

Fallout 3 Point Lookout

In Point Lookout, dem vierten Mini-Addon für das Rollenspiel Fallout 3, schickt Sie Bethesda in den Sumpf der US-Südstaaten. Ob das zehn Euro wert ist?

GameStar.de
Screenshots & Infos
Quicklink: 6293

Wie in allen Mini-Addons von **Fallout 3** weist Sie auch in **Point Lookout** eine Bildschirmnachricht darauf hin, dass es was Neues im Ödland gibt: Ein Schiff hat in Washington D.C. angelegt. Mit dem können Sie in das namensgebende Küstenkaff Point Lookout im Bundesstaat Maryland fahren, und wieder zurück.

Shooter-Rollenspiel

In Maryland werden wir in einen Kleinkrieg zwischen dem Ghul Desmond und einer kampfeslustigen Sekte gezogen. Die Wahnsinnigen fallen in die heruntergekommene Villa ein, die Desmond im Laufe der letzte Jahre zu seiner Festung ausgebaut hat. Hilfsbereiter Neuankommeling, der wir nun mal sind, greifen wir dem Ghul unter seine fauligen Arme.

In der folgenden Viertelstunde erinnert **Point Lookout** stark an einen Ego-Shooter: Wir stürmen mal alleine, mal gemeinsam mit Desmond durch das alte Gemäuer, während in Skript-Sequenzen immer wieder Gruppen von An-



Gemeinsam mit dem griesgrämigen Ghul **Desmond** und seinen Hunden wehren wir in einer Villa Eindringlinge ab.

greifern durch die morschen Wände brechen. An sich ist das spannend inszeniert. Doch Dank unserer Ausrüstung und Fähigkeiten, die wir spätestens durch **Operation Anchorage**, **The Pitt** und **Broken Steel** ins nahezu Übermächtige gesteigert haben, zerbrezeln wir jeden Gegner problemlos im VATS-Modus.

Große kleine Spielwelt

Bethesda hat Maryland als neblig-sumpfiges Gebiet entworfen, das tolle Horroratmosphäre ausstrahlt. Dazu trägt auch die herrlich klischeehafte, zwischenzeitlich zombiefizierte Landbevölkerung mit ihren Latzhosen und Waldschrat-Kappen bei. Abgesehen von ein paar heilenden Früchten und einer mittelmäßigen Strahlenpistole gibt es aber nichts, was Sie aus **Point Lookout** unbedingt mit ins Ödland nehmen müssten. Sie erhalten im Laufe des Spiels zwar zwei neue passive Talente, eine Quest-Belohnung gibt es abgesehen von ein paar Kronkorken aber nicht – ziemlich enttäuschend. In einer Hinsicht hat sich Bethesda sogar zurückentwickelt: Die 30er-Levelgrenze gilt nur zusammen mit dem Addon **Broken Steel**. Ohne das gammeln Sie in **Point Lookout** weiterhin auf Stufe 20 herum.

Nur auf Deutsch

Wenn Sie Point Lookout auf einem deutschen PC herunterladen, erhalten Sie automatisch die deutschsprachige Fassung. Der Gewaltgrad wird dadurch nicht beeinflusst, mit einer englischen Originalversion von Fallout 3 als Basis bleibt auch Point Lookout blutig.

Genug ist genug

Fabian Siegmund: Jetzt ist es amtlich: Ich habe mittlerweile genug von Fallout 3. Neueinsteiger, die von Anfang an alle Mini-Addons besitzen, werden die optische Abwechslung genießen, die Point Lookout oder auch The Pitt bieten, für mich ist das mittlerweile aber nur noch stumpfes Monster-Geplätze. Die Addons sind nun mal nicht für High-Level-Spieler ausgelegt, und bei Point Lookout kann es auch die Story nicht rausreißen.



fabian@gamestar.de

FALLOUT 3: POINT LOOKOUT ROLLENSPIEL

ENTWICKLER Bethesda (Fallout 3, GS 01/09: 93 Punkte)
PUBLISHER Bethesda
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG Download-Version

TERMIN (D) 23.6.2009
CA. PREIS 10 Euro
USK ab 18 Jahren



ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCs			FÜR HIGHE-ND-PCs			3D-GRAFIKKARTEN	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM				
P4 2,6 GHz Intel XP 2.600+ AMD 1,0 GByte RAM 5,8 GByte Festplatte			PD 950 Intel A64 X2/3.800+ AMD 2,0 GByte RAM 5,8 GByte Festplatte			C2D 4300 GHz Intel A64 X2/5.000+ AMD 2,0 GByte RAM 5,8 GByte Festplatte			GeForce 6600 / 6800 GeForce 7800 / 7900 GeForce 8800 / 9800 GeForce 9600 GeForce GTX 200 Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800	
PROFITIERT VON Surround-Hardware										
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ Aktivierung										
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1										

BEWERTUNG

GRAFIK	+ atmosphärische Sumpflandschaft + liebevolle Details - hakelige Animationen - Clippingfehler	8 / 10
SOUND	+ passende, stimmungsvolle Musik + herausragende Umgebungsgeräusche + meist gute Sprecher	9 / 10
BALANCE	+ steigender Schwierigkeitsgrad + anspruchsvoll für Fortgeschrittene - für Veteranen zu leicht	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ rasanter Einstieg + stimmungsvolles Endzeit-Moor + teils düstere Gruselatmosphäre + zwei charismatische Schurken	10 / 10
BEDIENUNG	+ gute Steuerung mit Maus und Tastatur + belegbare Schnelllisten für Objekte - zu kleine, verschachtelte Menüs	8 / 10
UMFANG	+ frei begehbare Spielwelt + zwei Lösungswege ... ohne moralisches Dilemma - nur gut zwei Stunden Story-Spielzeit + gute Einbindung in die Fallout-3-Story + vielversprechende Handlung ... - ... mit unbefriedigendem, offenem Ende	2 / 10
QUESTS	+ S.P.E.C.I.A.L.-System + zwei neue Talente ... - ... die weitestgehend unwichtig sind - Levelgrenze wird nicht angehoben	7 / 10
CHARAKTERSYSTEM	+ Wahl zwischen Action und VATS + zahlreiche Varianten möglich - Action-Modus unpräzise - VATS auf hohen Levels übermächtig	9 / 10
KAMPFSYSTEM	+ einige Sammelgegenstände + Items lassen sich ins Ödland mitnehmen - unnütze Waffen - keine tollen Quest-Belohnungen	8 / 10
ITEMS		6 / 10

PREIS/LEISTUNG Mangelhaft SOLOSPIELZEIT 3 Stunden

FAZIT Unbefriedigendes Mini-Addon.

