



Petra Schmitz

spielt lieber mit Ray, Thomas und William als nur mit dem Gedanken, Arma 2 in den nächsten Wochen noch mal zu starten.



Fabian Siegmund

würde auch wahnsinnig gerne mit Ray, Thomas und William spielen, aber die drei sind schon längst mit Petra nach Mexiko abgehauen.

Action

Irgendwie so

Warum die Militärsimulation Arma 2 so fehlerhaft ist (frei erfunden, hoffentlich).

Wer die beklopte Idee hatte, die Wortmeldungen der Kameraden in **Arma 2** derart ins Unsinnige zu verändern, gehört vom Internationalen Komitee für beklopte Ideen (noch zu gründen) mit einem Orden ausgezeichnet. Bohemia hat sich wohl gedacht: »Das hat vorher zu gut funktioniert, das müssen wir ändern.« Irgendwie so wird's gewesen sein.

Irgendwie so – das dürfte das Motto bei vielen Überlegungen zu **Arma 2** gewesen sein. Bohemianer A: »Wie machen wir das mit dem Multiplayer-Menü?« Bohemianer B: »Irgendwie so.« Bohemianer A: »Wie entwerfen wir die kleinen Szenarien?« Bohemianer B: »Irgendwie so.« Bohemianer A:

»Und wie werden das und die Fehler im Code bei der Fachpresse ankommen?« Bohemianer B: »Irgendwie so, aber uns kann's egal sein, es gibt derzeit keine Alternative zu Arma 2. Man wird's schon kaufen.« Irgendwie so wird's gewesen sein. **PET**



Action-Inhalt

Tests

Arma 2.....	64
Damnation	69
Overlord 2.....	70
Call of Juarez: Bound in Blood.....	72
Street Fighter 4.....	76
1968: Tunnel Rats	79
Vertigo.....	79
Terminator: Die Erlösung	80

GameStar-Action-Charts 08/2009

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign	KI / Teamwork	Waffen / Items	Handlung / Multiplayer	Kommentar
Ego-Shooter																
1	Crysis	Electronic Arts	Crytek	12/07 (94)	93	10	10	8	10	10	9	10	8	10	8	11/08: Crysis: Warhead, 88
2	Call of Duty 4	Activision	Infinity Ward	12/07 (91)	90	8	10	10	10	10	7	9	8	10	8	
3	Half-Life 2	EA Games	Valve	01/05 (93)	89	7	10	10	10	10	9	8	8	9	8	
4	Stalker	THQ	GSC Game World	04/07 (90)	89	8	8	9	10	9	9	10	8	9	9	
5	Far Cry	Ubisoft	Crytek	05/04 (90%)	89	8	10	8	9	10	10	10	9	9	6	
6	Call of Juarez: Bound in Blood	Ubisoft	Techland	NEU	87	9	8	10	10	9	6	8	7	10	10	01/05: Version 1.3
7	BiA: Hell's Highway	Ubisoft	Gearbox	11/08	87	8	10	10	9	9	8	7	7	9	10	
8	Bioshock	2K Games	Irrational Games	10/07 (87)	86	9	10	7	10	9	8	7	8	10	8	
Taktik- und Multiplayer-Shooter																
1	Team Fortress 2	Electronic Arts	Valve	12/07 (90)	91	7	9	10	10	10	8	10	9	10	8	07/09: Kontrollbesuch 01/06: Addon
2	Battlefield 2	Electronic Arts	Digital Illusions	08/05 (93)	91	7	10	9	9	9	10	10	10	10	7	
3	Unreal Tournament 3	Midway	Epic Games	01/08 (90)	89	8	8	10	7	10	10	9	7	10	10	04/07: Addon 02/05: Addon 02/07: Kontrollbesuch
4	Rainbow Six: Vegas	Ubisoft	Ubisoft Montreal	02/07 (90)	88	8	10	9	8	9	10	9	9	9	7	
5	Left 4 Dead	Electronic Arts	Valve South	01/09	87	7	10	10	10	10	7	9	9	7	8	
6	Battlefield 2142	Electronic Arts	Digital Illusions	12/06 (90)	87	7	8	9	8	8	10	8	10	10	9	
7	Joint Operations	Electronic Arts	Novalogic	09/04 (92%)	85	5	7	10	10	9	10	8	10	8	8	
8	Counterstrike Source	EA Games	Valve	12/04 (85)	84	7	9	10	5	10	9	10	8	9	7	
Actionspiel																
1	Grand Theft Auto 4	2K Games	Rockstar North	01/09	93	9	10	9	10	8	10	10	7	10	10	'Charaktere, *Kampfsystem
2	Street Fighter 4	Capcom	Capcom	NEU	90	9	10	8	10	9	10	9 ¹	9	10 ²	6	
3	Portal	Electronic Arts	Valve	12/07 (90)	89	7	9	10	10	10	5	10	10	8	10	06/09: CoR: Dark Athena
4	Dark Messiah of M&M	Ubisoft	Arkane Studios	12/06 (90)	88	8	8	9	10	10	8	8	8	10	9	
5	CoR: Escape from Butcher Bay	Vivendi	Starbreeze	02/05 (90)	88	8	10	9	10	10	7	9	8	7	10	
6	Dead Space	Electronic Arts	EA Redwood Shores	12/08	87	9	10	9	10	6	8	9	8	8	10	
Simulation																
1	Silent Hunter 4	Ubisoft	Ubisoft Rumänien	05/07 (87)	86	8	10	9	9	7	9	8	8	9	9	
2	Darkstar One	Ascaron	Ubisoft	07/06 (86)	83	6	9	9	8	10	7	8	8	9	9	
3	Falcon 4.0 Allied Force	ASH	Lead Pursuit	09/05 (85)	82	4	7	7	9	10	10	7	8	10	10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.