



Michael Trier
sitzt zur Zeit fast nur zum Arbeiten am PC und erobert lieber die Landstraßen zwischen München und den Alpen mit seinem neuen Motorrad – Abenteurer pur!



Christian Schmidt
parkt sein neues Fahrrad verschämt ganz weit weg von Michaels Motorrad, steht dafür aber nie im Stau.

Abenteurer

Alles andere als langweilig

2009: keine Chance auf Frühjahrmüdigkeit.

Das gute alte Sommerloch. Früher lähmte es zuverlässig und jahreszeitgerecht ab etwa Juni jegliche Aktivitäten bei Spieleentwicklern. In den letzten Jahren bewegte es sich dann Richtung Nach-Weihnachtszeit und war damit eher Winter- bzw. Frühjahrsloch. In jedem Fall bescherte es uns manch unfreiwillige Mußestunde. Allerdings mit umso hektischerer anschließender Themensuche, schließlich will der Test-Teil eines Magazins auch bei Spieleflaute sinnvoll gefüllt werden. Und da sah es lange Zeit besonders bei den Abenteuerspielen gar nicht gut aus. In diesem Jahr sind wir bis auf die Februar-Ausgabe (nur ein Test) mit bisher

38 Abenteuertests sehr gut gefahren – das sind im Schnitt über sechs Tests pro Ausgabe. Wenn sich jetzt noch ein paar Rollenspiel-Hits zu den in diesem Jahr bisher sehr starken Adventures gesellen, sind wir zufrieden. Für Büro-Schlaf war jedenfalls bisher keine Gelegenheit. **MT**



Kein Büroschlaf in 2009 (hier eine Archiv-Aufnahme, ca. 1911).

Abenteurer-Inhalt

Test

Sherlock Holmes jagt Jack the Ripper 86
 Fallout 3: Broken Steel 87
 Age of Pirates 2 88
 Neverwinter Nights 2: Mysteries of Westgate 90
 Wallace & Gromit: Last Resort 90

GameStar-Abenteurer-Charts 07/2009

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Quests / Handlung	Charakterensystem / Teamwork	Kampfsystem / Dialoge	Items / Rätsel	Kommentar
Rollenspiele																
1	Fallout 3	Bethesda	Bethesda	01/09	93	8	9	9	10	8	10	10	10	9	10	
2	Elder Scrolls 4: Oblivion	2K Games	Bethesda	05/06 (90)	86	8	9	7	6	8	10	9	10	9	10	
3	Drakensang	Anaconda	Radonlabs	09/08	86	8	8	7	8	8	10	8	9	10	10	
5	Mass Effect	Electronic Arts	Bioware	07/08	85	7	9	8	9	9	9	8	10	8	8	
4	Jade Empire	2K Games	Bioware	04/07	85	6	9	9	10	9	8	10	9	8	7	
6	Knights of the Old Republic 2	Activision	Obsidian	04/05 (88)	85	5	9	6	9	8	9	10	10	10	9	
7	Neverwinter Nights 2	Atari	Obsidian	12/06 (85)	84	7	9	6	10	6	10	10	9	7	10	12/07: Addon
8	Gothic 3	Jowood	Piranha Bytes	12/06 (87)	84	7	9	8	9	8	10	8	10	5	10	06/09: Patch 1.7
Action-Rollenspiele																
1	Titan Quest	THQ	Iron Lore	08/06 (85)	84	7	8	8	8	9	10	8	9	8	9	02/07: Patch, 04/07: Addon
2	Silverfall: Wächter der Elemente	Flashpoint	Monte Cristo	04/08	83	6	8	8	8	8	10	8	9	8	10	
2	Diablo 2	Vivendi	Blizzard	08/00 (90)	83	3	9	10	8	10	10	7	6	10	10	09/01: Addon
4	Sacred 2	Deep Silver	Ascaron	12/08	82	8	9	7	8	7	10	7	8	8	10	
5	Dungeon Siege 2	Microsoft	Gas Powered Games	10/05 (84)	81	6	9	5	10	9	9	9	9	8	7	
6	Hellgate: London	Electronic Arts	Flagship Studios	12/07 (80)	79	7	8	7	8	8	9	6	8	8	10	
Online-Rollenspiele																
1	World of Warcraft	Blizzard	Blizzard	03/05 (90)	91	7	9	9	10	9	10	9	10	8	10	04/07; 02/09: Addon
2	Guild Wars	NCSoft	Arenanet	11/07 (91)	90	8	8	8	9	10	10	9	9	10	9	11/07: Addon
3	Der Herr der Ringe Online	Codemasters	Turbine	07/07 (85)	86	8	9	8	9	8	10	10	8	8	8	02/08; 02/09: Addon
4	Age of Conan	Eidos	Funcom	08/08 (81)	85	9	10	7	9	8	8	10	8	9	7	06/09: Kontrollbesuch
5	Everquest 2	Ubisoft	Sony Online	03/05 (85)	84	7	9	9	9	8	10	9	9	8	7	01/07: Addon
6	Warhammer Online	Electronic Arts	Mythic	12/08	84	7	7	7	9	8	9	9	10	10	8	06/09: Kontrollbesuch
Adventures																
1	Jack Keane	10tacle	Deck 13	09/07 (88)	87	7	8	9	9	8	8	10	9	10	10	
2	Ceville	Kalypso	Realmforge	04/09	86	6	8	9	9	10	8	8	9	9	10	
3	Geheimakte 2	Deep Silver	Fusionsphere	10/08	86	7	8	10	8	10	8	9	8	8	10	
4	The Book of Unwritten Tales	HMH	King Art	06/09	85	9	8	8	9	8	8	9	8	9	9	
5	Simon the Sorcerer 5	The Games Company	Silver Style	04/09	82	7	8	8	9	9	7	8	9	8	9	

Zu den Abenteuerspielen gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa Grafik-Adventures, Online- sowie Solo-Rollenspiele, Action-Adventures oder Detektivspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.