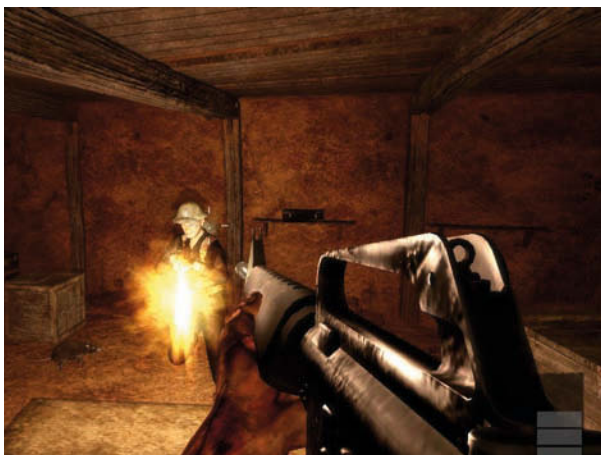




Keine Gefahr: Das **Vietcong-Dauerfeuer** halten wir minutenlang aus.

1968 Tunnel Rats

Für dieses Spiel verdient Uwe Boll noch eine goldene Himbeere.

DVD
Test-Check

GameStar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 6203

Tunnelratten sind speziell für den Kampf untertage ausgebildete Soldaten und kamen im Vietnam-Krieg zum Einsatz, um die Tunnelsysteme der Vietcong auszuheben. Ein spannendes Szenario für einen Anti-Kriegsfilm, dachte sich Skandal-Regisseur Uwe Boll. Ende 2008 kam sein Film **1968: Tunnel Rats** in die Kinos. Trotz vieler schlechter Kritiken erscheint über Steam nun der Shooter zum Film. Und der macht dem Namen alle Ehre: Die Hälfte der Spielzeit verbringen Sie in matschigen, braunen Tunneln. Zwischen hässlichen Texturen warten nicht nur Soldaten auf Sie, sondern auch tödliche Fallen, die Sie entschärfen müssen. Dafür drücken Sie in einem simplen Minispiel im richtigen Moment eine Maustaste. Ein Bug sorgt aber dafür, dass in rund drei von zehn Fällen selbst entschärfte Falltüren unter Ihnen wegklappen. Umso ärger-

licher, dass Sie nicht frei speichern dürfen und so bestimmte Passagen ständig wiederholen müssen. Das Ergebnis der nervigen Fallen-Sucherei: Sie laufen mit zum Boden gesenktem Blick durch die Level, bis Sie vor dem nächsten Gegner stehen. Die sind jedoch keine ernsthafte Gefahr. Selbst aus kurzer Distanz hält Ihre Tunnelratte fünf Magazine aus und ist zudem stets mit reichlich Verbandszeug ausgerüstet. Ihre Feinde tragen zwar auch Granaten, machten in unserem Test jedoch nie Gebrauch davon. Doch auch Sie können nichts damit anfangen, da ein Bug den Einsatz verhindert. Eigentlich kein Wunder, schließlich ist auch das Spiel ein einziger Blindgänger! **CB**

1968: TUNNEL RATS

GENRE Ego-Shooter
HERSTELLER Replay Studios
CA. PREIS 19 Euro
ANSPRUCH Einstieger
MINIMUM 2,0 GHz, 512 MB RAM, Geforce 6800

PREIS/LEISTUNG **Mangelhaft**

USK nicht geprüft



Unterirdischer Spielespaß

Cedric Borsche: Entstellte Körper, Kopfschüsse und Blutfontänen machen keinen guten Vietnam-Shooter. Dabei bietet das Szenario durchaus Spannung. Aber viele Fehler ersticken jede Atmosphäre im Keim. Waffen funktionieren nicht, Gegner nutzen weder Deckung noch Granaten, und die Levels sind so abwechslungsreich wie das Münchner U-Bahnnetz. Da spiel ich lieber das sechs Jahre alte Vietcong. Das sieht nicht einmal schlechter aus als Tunnel Rats.



redaktion@gamestar.de



Der Pilot Xorber im Inneren der **Kugel** braucht einen starken Magen.

Vertigo

Im Actionspiel **Vertigo** ähnelt die Rennmaschine der Zukunft dem Todesstern aus **Star Wars** und besitzt auch etwa dessen Fahrgeschäften. Mit nicht nachvollziehbarer Physik, unübersichtlichem Level-Design und dem teils frustrierend hohen Schwierigkeitsgrad bringt das Spiel auch den ruhigsten Piloten

zur Raserei. Pixelige Grafik und die nervtötende Techno-Unterhaltung tun ihr Übriges. Schieben Sie lieber eine ruhigere Kugel. **CB**

VERTIGO

GENRE Geschicklichkeitsspiel
HERSTELLER Icon Games / Playlogic
CA. PREIS 15 Euro
ANSPRUCH Fortgeschrittene
MINIMUM 800 MHz, 256 MB RAM, Geforce 3 / Radeon 8500

PREIS/LEISTUNG **Mangelhaft**

USK ohne Altersbeschr.





JOBS und KARRIERE

Auf der gamescom am 21. und 22. August in Köln



powered by **making games**

Weitere Infos und Anmeldung: 089/360 86 670