

# America's Army 3

Kann America's Army 3, das Gratis-Spiel der US-Armee, mit Counterstrike und Battlefield 2 mithalten? Wir testen den kostenlosen Multiplayer-Shooter.

DVD  
Test-Video

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
► Quicklink: 6296

Das Soldatenleben ist nur was für Leidsfähige. So müssen Sie im kostenlosen Multiplayer-Shooter **America's Army 3**, dem offiziellen Spiel des US-Militärs, so einiges ertragen, bis der erste Spaß aufkommt. Und damit meinen wir nicht die virtuelle Grundausbildung, die am Anfang von **America's Army 3** steht, sondern Verbindungs-Abbrüche, Bugs und Login-Probleme.

## Basic Combat Training

**America's Army 3** dient dem US-Militär als Werbemittel und Rekrutierungs-Plattform. Insofern will Ihnen der Multiplayer-Shooter nicht nur einen kostenlosen

Zeitvertreib beschere, sondern Ihnen auch soldatische Tugenden näher bringen und die Ausbildung des amerikanischen GIs erklären. Bevor Sie in **America's Army 3** in den virtuellen Krieg ziehen, müssen Sie deshalb das »Basic Combat Training« (BCT) absolvieren. Hier erlernen Sie auf einer Hindernisbahn die allgemeine Steuerung, testen auf einem Schießstand die Waffen von **America's Army 3** und erfahren in einer kurzen Unterrichtsstunde, welche Erste-Hilfe-Maßnahmen so ein Soldat auf dem Schlachtfeld beherrschen muss. Das Training endet schließlich mit einer gut zweiminütigen Übung, in der Sie alles Gelernte auf einer Gefechts-Schießbahn unter Zeitdruck anwenden müssen: Pappkameraden umballern, Kontrollpunkte einnehmen, Ziele sprengen, Rauchgranaten einsetzen und Erste-Hilfe-Dummys wiederbeleben. Dabei kommt tatsächlich Prüfungsstress auf.

## America's Bugs

America's Army 3 leidet unter einigen technischen Macken: Manche Online-Server reagieren nicht, Lags erschweren das Soldatenleben und Waffen-Bugs lassen die Knarren klemmen. Deshalb ziehen wir in der Bedienungswertung drei Punkte ab.

## Unter Umständen super

**Fabian Siegmund:** Ob mir America's Army 3 Spaß macht, entscheidet derzeit der Server. Mit einer guten Verbindung und motivierten, hilfsbereiten Mitspielern ist das Spiel klasse. Doch bis man eine solche Partie gefunden hat, können Stunden vergehen. Bleibt zu hoffen, dass die US Army schnell nachbessert. Immerhin will das Militär mit diesem Spiel ja einen guten Eindruck machen. Das klappt momentan nur bedingt.



fabian@gamestar.de

## Schießausbildung

Die anfängliche Grundausbildung von **America's Army 3** erweist sich als durchaus sinnvoll. Stellen Sie sich vor, jeder Möchtegern-Pilot müsste in **Battlefield 2** zuerst in einer Prüfung nachweisen, dass er seinen Hubschrauber wirklich sicher landen kann – es würde uns allen eine Menge Verschleiß an Mensch und Maschine ersparen. Deshalb dürfen in **America's Army 3** etwa nur diejenigen Spieler ein Scharfschützengewehr in die Schlacht mitnehmen, die auf

dem Schießstand hervorragende Leistungen erzielt haben.

## Newbies an die Front

Im Gegensatz zu den Vorgängern können Sie in **America's Army 3** auch ohne die Grundausbildung direkt einer Multiplayer-Schlacht beitreten. Als unerfahrener Rekrut dürfen Sie dann aber zum Beispiel keine Handgranaten mitnehmen und erhalten auch nicht das praktische Lichtpunkt-Visier, das Absolventen der Abschlussprüfung bekommen.



