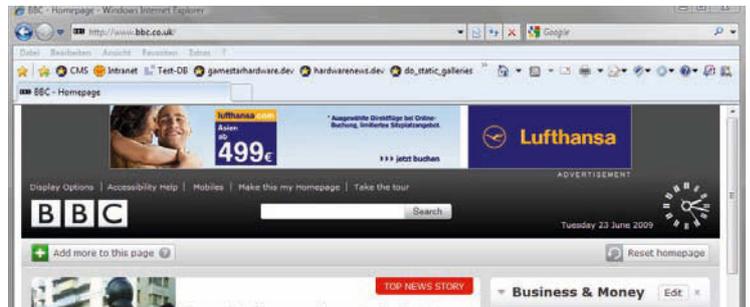
☞ In nächster Zeit möchte ich mir einen neuen PC zulegen. Da dieser mindestens 6,0 GByte RAM haben soll, empfahl mir der PC-Händler meines Vertrauens die 64-Bit-Version von Vista Home Premium. Von Freunden und aus dem Internet hab ich jedoch erfahren, dass einige Spiele damit nicht funktionieren. Laufen Spiele wie Bioshock, Empire: Total War, Crysis, und Left 4 Dead problemlos mit Vista 64 Bit? Welche Rolle spielen die Service Packs für Vista dabei?

Kay Petzold

☞ Die genannten Spiele laufen unter der 64-Bit-Version von Vista. Grundsätzlich gilt das für alle Titel mit dem »Games for Windows«-Logo sowie für praktisch alle neuen Spiele. Probleme machen vorrangig ältere Titel. Was die Service Packs angeht: Das Service Pack 1 hat tatsächlich die Kompatibilität von einigen Spielen verbessert, das Service Pack 2 hingegen ist eine Sammlung von Sicherheitsflicken und anderen Fehlerbereinigungen. Alles in allem machen Sie mit der 64-Bit-Version den richtigen Kauf. Wenn Sie viele ältere Titel spielen, sollten Sie im Einzelfall überprüfen, ob diese mit einem 64-Bit-Betriebssystem klar kommen.

Werbebanner

☞ Viele englische Webseiten blenden mir deutsche Werbung ein oder leiten mich auf eine deutsche Seite weiter, so die Microsoft-Suchmaschine Bing. Wie finden die heraus, dass ich



Basierend auf einer deutschen IP-Adresse zeigen englische Seiten wie etwa die BBC deutsche Werbung.

mich in Deutschland befindet. Kann ich das verhindern?

Simone Oertel

☞ Die Anpassung der Werbung können Sie praktisch nicht verhindern. Die Kommunikation im Internet basiert auf IP-Nummern, die nichts anderes sind als digitalen Adressen. Jeder Rechner im Internet hat eine solche IP-Adresse – ohne IP wäre Surfen unmöglich. Genauso wie Sie eine Freundin nicht zu sich nach Hause einladen können, wenn Sie Ihren Wohnort geheim halten. Weil die Internet-Provider aber ganze Adressbereiche belegen, lässt sich über die Zuordnungstabellen herausfinden, von welchem Land aus die Anfrage an den Server erfolgt. Diese Informationen nutzen die Webseiten, um lokalisierte Werbung auszuliefern. Es gibt nur zwei Möglichkeiten, das zu verhindern: Entweder Sie nutzen eine Browser-Erweiterung wie AdBlock für Firefox und blockieren die Werbung komplett, oder Sie nutzen einen (teils kostenpflichtigen) Proxy-Server oder Anonymisierungsdienst wie Tor. Die können Ihre Herkunft verschleiern, sind aber ziemlich langsam.

Pfeifende Geforce-Karten

☞ Meine Zotac Geforce GTX 275 AMP! gibt bei Crysis (und nur dort) schrille Pfeif-Geräusche von sich. Haben Sie eine Idee, woran das Problem liegt?

Sep85, GameStar.de

☞ Vermutlich liegt das Pfeifen an minderwertigen Bauteilen. Jedenfalls taucht das Problem nicht nur bei Ihrer Geforce auf, sondern bei vielen anderen Geforce GTX 275 und Geforce GTX 285. Eine zuverlässige Lösung gibt es nicht. Das Pfeifen tritt bei uns oft nur bei bestimmten Frequenzen und Betriebsspannungen auf. Zudem scheint es sich um eine Wechselwirkung mit anderen Komponenten im PC zu handeln. Weder Nvidia noch Zotac sahen sich allerdings in der Lage, zu diesem (scheinbar heiklen) Thema Stellung zu beziehen. Am besten tauschen Sie Ihre Karte um. **DV**

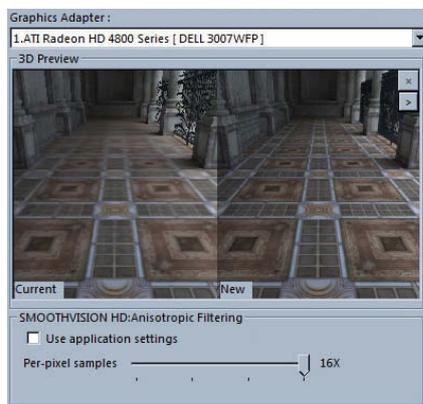


Wie diese Geforce GTX 275 von Zotac fallen viele Geforce-GTX-Grafikkarten durch ein hässliches Pfeifen auf.

So erreichen Sie GameStar

- Per Post:
IDG Entertainment Verlag,
Redaktion GameStar,
Stichwort: TECHtelmechtel
Lyonel-Feininger-Str. 26, 80807 München
- Oder per E-Mail an:
tech@gamestar.de

Geben Sie stets Ihre Systemkonfiguration an – das hilft uns bei der Fehlerdiagnose. Besonders wichtig sind Hardware, Grafikkarten-Treiber, DirectX-Version und Betriebssystem. Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, dass uns das wegen der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im TECHtelmechtel besprochen.



Der optische Vorteil von anisotroper Texturfilterung wird im Radeon-Treiber klarer als im Geforce-Pendant Forceware.