

**Michael Graf**

liest die Nutzungsbedingungen immer sorgfältig durch, bevor er ein Spiel installiert oder sich auf einer Website anmeldet.

**Gunnar Lott**

sammelt auch Daten, allerdings nur über sein Töchterchen: »Heute wieder 20 Dezibel lauter geworden.«

Strategie

Spionage erlaubt

Wer Die Sims 3 registriert, gestattet EA, Nutzerdaten zu speichern.

Wer für **Die Sims 3** Zusatzkram wie Möbel oder Kleider kaufen möchte, muss die Familien-Simulation online registrieren und ein Konto beim Internet-Dienst von Electronic Arts einrichten. In diesen Geschäftsbedingungen verbergen sich allerdings Fußangeln. So räumen Sie dem **Sims**-Hersteller das Recht ein, auf Ihrem Computer Daten zu sammeln, unter anderem über »Hardware, Software, Plattform, von dir genutzte Medien« sowie über »Informationen zu Online-Aktivitäten, [...] Spielstatistiken und -ständen«. All das wird angeblich zu demographischen, sprich: statistischen Zwecken gespeichert. Weiter heißt es jedoch: »Möglicherweise werden demographische mit

persönlichen Daten in Verbindung gebracht«, also mit Namen und Adressen. EA behält sich somit das Recht vor, komplette Nutzerprofile seiner Kunden zu erstellen; **Sims**-Fans werden möglicherweise zu gläsernen Spielern. Dessen sollten Sie sich bewusst sein, bevor Sie sich registrieren. **GR**



Okay, so schlimm wie hier ist die **Sims-Spionage** nicht.

Strategie-Inhalt

Test

Anno 1404	82
Die Sims 3: Online-Nachtest	86
Blood Bowl	88

GameStar-Strategie-Charts 08/2009

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Startpositionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endlosspiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93)	88	4	10	10	10	9	10	10	7	10	8	08/03: Addon 12/07: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	88	7	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	87	7	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	86	6	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	86	7	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	86	9	10	8	10	8	8	7	9	10	7	
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Electronic Arts	EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9	
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	85	7	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict CE	Vivendi	Massive	10/07 (89)	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10	05/09: Addon
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	81	5	9	7	9	7	9	8	9	9	9	
3	Dawn of War 2	THQ	Relic	04/09	80	10	10	7	9	7	9	5	8	8	7	
Multiplayer-Strategie																
1	Battleforge	Electronic Arts	EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8	
2	Demigod	Atari	Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8	
Aufbauspiele																
1	Anno 1404	Ubisoft	Related Designs	NEU	91	10	9	8	10	10	9	9	7	9	10	Version 1.1
2	Die Sims 3	Electronic Arts	EA Redwood Shores	07/09 (90)	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	83	6	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08 (83)	82	5	8	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Empire: Total War	Sega	Creative Assembly	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10	¹Physik, ²Bauteile
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	87	5	8	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	World of Goo	RTL Interactive	2D Boy	12/08	84	5	7	10	10	9	8	10	10¹	9²	6	
4	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	83	6	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
5	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	83	7	4	10	8	7	10	10	10	8	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.