

Überblick Aktuelle Mods

Volvo The Game

Die GTR-Macher beglücken Motorsportfans mit einem gelungenen Werbespiel.

DVD
Mod Special

Volvos sind unkaputtbar! Dabei haben wir wirklich alles probiert – vom Frontalcrash in den Reifenstapel bis zum dreifachen Überschlager. Resultat: keine Beule, keine zersplitterte Windschutzscheibe, nicht mal ein Kratzer. Aber vielleicht wäre es auch ein bisschen viel verlangt, dass ein Werbespiel für einen Autohersteller durch ein detailgetreues Schadensmodell glänzt. Mit dessen Fehlen haben wir auch schon die einzige Schwäche von **Volvo: The Game** genannt. Denn ansonsten kann die kostenlose Simulation von Simbin (GTR- und Race-Serie) problemlos mit jedem Vollpreis-Rennspiel konkurrieren, vom Umfang einmal abgesehen.

Sie dürfen insgesamt sechs Volvo-Autos Probe fahren, darunter den Klassiker 240 Turbo, aktuelle Modelle wie C30 oder C40 sowie das Konzept-Coupé S60. Damit geht's entweder auf den Asphalt der Volvo-Teststrecke am Hafen von Göteborg oder auf den ukrainischen Rennkurs Chayka in der Nähe von Kiew. Beide Strecken wurden mit Liebe zum Detail nachgebaut und sind eine ebenso ungewöhnliche wie fahrerisch interessante Abwechslung zur tausendsten Runde in Hockenheim.

Stabil zum Sieg

Auch auf der Strecke gibt es alles, was Rennspielfans von einer Simbin-Simulation erwarten: eine rea-



Die originalgetreu nachgebaute **Volvo-Teststrecke** führt direkt am Göteborger Hafen entlang.

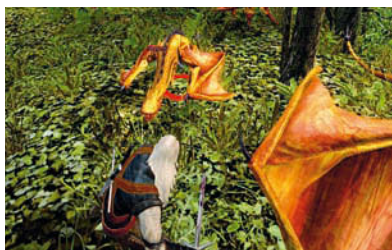
listische Fahrphysik, kernigen Motorensound und spannende Duellle mit cleveren Computergegnern. Dank zahlreicher zuschaltbarer Fahrhilfen wie ABS oder Stabilitätskontrolle sowie einer vorbildlichen Gamepad-Unterstützung kommen auch Einsteiger schnell zu Erfolgen. Profis registrieren sich für den Online-

Wettkampf und versuchen, die weltweiten Bestzeiten zu knacken. Die ersten zehn gewinnen Preise. Wir haben es immerhin unter die besten 2.000 geschafft. **HK**

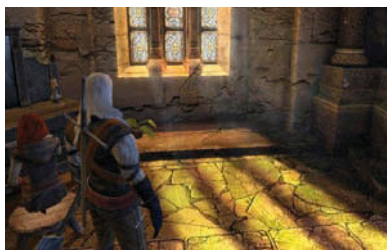
VOLVO: THE GAME

TYP	Kostenloses Werbespiel		
VERSION	1.0	GRÖSSE	500 GByte
URL	http://www.volvocars.com/int ▶ Quicklink: 6223		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Mod-Empfehlungen für The Witcher



Die Kämpfe werden zu einer knallharten **Herausforderung**.



Fast alle **Texturen** im Spiel fallen mit der Mod detaillierter aus.



Diese **Taverne** gehört zu den neuen Umgebungen der Mod.

Flash's Balance-Mod

Highlights: viele Balance-Änderungen.

Wenn Ihnen das Rollenspiel **The Witcher** bisher nicht fordernd genug war, sollten Sie sich am neuen Schwierigkeitsgrad versuchen, den die **Flash-Mod** liefert. Der treffend bezeichnete »Insane«-Modus macht Ihre Gegner bis zu siebenmal widerstandsfähiger. Außerdem liefert die Mod neue Waffenmodelle, Verbesserungen an der Benutzeroberfläche und Kamerasteuerung und viele kleine Balance-Änderungen, die auch ohne den neuen Schwierigkeitsgrad funktionieren. Den Download zu der Mod finden Sie auf GameStar.de unter dem ▶ Quicklink: 6236. **CHS**

Texture Mod

Highlights: schärfere Texturen.

Schön anzusehen sind die Umgebungen in **The Witcher** von Haus aus. Mit der **Texture Mod** werden die Wandtapeten und Bodenbeläge sogar noch einen Tick hübscher. 3.000 Texturen für Gebäude, Tiere, Vegetation und Rüstungen werden mit der knapp 1,4 GByte großen Mod überarbeitet. Auch die Zaubereffekte wirken schärfer gezeichnet. Der Preis der Schönheit: Die Hardwareanforderungen steigen, ohne Zweikern-Prozessor kommt die Darstellung häufig ins Stocken. Den Download gibt's auf GameStar.de unter dem ▶ Quicklink: 6237. **CHS**

Deception

Highlights: neue Stadt, neue Geschichte.

