

# The Secret of Monkey Island Special Edition

Guybrush Threepwood ist nach Computerspiel-Maßstäben uralt. Trotzdem zeigt er der jungen Konkurrenz, was eine Harke ist.



DVD  
Historien-Video

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
Quicklink: 6258

im Heft  
- Historie:  
Monkey Island  
- Test: Tales of  
Monkey Island

Es ist der Lieblingssatz der 30-Jährigen Computerspieler: »Ach, würden sie doch Klassiker XY einfach neu auflegen! Es wäre auf Anhieb besser als alles, was es heute so gibt!« Leider beweisen verunglückte Remakes von Klassikern wie **Sensible Soccer** (GS 08/06, 58 Punkte) oder **Speedball 2** (GS 02/08, 59 Punkte) oft das Gegenteil. Die Spielmechanik ist schlicht veraltet. Aber auf ein Genre trifft das nicht zu: die Adventures, die sich kaum verändert haben. Großen Anteil daran trägt **The Secret of Monkey Island** von LucasArts aus dem Jahre 1990. Nun hat LucasArts den Klassiker in einer aufpolierten Special Edition neu aufgelegt.

## Alt oder neu?

Kenner des Originals finden sich sofort zurecht, denn LucasArts hat das alte **The Secret of Monkey Island** eins zu eins übernommen und lediglich neu überpinselt. Das können Sie sogar wörtlich nehmen, denn unter der neuen handgezeichneten Oberfläche steckt immer noch das Originalspiel. Nostalgiker und neugierige Neulinge dürfen per Tastendruck zur alten Grafik und SCUMM-Benutzeroberfläche (allerdings in der Neun- statt Zwölf-Verben-Version) zurückwechseln. Der Übergang erfolgt fließend und zeigt, wie nahe sich die Entwickler ans Original gehalten haben. Teilweise zu nahe: die Qualität der neuen Animationen kommt kaum über das 1990er-Niveau hinaus.

## Alt wie neu

Die Story ist die alte: Guybrush Threepwood will Pirat werden und muss dazu drei Prüfungen bestehen. Dabei verliebt er sich in die Gouverneurin Elaine Marley, hinter der auch der untote Pirat LeChuck her ist. Der Rest ist Geschichte. Dass **The Secret of Monkey Island** seinen Status als Klassiker zu Recht trägt, beweisen die auch heute noch originellen Rätsel und absurden Witze, aufgewertet durch eine saubere (englische) Vertonung. *Patrick C. Lück*

## Einfach zeitlos

**Patrick C. Lück:** Wir (\*hust\*) älteren Computerspieler neigen ja gerne dazu, die früheren Zeiten zu verklären. Damals wären die Spiele noch besser, innovativer und alles mögliche gewesen. Nüchtern betrachtet trifft das nicht immer zu – aber in diesem einen Fall absolut. Monkey Island zählt auch heute noch zu den Spitzen-Adventures. Deshalb freue ich mich riesig über Guybrushs Comeback. Dass Optik und Bedienung nicht ganz dem neuesten Standard entsprechen, stecke ich schnell weg, sobald ich wieder tief in die Karibik eingetaucht bin.



redaktion@gamestar.de



Auf Wunsch können Sie in das Originalspiel von 1990 zurückwechseln.

## SECRET OF MONKEY ISLAND SE ADVENTURE

ENTWICKLER LucasArts (Star Wars: Republic Commando, GS 04/05: 82 Punkte)  
PUBLISHER LucasArts  
SPRACHE Deutsch  
AUSSTATTUNG Download via Steam

