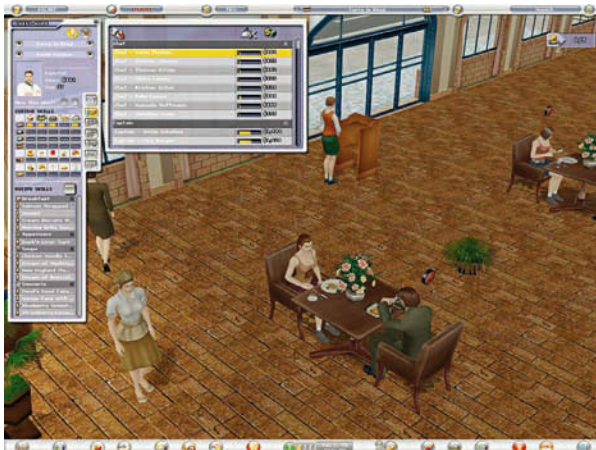




Je besser die Kellner, desto wärmer das Essen, desto glücklicher die Gäste.



Während vorne gekocht wird, richten wir hinten die Toiletten ein.

Restaurant Empire 2

C-Promi-Dinner und Kochduelle boomen. Dieses Spiel will was vom Kuchen ab.

DVD
Test-Check

GamesStar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 6353

Sie denken, nur deutsche Entwickler kriegen öde Wirtschaftssimulationen hin? **Restaurant Empire 2** beweist: Chinesen schaffen das auch! Enlight Software hat mit seinem Studio in Hong Kong das Kunststück hinbekommen, das eigentlich quirliche Treiben in einem Restaurant in einer arg zähen Soße aus Fenstergeklücke und Mikro-Mikromanagement zu ertränken.

Dabei klingt das Spielprinzip spannend: Wir führen ein Restaurant, das wir vom Fußbodenbelag bis zum Tellerstapelabstellmöbel für den armen Küchenjungen komplett einrichten. Personal heuern wir mithilfe eines dermaßen überfrachteten Menüs an, dass wir vor lauter Zahlenangaben ewig den »Einstellen!«-Schal-

ten nicht finden. Empfangsdame, Kellner, Küchenchef und Kollegen folgen, schon kann's losgehen.

Oder doch nicht? Stimmt, wir müssen noch die Speisekarte basteln. Erneut klicken wir uns durch Dutzende Gerichte, aufgeteilt von Vorspeise bis Nachtisch, und füllen die Karte voller Gänge, damit unser Laden endlich in selbige kommt. Sogar Papier und Schrift können wir festlegen!

Wie clever wir beim Ausbau des Restaurants und der Personalwahl waren, müssen wir erneut anhand von Statistiken und winzigen Textmitteilungen ausklamüsern. Denn farbige Markierungen über den Gäs-

ten geben nur Auskunft über deren generelle Laune, nicht über die Ursache: Kellnerin zu patzig? Speisekarte zu dünn? Preise zu dick? Essen zu kalt, weil die Kellnerin nicht nur patzig, sondern auch schlurpig ist und der Weg zur Küche viel zu weit?

Wer sich richtig in das Spiel reinfuchst und auf Zahlenwüsten steht, wird hier glücklich und kann gar mehrere Restaurants parallel führen. Ein kurzweiliges

Gastro-Sims ist **Restaurant Empire 2** aber nicht. *Martin Deppe*

Ausgekaut

Martin Deppe: Kommt Ihnen Restaurant Empire 2 bekannt vor? Dann haben Sie vermutlich Hotel Gigant 2 gespielt oder unseren Test in Ausgabe 01/2009 studiert. Denn die Hotel-simulation ähnelt dem Restaurant-Spiel frappierend, obwohl ich jetzt immerhin auf dem Damen- und Herren-WC die gleichen Spiegel aufhängen darf. Ein Blick in die Credits erklärt die Doppelung: Beide Titel stammen von Enlight Software, dem Studio von Trevor Chan (Capitalism). Falls Sie das Hotelspiel also schon haben, brauchen Sie seinen anstrengenden Restaurant-Bruder nun wirklich nicht.



redaktion@gamestar.de

RESTAURANT EMPIRE 2

GENRE Wirtschaftssimulation USK ab 0 Jahren
HERSTELLER Enlight / Kalypso
CA. PREIS ca. 30 Euro
ANSPRUCH Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM 1,5 GHz, 512 MB RAM
Geforce 6600 / Radeon 9600
PREIS/LEISTUNG **Gut**



Ausbildungsinstitut für Game Design
und Development, Animation und kreative Medien

DIPLOMA & BACHELOR* OF INTERACTIVE ENTERTAINMENT

// International anerkannter Abschluss
// Weltweites Netzwerk mit 12 Standorten
// Modernste Ausstattung
// Mastertitel* im Anschluss möglich

KURSSTART: September 2010 & März 2011

www.qantm.de • www.qantm.tv • www.sae.edu

Mail: info@qantm.de

Berlin: +49 (0)30 49860054 • München: +49 (0)89 89068771

*in Kooperation mit der Middlesex University of London



AUSTRALIA'S
GAME EDUCATOR
OF THE YEAR !!

