



Daniel Visarius
freut sich auf Ihre
Meinung zum neuen
Windows-7-Kanal
auf GameStar.de



Florian Klein
hat im Zuge unseres
Schwerpunkts auch seinen
eigenen Spiele-PC wieder
auf Vordermann gebracht.

Hardware & News

Sommer ohne Loch

Frühjahrsputz, Windows 7 & DirectX 11

Traditionell sparen die Hersteller im Sommer bei Spielen und Hardware mit spektakulären Neuheiten. Wie Sie auf dem Weg in den Technik-Teil vielleicht gelesen haben, ist das bei Spielen Vergangenheit – und glücklicherweise auch bei der Hardware: Auf der Computex-Messe in Taiwan zeigte AMD seine kommende DirectX-11-Grafikkarte und überlumpelte damit Nvidia (mehr in der News **DirectX-11-Radeon bereits im Herbst**). Den zweiten Paukenschlag lieferte Microsoft: **Windows 7** erscheint Ende Oktober. Passend dazu haben wir auf GameStar.de einen Themenkanal eingerichtet, in dem Sie alle Infos zum Vista-Nachfolger finden.

Für unseren Schwerpunkt **Hitzefrei durch den Spiele-Sommer** haben es Florian und Hendrik mit dem hartnäckigen Schmutz im PC aufgenommen und zeigen Ihnen, wie Sie Ihren Rechner fit machen für die heiße Jahreszeit.

Und ab sofort gibt es wieder eine GameStar-Grafikkarte. Alles über die neue Sapphire **Radeon HD 4890 Toxic GameStar-Edition** lesen Sie auf Seite 137. **DV**



Unseren neuen **Windows-7-Themenkanal** auf GameStar.de erreichen Sie über **Quicklink: 6247**.

Hardware-Inhalt

Schwerpunkt

Hitzefrei durch
den Spiele-Sommer..... 126
Frühjahrsputz..... 128
Vergleichstest:
Aktuelle Prozessorkühler..... 134
Vergleichstest:
Aktuelle Grafikkarten-Kühler.. 136

Thema des Monats

Neue GameStar-Grafikkarte:
Sapphire Radeon HD
4890 Toxic..... 137

Tests

Komplett-PC: Hardware4u.net
Gamers Dream 3.1 Air SLI 138
5.1-Lautsprecher:
Teufel Concept E 300..... 138
Gehäuse: Revotec Sixty 2..... 138
Maus: Gigabyte GM-M8000 .. 139
Prozessor: Athlon II X2 250 139
18-Zoll-Notebook:
HP HDX 18-1110eg 139

Service

Techtelmechtel..... 140
Einkaufsführer..... 142

Geschwungener 43-Zoll-Monitor von NEC

Wie im Cockpit sitzen Sie vor dem NEC-Monitor CRV43 mit einer Bild diagonalen von 105 cm. Zunächst gibt es das 20-Kilo-Gerät aber nur in den USA.

NEC hat einen Luxus-Breitbildmonitor vorgestellt, der seine Bezeichnung wörtlich nimmt. Der 43-Zoll-Monitor löst mit 2.880 mal 900 Bildpunkten im 32:10-Format auf. Normale PC-Flachbildschirme

nutzen meist das 16:9- oder das 16:10-Format. Der **CRV43** ist fast 40 cm tief – und setzt somit nicht auf die LCD-Technik. Was genau in dem gebogenen Monitor steckt, hat NEC bisher noch nicht verraten. Die Reaktionszeit soll allerdings bei rasend schnellen 0,02 ms liegen, was zusammen mit der Bautiefe auf die Verwendung von DLP-Projektoren hindeutet. Die Helligkeit liegt bei 200 cd/m², das Kontrastverhältnis bei 10.000:1. Anschluss an den PC findet der **CRV43** per DVI-D oder HDMI. Der Profi-Monitor soll ab Juli für gesalzene 7.999 US-Dollar zunächst nur in den USA erhältlich sein. **DV**