Ohne genaues Zielen über Kimme und Korn werden Sie auch auf kürzeste Distanzen regelmäßig danebenschießen. Das hat mit Realismus nichts mehr zu tun.



Der **VIP** muss sich innerhalb eines Zeitlimits in die mit einer Fackel markierte Fluchtzone begeben.

## Waffenkategorien

In **America's Army 3** treten bis zu 26 Spieler gegeneinander an, jede Mannschaft besteht aus höchstens 13 Soldaten. Das leitet sich von der Maximalgröße einer amerikanischen Infanterie-Gruppe ab: Vier Mann bilden ein »Fire-Team«, drei dieser Trupps ergeben ein »Squad« und werden von einem Anführer kommandiert. Innerhalb der Fire-Teams übernimmt jeder GI eine spezifische Funktion: Truppführer, regulärer Schütze, MG- und Granatwerfer-Soldat. Zu Beginn jeder Runde wählen Sie aus, welche dieser Funktionen Sie übernehmen wollen. Dabei entscheidet der Dienstgrad, den Sie sich mit Erfahrungspunkten erarbeiten, wer zuerst Waffen aussuchen darf. Theoretisch. Denn in der Praxis erschien uns das System im wahrsten Sinne des Wortes als wahllos.

Außerdem füllt **America's Army 3** die Fire-Teams nacheinander auf: Erst wenn Trupp 1 ausreichend bestückt ist, steht Trupp 2 zur Verfügung. In Trupp 3 wartet schließlich der Posten des Scharfschützen, von dem es nur einen

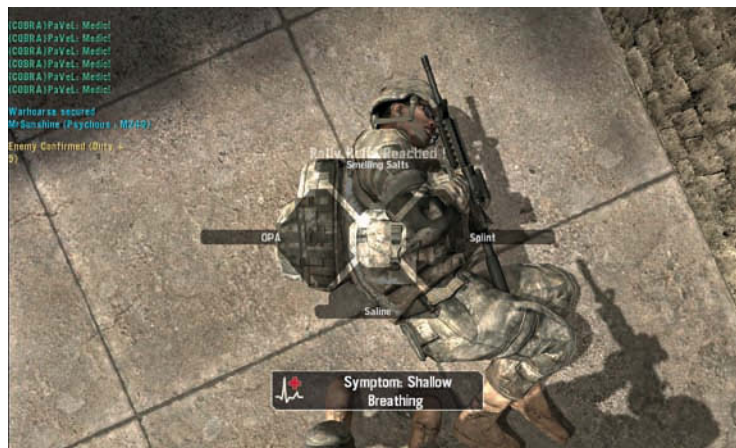
pro Mannschaft geben kann. Mit diesem System verhindert der Multiplayer-Shooter, dass etwa 26 Grantwerfer-Soldaten oder 26 Sniper gleichzeitig gegeneinander antreten. Für Neulinge kann das allerdings frustrierend werden: Das Scharfschützengewehr ist wegen seines Zielfernrohrs derart beliebt, dass diese Waffe regelmäßig an den Spieler geht, der zuerst aussuchen darf.

## Dienstgrade

Um in **America's Army 3** im Rang aufzusteigen, müssen Sie nicht zwangsläufig Horden von Gegnern niederstrecken. Stattdessen sammeln Sie in sieben Kategorien wie »Ehre« oder »Respekt« Punkte, die sich auf den Dienstgrad auswirken. Heilen Sie etwa einen verwundeten Kollegen, beschert Ihnen das einen Bonus im Wertungsbereich »Selbstloser Einsatz«. In **America's Army 3** gibt es keine Sanitäter, stattdessen verarzten die GIs einander. Wird ein Mitstreiter niedergestreckt, reicht es nicht, wie in **Battlefield 2** einfach den Defibrillator auszupacken. Stattdessen müssen Sie in



Dieses **Lichtpunkt-Visier** bekommen Sie erst, wenn Sie die Grundausbildung erfolgreich absolvieren.



