



Michael Graf
ist nicht mit Blizzards Netzwerk-Verzicht einverstanden, weil er früher auf LAN-Partys selbst tagelang Starcraft gespielt hat.



Gunnar Lott
stimmt zu, glaubt aber, dass in Zeiten der wachsenden Internet-Verbreitung nur wenige Spieler unter der LAN-Losigkeit leiden werden.

Strategie

Kein LAN in Sicht

Starcraft 2 hat keinen Netzwerk-Modus. Dahinter steckt Kalkül.

Die Nachricht schlug ein wie ein Ultralisk: In einem Interview offenbarte der Blizzard-Vizepräsident Rob Pardo, dass **Starcraft 2** (ebenso wie **Diablo 3**) keinen Netzwerk-Modus bieten wird. Mehrspieler-Partien laufen ausschließlich über die zwar kostenfreie, aber anmeldepflichtige Online-Plattform Battlenet. Die Entwickler begründen dies mit der Angst vor Raubkopien. Vor allem in Asien missbrauchten Software-Piraten die LAN-Schnittstelle des ersten **Starcraft**, um illegale Server aufzusetzen. Wir glauben noch an einen anderen Grund: Mit der Netzwerk-Sperre möchte Blizzard die Kunden ins Battlenet locken, um dort später Spiele und

Addons zu verkaufen. Denn je mehr Spieler sich dort tummeln, desto mehr Käufer gäbe es. Dagegen wäre nichts einzuwenden, zumal sich Einzelspieler-Fans (anders als bei Steam) nicht registrieren müssen. Dass Blizzard den beliebten LAN-Modus streicht, ist dennoch kundenfeindlich. **GR**



Nach Stunden lief das **Netzwerk** endlich, doch dann ...

Strategie-Inhalt

Test

- Spore: Galaktische Abenteuer76
- Der doppelte Doktor.....78
- Restaurant Empire 279

GameStar-Strategie-Charts 09/2009

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Starpositionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne/Endspiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93)	88	4	10	10	10	9	10	10	7	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	88	7	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	87	7	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	86	6	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	86	7	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	86	9	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Electronic Arts	EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9	
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	85	7	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict CE	Vivendi	Massive	10/07 (89)	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10	05/09: Addon
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	81	5	9	7	9	7	9	8	9	9	9	
3	Dawn of War 2	THQ	Relic	04/09	80	10	10	7	9	7	9	5	8	8	7	
Multiplayer-Strategie																
1	Battleforge	Electronic Arts	EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8	
2	Demigod	Atari	Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8	
Aufbauspiele																
1	Anno 1404	Ubisoft	Related Designs	08/09	91	10	9	8	10	10	9	9	7	9	10	
2	Die Sims 3	Electronic Arts	EA Redwood Shores	07/09 (90)	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	83	6	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08 (83)	82	5	8	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Empire: Total War	Sega	Creative Assembly	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	87	5	8	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	World of Goo	RTL Interactive	2D Boy	12/08	84	5	7	10	10	9	8	10	10 ¹	9 ²	6	¹ Physik, ² Bauteile
4	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	83	6	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
5	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	83	7	4	10	8	7	10	10	10	8	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.