

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?

Die GameStar-Awards



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungslevel entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft mit reduzierten Details so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig mit allen Details.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

STREET FIGHTER 4

PRÜGELSPIEL

ENTWICKLER Capcom (Devil May Cry 4, GS 08/08: 81 Punkte)
PUBLISHER Capcom
SPRACHE Englisch, Japanisch, (dt. Untertitel)
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD

TERMIN (D) 3.7.2009
CA. PREIS 35 Euro
USK ab 12 Jahren

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 30 Stunden

Die zahlreichen Modi motivieren dauerhaft

ANSPRUCH

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI	ERFORDERT
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
EINSTIEG leicht	schwierig		■ Schnelle Reaktionen
SPIELMECHANIK einfach	komplex		■ Orientierungsfähigkeit
SPIELTEMPO langsam	schnell		■ Logik & Überlegung
HILFEN Trainings-Modus			■ Geduld
SPEICHERSYSTEM automatisches Speichern			■ Handeln unter Zeitdruck
			■ Vorausplanung
			■ Mikromanagement
			■ Teamfähigkeit

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHER-PCs	3D-GRAFIKKARTEN
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	■ Geforce 6600 / 6800
3,4 GHz Intel A64 3200+ AMD 1,0 GB RAM 4,3 GB Festplatte	Core 2 Duo E4300 A64 X2 4400+ AMD 2,0 GB RAM 4,3 GB Festplatte	Core 2 Duo E6600 A64 X2/5600+ AMD 2,0 GB RAM 4,3 GB Festplatte	■ Geforce 7800 / 7900
			■ Geforce 8800 / 9800
			■ Geforce 9600
			■ Geforce GTX 200
			■ Radeon X1600
			■ Radeon X1800 / X1900
			■ Radeon HD 2900
			■ Radeon HD 3800
			■ Radeon HD 4800

MULTIPLAYER Keine Wertung möglich

SPIELMODI (SPIELER) Kampf (2), Ranglisten-Kampf (2), Championship (2)	SPIELTYPEN Internet, an einem PC	SERVERSUCHE Games for Windows Live
DEDICATED SERVER nein	MULTIPLAYER-SPASS 30 Stunden	
FAZIT Bereits zu zweit an einem PC grandios. Der Test des Online-Modus folgt auf GameStar.de.		

BEWERTUNG

GRAFIK	- butterweiche Animationen - klasse Effekte - stimmige Comic-Optik - detaillierte Arenen - seltene Clipping-Fehler	9 / 10
SOUND	- abwechslungsreiche, treibende Musik - sehr gute Kampfgeräusche - passende Sprecher	10 / 10
BALANCE	- hervorragende Charakter-Balance - acht Schwierigkeitsgrade - Kampagne und Herausforderungen schwanken teils stark	8 / 10
ATMOSPHÄRE	- Street Fighter pur! - packende Wettkampfstimmung - liebevolle Details im Hintergrund - gelungene Präsentation	10 / 10
BEDIENUNG	- simple Menüs, viele Optionen - mit Arcade-Stick brillant spielbar - selbst mit Tastatur kontrollierbar - Gamepads etwas ungenau	9 / 10
UMFANG	25 Kämpfer und Arenen 60 Herausforderungen - umfangreicher Mehrspieler-Teil - freischaltbare Extras	10 / 10
CHARAKTERE	- altbekannte Serien-Urgesteine - prominente Bossgegner spielbar - jeder mit Stärken und Schwächen - nicht jeder Neuzugang optimal	9 / 10
KI	- agiert äußerst aggressiv und clever - setzt Kombos und Finisher sinnvoll ein - mit der Zeit durchschaut man einige der Manöver	9 / 10
KAMPFSYSTEM	- eingängig und vielseitig zugleich - taktisch durch Super- und Ultra-Kombos - Fokus-Angriffe - Spezialattacken in zwei Varianten	10 / 10
HANDLUNG	- nett gemachte Anime-Schnipsel - Anspielungen auf frühere Serienteile - dünne Handlung - Fragen werden nicht beantwortet	6 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut

FAZIT Das derzeit beste Prügelspiel. Pflichtkauf!



ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve.

Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste dunkelgrün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Hellgrün läuft ebenfalls flüssig, jedoch nicht mit allen Details. Gelb macht noch Spaß, wenn auch mit Einschränkungen. Rot bedeutet starkes Ruckeln. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

- über 90 Absolutes Ausnahmestück, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
- 60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
- unter 10 Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Abwertungen

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 7

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.