Kameraden können Sie nur wiederbeleben, wenn Sie die richtige **Behandlungsmethode** kennen.

## Genfer Konventionen

Kampfunfähige Feinde zu töten verstößt gegen die Einsatzregeln und bringt in **America's Army 3** satte Punktabzüge. Um zu verhindern, dass unsere Gegner ihre Mannen wiederbeleben, müssen wir niedergestreckte Widersacher deshalb mit Kabelbindern fesseln. Erst dann gelten sie als besiegt. Eine Textmitteilung, ob wir einen Gegner auch wirklich getroffen haben, gibt's im Spiel nämlich nicht. Das macht die Gefechte noch spannender: Haben wir den Spitzbuben da hinten erledigt, oder ist er nur schnell in Deckung gehechtet?

In **America's Army 3** kämpfen Sie übrigens immer auf Seiten der USA. Die jeweils andere Fraktion

## TECHNIK-CHECK

**AMERICA'S ARMY 3**

## Technik-Tipps

nützen auch niedrigere Grafik-Einstellungen nichts.

- ▶ Entgegen der Angaben läuft America's Army 3 mit keinem Einkern-Prozessor flüssig.
- ▶ Mit der im Treiber aktivierten Kantenglättung wird das Head-Up Display unsichtbar.
- ▶ Falls das Spiel aufgrund einer zu schwachen CPU ruckelt,

## Checkliste

- ▶ 4,1 GByte Speicherplatz
- ▶ Intel Core2Duo E6600 / AMD Athlon 64 X2 5000+
- ▶ 2,0 GByte RAM
- ▶ Nvidia GeForce 8600GT / ATI Radeon X1900XT

## SO LÄUFT AMERICA'S ARMY 3 AUF IHREM PC

Suchen Sie Ihre Grafikkarte **1**, Ihren Prozessor **2** und Ihre Speichermenge **3** heraus. Die für Ihr System geeigneten Einstellungen **4** finden Sie anhand der Farbbereiche. Wenn Komponenten in unterschiedlichen Bereichen liegen, ist in diesem Spiel die Grafikkarte ausschlaggebend.

|   |              |                |          |          |            |          |          |           |          |       |       |       |
|---|--------------|----------------|----------|----------|------------|----------|----------|-----------|----------|-------|-------|-------|
| 1 | GRAFIK KARTİ | Geforce 6      | 6600 GT  | 6800 GT  | 6800 Ultra |          |          |           |          |       |       |       |
|   |              | Radeon X100    | X700     | X800 XL  | X850 XT    |          |          |           |          |       |       |       |
|   |              | Geforce 7      | 7300 GS  | 7600 GT  | 7900 GS    | 7800 GT  | 7900 GT  | 7900 GTX  | 7950 GX2 |       |       |       |
|   |              | Geforce X1000  | X1300    | X1600 XT | X1800 GT   | X1800 XL | X1900 XT | X1950 GTX |          |       |       |       |
|   |              | Radeon 89/GTX  |          | 8300 GT  | 8600 GT    | 8600 GTO | 9600 GT  |           |          |       |       |       |
|   |              | Radeon HD      | 2400 Pro | 2400 XT  | 2600 Pro   | 2600 XT  | 3850     | 4670      | 3870     | 4850  | 4870  |       |
| 2 | PROSESÖR     | Pentium 4 / D  | 2.0 GHz  | 2.6 GHz  | 3.2 GHz    | 3.8 GHz  | 0 950    | 963 SE    |          |       |       |       |
|   |              | Athlon 64      |          |          | 3200+      | 3500+    | 4000+    | FX-57     |          |       |       |       |
|   |              | Athlon 64 X2   |          |          |            |          | 3800+    | 4400+     | 5000+    | 6000+ |       |       |
|   |              | Phenom         |          |          |            |          |          | 8450      | 8750     | 9300  | 9650  | 9950  |
|   |              | Core 2 Duo     |          |          |            |          |          | E4300     | E6300    | E6500 | E6700 | E6800 |
|   |              | Core 2 Quad    |          |          |            |          |          |           | Q6600    | Q9300 | Q9600 |       |
| 3 |              | Speicher in MB | 512      | 768      | 1.024      | 1.536    | 2.048    | 2.560     | 3.072    | 3.584 | 4.096 |       |