Die **Deception-Mod** führt Geralt von Riva, den Protagonisten von **The Witcher**, in die Siedlung Carreas. Hier soll er seinem alten Freund Dandelion zur Seite stehen. Der ist in eine Intrige gestolpert und hat sich dabei Ärger mit der Justiz eingehandelt. Neben der zusätzlichen Stadt und Questreihe liefert die Mod vom Hobby-Entwicklerteam Redflame Interactive neue Zwischensequenzen, ist komplett vertont und bietet rund drei Stunden Unterhaltung. Herunterladen können Sie die etwas über 300 MByte große **Deception-Mod** unter dem ▶ Quicklink: 6243. **CHS**


Gegen den uralten Feind, die **Schatten**, hat die Flotte der Narn keine Chance.

Als **Raumjägerpilot** verteidigen Sie Ihr Mutterschiff gegen angreifende Brakiri-Bomber.

The Babylon Project

Die TV-Serie **Babylon 5** bot spektakuläre Trickeffekte und groß inszenierte Weltraumschlachten. Dieses Fanspiel lässt Sie die Kämpfe als Jägerpilot nacherleben.

Die 90er Jahre waren das Jahrzehnt der Weltraumstationen, zumindest im Fernsehen. In der TV-Serie **Star Trek: Deep Space Nine** kämpfte Commander Sisko gegen das fiese Dominion, an Bord der fünf Meilen langen Raumstation **Babylon 5** versuchte sich Captain Sheridan als Vermittler zwischen außerirdischen Rassen wie den Narn, Centauri und den geheimnisvollen Volonen. Sheridans Bemühungen endeten manchmal in Friedensverträgen, aber noch viel öfter in gewaltigen Weltraumschlachten. Die wurden mit damals fürs Fernsehen revolutionär aufwändigen Computeranimationen inszeniert und haben bis heute nicht an Dramatik verloren. Eigentlich die perfekte Vorlage für ein Computerspiel,

doch die angekündigte, offizielle Umsetzung erschien nie.

Inzwischen können Sie die effektreichen Raumschiffkämpfe jedoch mit dem **Babylon Project** nacherleben, einem hervorragenden Weltraum-Actionspiel auf Basis der **Freospace 2**-Engine. Das Beste daran: Der Titel wurde von Fans der Serie programmiert und wird zum kostenlosen Download angeboten. **Freospace 2** brauchen Sie zum Spielen nicht.

Wie im Fernsehen

Der Umfang des Fanspiels ist gewaltig. Dutzende Raumschiffe wurden detailverliebt nachgebaut, einige der Kampagnen erstrecken sich über 20 Missionen, eine bietet sogar alternative Verläufe. Dazu sind viele Dialoge

vertont und werden mit Videoeinblendung aus der Serie ergänzt. Es gibt sogar einige vorgerechnete Zwischensequenzen. Die Modelle und Weltraumhintergründe wurden mit originalgetreuen Texturen beklebt und die Waffen- und Explosionseffekte der **Freospace**-Engine kräftig aufgeböhrt. Das optische Niveau der Fernsehserie erreicht **The Babylon Project** allemal: Wenn die Laserkanonen der Schattenschiffe durch den Rumpf eines Narn-Kreuzers schneiden, wenn die Starfury-Jäger an den riesigen Kriegsschiffen der Erdallianz vorbeisauhen und sich die Waffen der trägen Weltraumpötte mit ihrem charakteristischen Brummen aufladen, kommt echte **Babylon 5**-Stimmung auf.

Wie es sich für ein Spiel in der Tradition von Klassikern wie **Wing Commander**, **X-Wing** oder **Freospace** gehört, erleben Sie diese Szenen im Cockpit eines kleinen, kaum geschützten Angriffsjägers; mal auf Seiten der Menschen, der Schatten oder der stolzen Narn.

Wie bei Freespace

Die Kampagnen bieten viel Abwechslung. Die beiden offiziellen Missionsreihen des Spiels schicken Sie in den Kampf gegen Raider-Piraten und als Er-

denpilot in den Verteidigungskrieg gegen die überlegenen Mimbari. Zusätzlich enthält der als DVD-Ausgabe angebotene, rund 1,8 GByte große Download aber auch eine Reihe weiterer Kampagnen. So sollen Sie im dramatisch erzählten »Earth-Brakiri War« eine Invasion der Erde verhindern und fechten in den ersten beiden Teilen der »Drums of War«-Reihe als Narn-Pilot die blutigen Fehde zwischen Ihrer Rasse und dem Volk der Centauri aus. Die letzte Episode der Trilogie müssen Sie allerdings erst separat herunterladen.

Was alle Einsätze verbindet, ist der knackige Schwierigkeitsgrad. Manche Missionen sind selbst nach fünf Anläufen kaum zu schaffen. Zum Glück dürfen Sie dann den Einsatz überspringen.

Für Fans der Serie und alle, die sich nach guter Weltraum-Action sehnen, ist **The Babylon Project** ein Pflicht-Download. Die grandiosen Massenschlachten sind nicht nur optisch beeindruckend, sondern dank der exzellenten Grundlage der **Freospace**-Technik auch sehr gut spielbar. **CHS**


Der Schlachtkreuzer der **Erdallianz** macht Jagd auf ein Trägerschiff der Piraten.

THE BABYLON PROJECT

TYP	Fanspiel zur TV-Serie Babylon 5	GRÖSSE	1,8 GByte
VERSION	3.6.9	Quicklink:	6249
URL	babylon.hard-light.net		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			