► www.GameStar.de Quicklink: 6235

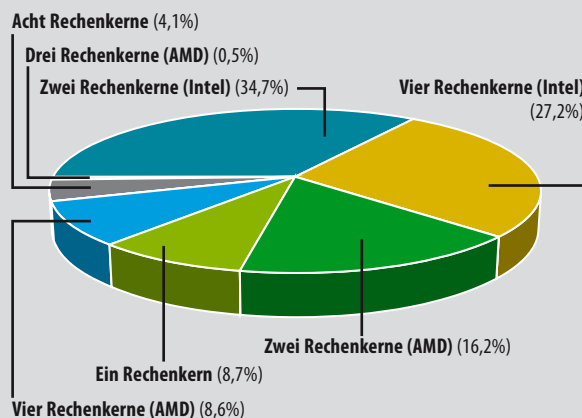


Das raumgreifende Seitenverhältnis des NEC CRV43 beträgt 32:10.

»Wie viele Rechenkerne hat Ihr PC?«

Jeder dritte GameStar.de-Leser spielt mit einem Vierkernprozessor. 50 Prozent setzen weiter auf einen Zweikern.

Zwei Drittel der GameStar-Leser hat einen Intel-Prozessor mit zwei oder vier Kernen. Erst langsam kann AMD seinen Anteil bei den Quad-Core-CPUs ausbauen. Teure Achtkerner (Core i7 oder Multi-Socket-Systeme) und die Dreikern-Chips von AMD spielen keine Rolle. Weniger als jeder Zehnte hat nur einem Rechenkern.



Quelle: Umfrage auf GameStar.de, 9.373 Teilnehmer

Referenzklassen Spiele-PCs

Hardware-Details

Standard-PC

Prozessor Athlon 64/3500+

Arbeitsspeicher 1,0 GByte

Grafikkarte Geforce 7800 GT



Mittelklasse-PC

Athlon 64 X2/5000+

2,0 GByte

Geforce 8800 GT



High-End-PC

Core 2 Quad Q9300

4,0 GByte

Radeon HD 4870



Spiele-Details

Anno 1404	1280x1024, mittlere Details, Wasser: Hoch, Kaustik	1680x1050, maximale Details	1920x1200, max. Details und Kantenglättung
Arma 2	1024x768, minimale Details	1280x1024, mittlere Details, Sichtweite: 2.000 m	1680x1050, hohe Details, Sichtweite: 3.000 m
Crysis Warhead	1024x768, mittlere Details	1024x768, mittlere Details	1024x768, mittlere Details
Die Sims 3	1680x1050, mittlere Details	1920x1200, maximale Details	1920x1200, max. Details und Kantenglättung
GTA 4	ruckelt unspielbar	1024x768, minimale Details	1680x1050, Texturen: mittel, Sicht: 25

Grafikkarten-Prozessor-Index

Grafikkarten	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
Geforce 6	6800 GT k.A.		
Radeon X100	X850 XT k.A.		
Geforce 7	7800 GT k.A. 7900 GTX k.A. 7950 GX2 k.A.		
Radeon X1000	X1950Pro k.A. X1900 XT k.A. X1950 XT k.A.		
Geforce 8 / 9	8600 GTS 60 € 9600 GT 100 €	8800 / 9800 GT 100 € 8800 / 9800 GTX / GTS 250 130 € GTX 260 160 €	GTX 275 240 € GTX 280 / 285 300 € GTX 295 450 €
Radeon HD	3850 70 € 4670 70 €	4830 100 € 4770 100 € HD 4850 100 € HD 4870 150 €	HD 4890 220 € HD 4850 X2 220 € HD 4870 X2 350 €
Prozessoren	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
Athlon 64	4000+ k.A.		
Athlon 64 X2	4600+ 50 € 5200+ 60 € 6000+ 80 €	6400+ 100 €	
Phenom	X3 8450 85 €	X3 8750 110 € X4 9550 120 € X4 9850 150 € X4 9950 120 €	II X4 920 185 € II X4 940 180 € II X4 955 220 €
Core 2 Duo	E4300 95 € E4600 100 €	E6600 k.A. E7400 130 € E8200 130 € E8500 150 €	E8600 250 €
Core 2 Quad			Q6600 165 € Q9300 200 € Q9550 240 € QX9770 1.350 €
Core i7			920 250 € 940 560 € 965 XE 1.000 €

Spiele-PCs

Die **GameStar-Referenzklassen** geben drei typische PC-Konfigurationen der Mehrzahl der GameStar-Leser wieder. Die **Spiele-Details** verraten, in welcher Einstellung die angegebenen Titel flüssig gespielt werden können.