|   |                                      |                                             |                                                  |                                                  |
|---|--------------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| 4 | technisch unmöglich<br>ruckelt stark | läuft so flüssig:<br>1024x768, min. Details | läuft so flüssig:<br>1680x1050, mittlere Details | läuft so flüssig:<br>1920x1200, maximale Details |
|---|--------------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------|



Gelegentlich bekommt Ihre Waffe **Ladehemmungen**. Dann müssen Sie auf die Nachlade-Taste hämmern.

wird Ihnen als ost-europäischer Kämpfertrupp dargestellt. So gibt es keine Verwirrungen, in welchem Team man gerade spielt, denn die Feinde sehen immer gleich aus. Allerdings ähneln sie den US-Soldaten sehr, sodass es gelegentlich zu »Friendly Fire«, also Freundbeschuss, kommt. Das ist durchaus gewollt, denn die Spieler sollen nur auf klar erkannte Feinde anlegen. Dabei ist das Schießen in diesem Multiplayer-Shooter auch so schon schwer genug: Für Distanzschüsse müssen Sie auf Knopfdruck die Luft anhalten, um die Flinte ruhig zu halten. Beim Feuerstoß verreißen die Waffen so stark, dass Treffen zur Glückssache wird – selbst auf wenige Meter.

### Team-Koordination

**America's Army 3** bietet fünf Schlachtfelder und acht Spielmodi, darunter Eroberungs-Varianten wie aus **Battlefield 2**, eine Art »Capture the Flag« oder auch die Jagd auf einen VIP, die in alten **Counterstrike**-Versionen so beliebt war. Damit bei den Manövern niemand ziellos herumirrt, weist der Teamchef zu Beginn der Runde jedem Trupp in einer kurzen Planungsphase auf einer tak-

tischen Karte ein Marschziel zu. Die spielerischen Möglichkeiten dieses Menüs sind allerdings begrenzt. So kann der Gruppenführer zum Beispiel immer nur vorab ein Ziel zuweisen, und nicht etwa Routen planen oder alternative Aufträge erteilen. Der Teamchef hat also keine allzu wichtige Funktion, einen umfassenden Commander-Modus wie in **Battlefield 2** gibt's in **America's Army 3** deshalb nicht.

Für schnelle Absprachen können sich die Soldaten über ein Mausmenü mit Kurznachrichten unterhalten. Außerdem bietet **America's Army 3** ein »Voice over IP«-Tool mit guter Klangqualität.

### Technische Probleme

Die Spielmechanik von **America's Army 3** funktioniert wunderbar, doch die technische Umsetzung lässt stark zu wünschen übrig. Neben ärgerlichen Bugs stellt der Server-Browser momentan das größte Problem dar: Regelmäßig können wir Multiplayer-Partien nicht beitreten, weil die Verbindung im Ladevorgang abbricht. Aus der Favoriten-Übersicht schlagen sogar alle unsere Beitritts-Versuche fehl. Und selbst wenn wir es einmal in ein Match



Mit dem **SAW-Maschinengewehr** können Sie im Nahkampf munter draufhalten.

geschafft haben, reißt die Verbindung gelegentlich ab. Weil es bei **America's Army 3** zudem sehr auf präzise Schüsse ankommt, stören schlechte Antwortzeiten des Servers (sprich: ein hoher »Ping«) besonders. Das ohnehin etwas träge Bewegungsgefühl der Sol-

daten wirkt dadurch noch merkwürdiger. Sollten Sie also das Glück haben, auf einem stabilen, schnellen Server zu landen, sollten Sie die Gunst der Stunde so lange es geht nutzen. Langweilig dürfte Ihnen **America's Army 3** dabei nicht werden.



