



In einigen Missionen sind Sie im **Team** unterwegs, doch Befehle nehmen die Kollegen von Ihnen nicht an.



Mit dieser wuchtigen **Sprengung** machen wir den Weg für ein wartendes Patrouillenboot frei.

Delta Force Xtreme 2

Der neueste Teil der Serie verkommt zur anspruchslosen Schießbudenballerei.

! Online-Anmeldung

Um **Delta Force Xtreme 2** spielen zu können, müssen Sie sich bei Novaworld, dem Online-Dienst von Novalogic, mit Ihrem CD-Key registrieren. Das gilt auch für die Solo-Missionen. Dafür ist eine Internet-Verbindung notwendig.

DVD
Test-Video

GameStar.de
Screenshots & Infos
Quicklink: 6346

Die erste Episode der Taktik-Shooterserie **Delta Force** hat inzwischen stolze elf Jahre und sieben Nachfolger auf dem Buckel. Die jüngste Fortsetzung veröffentlicht der Entwickler Novalogic unter dem Titel **Delta Force Xtreme 2**. Am Spielkonzept hat sich nichts geändert. Sie ziehen als Elitkämpfer durch weitläufige Landschaften, legen sich erst mit Terroristen an und kurz darauf viele von ihnen um und lassen nebenbei allerhand Autos, Hubschrauber, Boote und Benzinröhren in wuchtigen Explosionen in die Luft fliegen. Klingt nach kurzweiliger, also bewährter **Delta Force**-Kost? Theoretisch ja, doch mit argen Balanceproblemen, vielen Missionsschwächen und einer hoffnungslos veraltete Technik verspielt **Xtreme 2** fast seine Daseinsberechtigung. Allein der Mehrspieler-Modus überzeugt.

Todessehnsucht

Die Einsätze führen Sie vom verschneiten Russland bis in asiatische Dschungelregionen und weite Wüstensteppen. Sie sollen Bomben legen und Informationen

beschaffen, feindliche Lager ausräuchern oder im Alleingang einen Top-Terroristen ausschalten. Auf eine interessante Story oder gar einen packenden Spannungsbogen müssen Sie dabei verzichten. **Delta Force Xtreme 2** gibt sich durchweg spartanisch: keine Vorstellung des Protagonisten, keine Zwischensequenzen, kein Zusammenhalt. Auch die Teamkameraden, die Sie in einige Einsätze begleiten, bleiben charakterlose Polygonmännchen. Immerhin lockern einige actionreiche Skriptszenen das steife Geschehen zwischenzeitlich auf.

Das Spiel leidet allerdings unter einem großen Balanceproblem: Der Tod ist zwar nicht selten, aber bedeutungslos. Ähnlich wie in einem Multiplayer-Shooter stehen Sie nach einer letalen Verwundung am letzten Wegpunkt wieder auf, getötete Gegner bleiben derweil liegen. So geht der taktische Anspruch sehr schnell flöten.

Partyerlösung

Ein Lichtblick ist der Multiplayer-Modus. Den hat Novalogic zu großen Teilen aus dem Mehrspieler-Shooter **Joint Operations** übernommen. Bis zu 150 Spieler treten gegeneinander an, zu Fuß oder mit einem der zahlreichen Fahrzeuge. Der Fuhrpark umfasst Panzer, Jeeps und Motorräder, aber auch Helikopter und Boote. Auf ausgefeilte Fraktionen müssen Sie aber verzichten. **CHS**

Talfahrt in Serie

Christian Schneider: Die Delta-Force-Reihe hatte immer mit Höhen und Tiefen zu kämpfen. Inzwischen scheint es sich Novalogic im Wertungstal bequem zu machen. Nur der Multiplayer-Modus ist noch ein kleiner Qualitätsausreißer, wenn auch nicht auf dem Niveau des technisch identischen Ursprungstitels Joint Operations. Mehrspieler-Fans sind damit immer noch besser bedient als mit diesem Serienaufguss.



chs@gamestar.de

DELTA FORCE XTREME 2 TAKTIK-SHOOTER

ENTWICKLER	Novalogic (Delta Force Xtreme, GS 07/05: 75 Punkte)		
PUBLISHER	CDV	TERMIN (D)	23.7.2009
SPRACHE	Englisch	CA. PREIS	20 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD oder Steam-Download	USK	ab 16 Jahren

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

TECHNIK			3D-GRAPHIKKARTEN
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHE-ND-PCs	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
2,0 GHz Intel Pentium 4 XP 1800+ AMD 512 MB RAM 1,5 GB Festplatte	2,8 GHz Intel XP 2800+ AMD 1,0 GB RAM 1,5 GB Festplatte	Core 2 Duo E4600 A64 X2/4400+ AMD 2,0 GB RAM 1,5 GB Festplatte	<ul style="list-style-type: none"> GeForce 6600 / 6800 GeForce 7800 / 7900 GeForce 8800 / 9800 GeForce 9600 GeForce GTX 200 Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800
PROFITIERT VON	-		
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Novaworld		
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1		

MULTIPLAYER Gut	
SPIELMODI (SPIELER)	Koop, Deathmatch, Team-Deathmatch, CTF, King of the Hill (je 150)
SPIELTYPEN	Netzwerk, Internet SERVERSUCHE Novaworld
DEDICATED SERVER	ja MULTIPLAYER-SPASS 25 Stunden
FAZIT	Große Karten, viele Fahrzeuge, schnelle Action, kaum Taktik.

BEWERTUNG		PUNKT	/10
GRAFIK	<ul style="list-style-type: none"> + hohe Weitsicht + passable Effekte - detailarme Umgebungen - grobe Texturen - allgemein sehr polygonarm 		
SOUND	<ul style="list-style-type: none"> + gute Waffensounds + nervende Musikunterlage - wenige Umgebungsgerausche 	6	/10
BALANCE	<ul style="list-style-type: none"> + viele Speicherpunkte - Tod ohne negative Konsequenzen - nur ein Schwierigkeitsgrad - kaum Taktik nötig 	4	/10
ATMOSPHÄRE	<ul style="list-style-type: none"> + teils gute Skriptszenen + schnelle Erfolgserlebnisse - kaum Teamgefühl - öde Einsatzgebiete 	5	/10
BEDIENUNG	<ul style="list-style-type: none"> + sinnvolle Hilfsanzeigen + genaue Steuerung - kein Bewegungsmalus beim Zielen - kein freies Speichern 	8	/10
UMFANG	<ul style="list-style-type: none"> + facettenreicher Multiplayer-Modus - 10 kurze Solomissionen - wenige Fahrzeuge in der Kampagne 	6	/10
MISSIONSDSIGN	<ul style="list-style-type: none"> + teils spannende Team-Einsätze - ... aber auch viel langweiliges Wegpunkt-Abrennen - keine Wendungen, wenige Höhepunkte 	5	/10
KI	<ul style="list-style-type: none"> + Begleiter kämpfen gut ... - ... aber nur auf vordefinierten Pfaden - Gegner rennen strunzdoof auf Spieler zu - geht nicht in Deckung 	4	/10
WAFFEN & EXTRAS	<ul style="list-style-type: none"> + viele Waffen, großer Fuhrpark + realistische Schadenswirkung - detailarme Modelle - keine Ballistik 	7	/10
HANDLUNG	<ul style="list-style-type: none"> + kommentierende Missionsfunktprüche - keine Bezugspersonen - lieblose Präsentation - insgesamt belanglos 	2	/10

PREIS/LEISTUNG Ausreichend SOLOSPIELZEIT 5 Stunden
FAZIT Anspruchsloser Taktik-Shooter mit Uralt-Technik.