TERMIN (D) 15.7.2009  
CA. PREIS 9 Euro  
USK ab 12 Jahren



ANSPRUCH **EINSTEIGER** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 **FORTGESCHRITTENER** **PROFI**

### TECHNIK

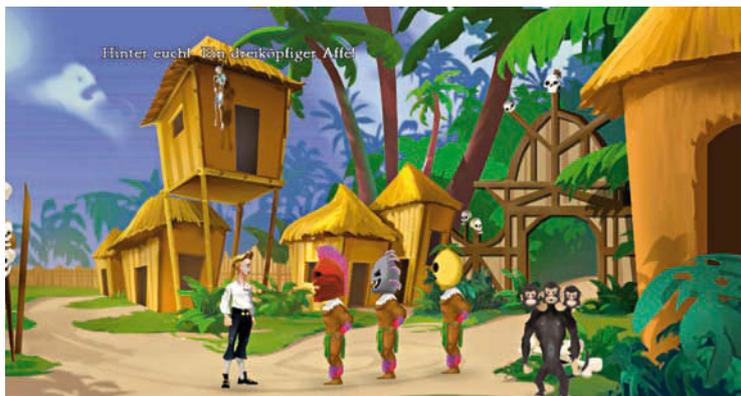
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs			FÜR HIGHERD-PCs			3D-GRAFIKKARTEN		
	1	2	3	4	5	6		7	8
<b>MINIMUM</b>	<b>STANDARD</b>			<b>OPTIMUM</b>					
3,0 GHz Intel XP 3200+ AMD 512 MB RAM 2,5 GB Festplatte	Intel D950 XP 4400+ AMD 1,0 GB RAM 2,5 GB Festplatte			Core 2 Duo E6600 A64 X2/5000+ AMD 2,0 GB RAM 2,5 GB Festplatte			<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 6600 / 6800 <input checked="" type="checkbox"/> Geforce 7800 / 7900 <input checked="" type="checkbox"/> Geforce 8800 / 9800 <input checked="" type="checkbox"/> Geforce 9600 <input checked="" type="checkbox"/> Geforce GTX 200 <input checked="" type="checkbox"/> Radeon X1600 <input checked="" type="checkbox"/> Radeon X1800 / X1900 <input checked="" type="checkbox"/> Radeon HD 2900 <input checked="" type="checkbox"/> Radeon HD 3800 <input checked="" type="checkbox"/> Radeon HD 4800		
PROFITIERT VON	Xbox-360-Controller								
BILDFORMATE	4:3	5:4	16:9	16:10	KOPISCHUTZ			Steam	
TON	Stereo		4.0	5.1	6.1	7.1			

### BEWERTUNG

<b>GRAFIK</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ stimmige gezeichnete Hintergründe und Charaktere</li> <li>- hakelige bis gar keine Animationen</li> </ul>	insgesamt nicht zeitgemäß	<b>5</b> / 10
<b>SOUND</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ eingängige und legendäre Ohrwurm-Musik</li> <li>+ exzellente (englischsprachige) Sprecher</li> <li>- keine deutsche Vertonung</li> </ul>		<b>9</b> / 10
<b>BALANCE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ meist genügend Hinweise</li> <li>+ optionales dreistufiges Hilfesystem für Anfänger</li> </ul>		<b>9</b> / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ wunderbar ironisches Piraten-Karibik-Feeling</li> <li>+ perfekter Mix aus modernen und historischen Elementen</li> <li>+ Retro-Klassiker-Charme</li> </ul>		<b>10</b> / 10
<b>BEDIENUNG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Autosave</li> <li>+ wahlweise alte SCUMM- oder neue Bedienoberfläche</li> <li>- Tasten nicht umbelegbar</li> <li>- manchmal ungenaue Maus</li> </ul>		<b>7</b> / 10
<b>UMFANG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ beachtliche Spieldauer</li> <li>+ zahlreiche und gut ausgenutzte Schauplätze</li> <li>- keine Extras oder andere Wiederspielanreize</li> </ul>		<b>8</b> / 10
<b>HANDLUNG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ fließende und gut verknüpfte Handlung</li> <li>+ um LeChuck und Guybrush</li> <li>+ die legendären drei Prüfungen</li> <li>+ Beleidigungsfechten</li> </ul>		<b>10</b> / 10
<b>CHARAKTERE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ alle Charaktere sind inzwischen Monumente der Computerspiel-Geschichte</li> <li>+ alle skurril, witzig und auf ihre Weise liebenswert</li> </ul>		<b>10</b> / 10
<b>DIALOGE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ kreativ, überraschend, witzig</li> <li>+ nie langweilig</li> <li>+ auch heute noch bekannte Klassiker und Running Gags</li> </ul>		<b>10</b> / 10
<b>RÄTSEL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ faire, aber fordernde Rätsel</li> <li>+ teils erfrischend originelle Lösungen</li> <li>- selten mal unlogisch</li> <li>- kaum alternative Lösungswege</li> </ul>		<b>8</b> / 10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut** SOLOSPIELZEIT 12 Stunden

FAZIT **War, ist und bleibt eines der besten Adventures.**



Auf **Monkey Island** schlägt sich Guybrush mit Kannibalen auf Diät und dreiköpfigen Affen herum.