

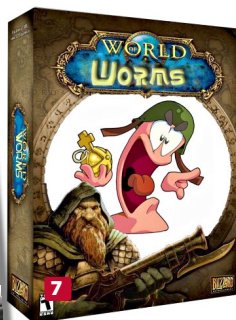
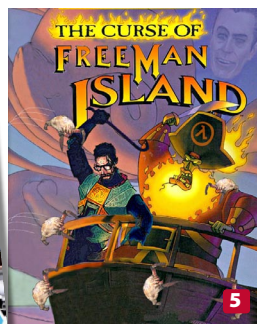
GAMESTAR INTERAKTIV

»Spiele-Mix«

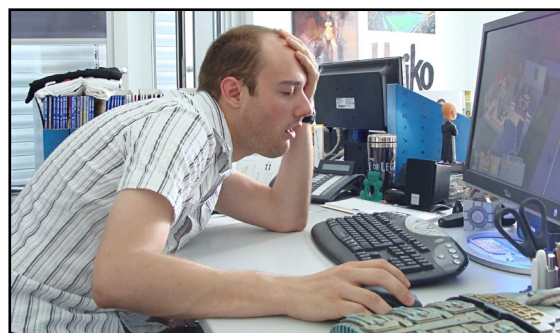
Wir wünschen uns, dass die Entwickler zukünftig ebenso mutig mit ihren etablierten Marken umgehen wie Sie, liebe Leser! In der letzten Ausgabe hatten wir Sie um Spielekreuzungen gebeten und haben reichlich Einsendungen bekommen. Wir bedanken uns bei allen Teilnehmern für ihre Kreationen, wie immer dürfen sich die Schöpfer der hier abgebildeten Werke auf Preise freuen. Sämtliche Einsendungen finden Sie auf unserer Webseite unter ► GameStar.de-Quicklink: 5299.



- 1 von Ludwig Pohle
- 2 von Svante Jürgens
- 3 von Andreas Brameshuber
- 4 von Moritz Steiner
- 5 von Christopher Baus
- 6 von Michael Brumm
- 7 von Johannes Rabe
- 8 von Horst Haselsteiner
- 9 von Roman Laas
- 10 von Matthias Wilke



Die nächste Aufgabe



Vermutlich spielen Sie ebenso gerne am Rechner wie wir. Aber wann ist der Punkt erreicht, an dem man mal eine Pause einlegen sollte? Als verantwortungsbewusstes Spielmagazin basteln wir an einer Checkliste und brauchen dafür Ihre Hilfe. Beantworten Sie uns die folgende Frage: **»Woran erkennen Sie, dass Sie den Rechner mal wieder ausschalten sollten?«**

Die ersten zwei Punkte haben wir schon:

- Sie versuchen Streitigkeiten mit Alt+F4 zu beenden.
 - Sie lösen Ihre Probleme bevorzugt mit der Brechtstange.
- Aber wie geht's weiter...? Schicken Sie uns Ihren deutlichsten Hinweis unter dem Stichwort »PC-Pause« an die Redaktion.

Einsendeschluss: 10. Juni

Bitte schicken Sie uns Ihre Ideen samt Ihrer vollständigen Postadresse.

Entweder per Post:
IDG Entertainment Media GmbH
GameStar Interaktiv
Lyonel-Feiningger-Straße 26
80807 München

Oder per E-Mail an:
interaktiv@gamestar.de
Betreff: »PC-Pause«