Der **Drill Sergeant** erklärt Ihnen, wie man den Unterlauf-Granatwerfer bedient.

## AMERICA'S ARMY 3

MULTIPLAYER-SHOOTER

|             |                                               |            |               |
|-------------|-----------------------------------------------|------------|---------------|
| ENTWICKLER  | US Army (America's Army, GS 09/02, 85 Punkte) | TERMIN (D) | 15.5.2009     |
| PUBLISHER   | US Army                                       | CA. PREIS  | kostenlos     |
| SPRACHE     | Englisch                                      | USK        | nicht geprüft |
| AUSSTATTUNG | Download                                      |            |               |

| ANSPRUCH | EINSTEIGER | FORTGESCHRITTENER | PROFI  |
|----------|------------|-------------------|--------|
|          | 1 2 3      | 4 5 6 7           | 8 9 10 |

### TECHNIK

| FÜR ÄLTERE PCs                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | FÜR STANDARD-PCS  | FÜR HIGHEND-PCS   | 3D-GRAFIKKARTEN |                  |                  |                   |                  |                  |                |            |            |            |                   |                   |                   |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------|-----------------|------------------|------------------|-------------------|------------------|------------------|----------------|------------|------------|------------|-------------------|-------------------|-------------------|--|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <table> <tr> <th>MINIMUM</th> <th>STANDARD</th> <th>OPTIMUM</th> </tr> <tr> <td>Core 2 Duo E4300</td> <td>Core 2 Duo E6600</td> <td>Core 2 Quad Q6600</td> </tr> <tr> <td>A64 X2 4400+ AMD</td> <td>A64 X2/5600+ AMD</td> <td>Phenom X4 9500</td> </tr> <tr> <td>2,0 GB RAM</td> <td>2,0 GB RAM</td> <td>2,0 GB RAM</td> </tr> <tr> <td>5,0 GB Festplatte</td> <td>5,0 GB Festplatte</td> <td>5,0 GB Festplatte</td> </tr> </table> | MINIMUM           | STANDARD          | OPTIMUM         | Core 2 Duo E4300 | Core 2 Duo E6600 | Core 2 Quad Q6600 | A64 X2 4400+ AMD | A64 X2/5600+ AMD | Phenom X4 9500 | 2,0 GB RAM | 2,0 GB RAM | 2,0 GB RAM | 5,0 GB Festplatte | 5,0 GB Festplatte | 5,0 GB Festplatte |  |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Geforce 6600 / 6800</li> <li>Geforce 7800 / 7900</li> <li>Geforce 9600</li> <li>Geforce 8800 / 9800</li> <li>Geforce GTX 200</li> <li>Radeon X1600</li> <li>Radeon X1800 / X1900</li> <li>Radeon HD 2900</li> <li>Radeon HD 3800</li> <li>Radeon HD 4800</li> </ul> |
| MINIMUM                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | STANDARD          | OPTIMUM           |                 |                  |                  |                   |                  |                  |                |            |            |            |                   |                   |                   |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Core 2 Duo E4300                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Core 2 Duo E6600  | Core 2 Quad Q6600 |                 |                  |                  |                   |                  |                  |                |            |            |            |                   |                   |                   |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| A64 X2 4400+ AMD                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | A64 X2/5600+ AMD  | Phenom X4 9500    |                 |                  |                  |                   |                  |                  |                |            |            |            |                   |                   |                   |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 2,0 GB RAM                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 2,0 GB RAM        | 2,0 GB RAM        |                 |                  |                  |                   |                  |                  |                |            |            |            |                   |                   |                   |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 5,0 GB Festplatte                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 5,0 GB Festplatte | 5,0 GB Festplatte |                 |                  |                  |                   |                  |                  |                |            |            |            |                   |                   |                   |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

