

Noch ein bisschen härter, bitte!



Haben Sie sich nicht schon einmal gefragt, warum **World of Warcraft** so unglaublich populär ist? Da kommen Ihnen sicher automatisch solche Dinge, wie »Einsteigerfreundlichkeit« und »einfache Grafik« in den Sinn. Bei den Recherchen zu unserem monatlichen Magazin erkennen wir aber immer wieder auf's Neue, wie intensiv, komplex und vielschichtig **World of Warcraft** seit dem Start im Januar 2005 geworden ist. Ein Rollenspiel mit der heutigen Tiefe von WoW hätte vor Jahren noch das Genre revolutioniert und wäre ausschließlich ein Geheimtipp unter beinhaltenen Fans gewesen – stattdessen spielen mehr Menschen als je zuvor ihre Rollen im Kampf gegen den Lich König.

Vorbildlich ist Blizzard sicherlich beim Liefern von neuen Inhalten. Egal ob PvP- oder PvE-Modus, mit jedem großen Patch oder Addon bekommt jeder Spielertyp etwas geboten. So ist auch diesen Monat unser Themenangebot vielfältig: Ein umfangreicher **Reiseführer für das Gebiet Eiskrone** zeigt Ihnen über 22 Seiten, was Sie vor der Haustür des Lich Königs auf keinen Fall verpassen sollten. Wenn Sie gerade ohnehin in dem Gebiet unterwegs zum Erforschen sind, können Sie auch gleich nachsehen, was das **Argentum-Turnier** Ihnen bieten würde – unsere Zusammenfassung dieses Events hilft Ihnen dabei.

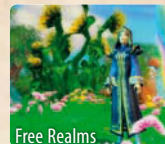
Aber wie immer werfen wir auch ein Auge auf andere Online-Rollenspiele, die uns spannend erscheinen und das Genre bereichern. Unsere mutige Autorin Anita Wittmann hat sich einen der seltenen Zugänge für das griechische MMO-Projekt **Darkfall** ergattert, um anschließend zu erfahren, wie hart das Abenteuer-Leben in einem Online-Rollenspiel sein kann. Oder haben Sie sich in WoW schon mal Sorgen gemacht, Ihnen könnte man das Reittier einfach so klauen?

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Lesen dieser Ausgabe – und vergessen Sie nicht, an unserer **Online-Heft-Umfrage** (siehe Seite 108) teilzunehmen, damit wir Ihr Magazin noch besser machen können!

Dirk Steiger

Dirk Steiger, Director Special Projects / wow@gamestar.de

MMO-Notizen ❖ **FREE REALMS** Seit dem 28. April läuft Sony Onlines Free-to-Play-Onlinerollenspiel Free Realms. Sogar sehr erfolgreich, mit immerhin über 3 Millionen Spielern weltweit, vor allem in den USA. Von denen 75% unter 17 Jahren sind. Da das Spiel bislang nur in Englisch verfügbar ist, werden Marketing-Bemühungen hauptsächlich in diesen Markt investiert. Wir schlagen vor: einfach mal bei freerealms.com vorbeischaun und ausprobieren – kostet ja nichts. ❖ **NEVERWINTER NIGHTS ONLINE** Ein Journalist des Filmbranchen-Magazins Variety gibt an zu wissen, dass Ataris Neuzukauf Cryptic an der Onlineversion des Rollenspielklassikers Neverwinter Nights feilt.



Free Realms



Dungeons & Dragons

2011 soll die Welt von Niewinter angeblich ihre Server-Pforten öffnen. ❖ **DUNGEONS & DRAGONS ONLINE** Ab Sommer bekommt D&D Online: Stormreach nicht nur einen neuen Namen (D&D Online: Eberron Unlimited), es wird dazu noch als Free-to-play Variante neu aufgelegt. Geld will Entwickler Turbine (www.turbine.com) dann künftig über den Dungeons & Dragons Online-Store verdienen. Dadurch sollen allerdings nicht nur das Budget des Herstellers aufge bessert werden: die Spieler erwarten dann endlich neue Dungeons, ein neues Level-Cap von 20 und viele kleinere Verbesserungen am Gameplay.