Leistungsindex

Der **Grafikkarten-Prozessor-Index** ordnet Grafikkarten und CPUs nach ihrer Spieleleistung. Ab der Mittelklasse können Sie moderne Titel meist problemlos spielen. Maximale Grafikdetails sind bei grafisch anspruchsvollen Titeln in der Regel erst ab der gehobenen Mittelklasse oder dem High-End-Segment möglich.

Das Display können Sie bis 30 Grad kippen.

Übertakter-Box von Asus

Mit der OC Station von Asus steuern Übertakter alle Bios-Funktionen ganz einfach per Drehregler.

In den nächsten Wochen bringt Asus eine Steuereinheit für einige der hauseigenen Luxus-Mainboards aus der »Republic of Gamers«-Serie auf den Markt. Die **OC Station** lässt sich entweder in zwei 5,25-Zoll-Einschüben für optische Laufwerke unterbringen oder außerhalb des PCs platzieren. Über ein drei Zoll großes Display, einen Drehregler sowie drei Tasten können Sie die Übertaktungsfunktionen des Mainboard-Bios und die Lüftersteuerung ansprechen. Drei Ventilatoren lassen sich direkt an die **OC Station** anschließen. Ein Termin oder ein Preis für die Übertakter-Box steht allerdings noch nicht fest. **DV**

► www.GameStar.de Quicklink: 6246

Das Gehäuse der Zukunft?

Thermaltake arbeitet mit der Designabteilung von BMW an einem neuen Gehäusekonzept für Hochleistungs-PCs.

In Zusammenarbeit mit dem Design-Team von BMW arbeitet Thermaltake an einer möglichen Gehäuse-Zukunft. Die **Level 10 Extreme Gaming Station** hat Thermaltake erstmals auf der Computex-Messe in Tai-

wan näher vorgestellt. Der schwarze Riese hat mit einem normalen Gehäuse optisch nur wenig gemein. Die Komponenten befinden sich in eigenen Gehäuse-Modulen, um den Austausch zu vereinfachen. Beim Material setzt der Hersteller weitgehend auf teures Aluminium. Unter anderem dadurch lässt sich der irrwitzige Preis von 700 Euro erklären. Ein anderer Kostenfaktor ist

Das Thermaltake Level 10 bringt wuchtige 29 Kilo auf die Waage.

der ins Gehäuse eingebaute Wechselmechanismus für Festplatten. Dazu hat Thermaltake die Laufwerkeinschübe mit Anschlüssen für die Strom- und Datenkabel von SATA-Platten ausgestattet. **DV**

► GameStar.de Quicklink: 6240



DirectX-11-Radeon bereits im Herbst

Mit der nächsten Grafikkarten-Generation will AMD seinem Konkurrenten Nvidia zuvorkommen.

Auf der Computex-Messe in Taiwan hat AMD die erste DirectX-11-Grafikkarte vorgeführt, ohne Details preiszugeben. Aller Voraussicht nach wird AMD die neuen Grafikkarten zeitgleich mit dem Verkaufsstart von Windows 7 am 22. Oktober 2009 vorstellen. Im

Umfeld dieser Computex-Überraschung kamen weitere Informationen zu DirectX 11 ans Licht: Die Vista-Version von DirectX 11 soll erscheinen, sobald Windows 7 auf den Markt kommt. Zudem soll DirectX 11 laut AMD durchschnittlich 20 Prozent schneller sein als DirectX 10. Das läge vor allem an der verbesserten Unterstützung von Multi-Core-CPU's. **DV**

► GameStar.de Quicklink: 6239



DirectX-11-Hardware kommt laut AMD früher, als Sie denken.