PROFITIERT VON Surround-Hardware

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHSCHUTZ –

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

### MULTIPLAYER Sehr gut

|                     |                                                             |                              |
|---------------------|-------------------------------------------------------------|------------------------------|
| SPIELMODI (SPIELER) | acht taktische Modi (je 26)                                 | SERVERSUCHE intern           |
| SPIELTYPEN          | Internet                                                    | MULTIPLAYER-SPASS 50 Stunden |
| DEDICATED SERVER    | nein                                                        |                              |
| FAZIT               | Spannende, taktische Gefechte erfordern bedachtes Vorgehen. |                              |

### BEWERTUNG

|                  |                                                                                                                                                                                                   |       |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| GRAFIK           | <ul style="list-style-type: none"> <li>schicke Raucheffekte</li> <li>flüssige Animationen</li> <li>Clipping-Fehler</li> <li>hölzerne Gesichter</li> <li>allgemein veraltet</li> </ul>             | 4 /10 |
| SOUND            | <ul style="list-style-type: none"> <li>zackiger Soldaten-Slang</li> <li>Gegner sprechen Fantasiensprache</li> <li>verräterische Umgebungssounds</li> <li>gute Waffensounds</li> </ul>             | 8 /10 |
| BALANCE          | <ul style="list-style-type: none"> <li>schrittweise Grundausbildung</li> <li>ausgeglichene Waffenverteilung bei den Teams</li> <li>Rollenwahl-Verfahren für Neueinsteiger frustrierend</li> </ul> | 9 /10 |
| ATMOSPHÄRE       | <ul style="list-style-type: none"> <li>realistisches Osteuropa-Szenario</li> <li>spannende Prüfungsatmosphäre in der Grundausbildung</li> <li>motivierendes Erfahrungspunkte-System</li> </ul>    | 9 /10 |
| BEDIENUNG        | <ul style="list-style-type: none"> <li>klassische Steuerung</li> <li>Distanzschüsse realitätsnah schwer</li> <li>Nahkampf-Ungenauigkeit der Waffen</li> <li>mieser Browser</li> </ul>             | 5 /10 |
| UMFANG           | <ul style="list-style-type: none"> <li>mehrere Spielmodi pro Karte</li> <li>Grundlagen- und Spezialtraining</li> <li>viele Achievements</li> <li>nur fünf Schlachtfelder</li> </ul>               | 5 /10 |
| LEVELDESIGN      | <ul style="list-style-type: none"> <li>realitätsnahe Umgebungen</li> <li>abwechslungsreiche Schlachtfelder</li> <li>viele Laufwege</li> <li>teils unglaubliche Levelbegrenzungen</li> </ul>       | 8 /10 |
| TEAMWORK         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Fire-Team-Gliederung</li> <li>feste Rollenverteilung</li> <li>jeder BCT-Absolvent kann heilen</li> <li>kein umfassendes Gruppenführer-Menü</li> </ul>      | 9 /10 |
| WAFFEN & EXTRAS  | <ul style="list-style-type: none"> <li>freischaltbare Ausrüstung</li> <li>Waffenbegrenzung der Fire-Teams</li> <li>Granatwerfer unnötig schwergängig</li> <li>kleines Arsenal</li> </ul>          | 8 /10 |
| MULTIPLAYER-MODI | <ul style="list-style-type: none"> <li>acht unterschiedliche Taktik-Varianten</li> <li>der VIP-Modus ist zurück!</li> <li>ausgeglichene Angreifer- und Verteidiger-Rollen</li> </ul>              | 9 /10 |

PREIS/LEISTUNG Sehr gut SOLOSPIELZEIT 1 Stunde

FAZIT Guter Gratis-Shooter mit technischen Problemen.

62

Direkt nach der Fertigstellung des Spiels hat die Army das zuständige interne Entwicklungsstudio eingestampft.

GameStar 09/2009