



**Petra Schmitz** steht sogar manchmal nachts auf und zündet für Dragon Rising und Arma 2 jeweils eine Kerze an.



**Fabian Siegmund** bleibt im Bett liegen, weil die beiden Spiele auch ohne seine Hilfe gut oder schlecht werden.

# Action

## Im Herbst

Erst wenn die bunten Blätter fallen, fallen die Feinde auf der russischen Insel Skira.

Es ist passiert: Codemasters hat den Termin für **Operation Flashpoint: Dragon Rising** offiziell vom 21. Juni 2009 auf Herbst 2009 geändert. Wir haben's längst geahnt und es wohlweislich bereits unter die Preview in der letzten Ausgabe geschrieben. Bohemia Interactive hingegen hält am 29. Mai für **Arma 2** fest. Gerne hätten wir Ihnen deswegen schon in diesem Heft den Test des Taktik-Shooters präsentiert, aber man konnte uns bislang keine fertige Version zur Verfügung stellen. So kurz vor dem angepeilten Erscheinungstermin lässt das auf nichts Gutes schließen.

erscheint wegen der brachialen Gewalt nämlich in Deutschland gar nicht. Abonnenten unserer Ab-18-Ausgabe finden den Test als PDF-Datei auf der DVD, außerdem steht er auf GameStar.de unter dem **Quicklink: 6175**. **PET**



Was auch fehlt, ist der Test von **X-Men Origins: Wolverine**. Das

Kein USK-Siegel? **Wolverine** kommt uns nicht ins Heft!

### Action-Inhalt

#### Tests

Velvet Assassin.....68  
 Team Fortress 2 (Kontrollbesuch) .....70  
 And Yet It Moves .....72  
 Zeno Clash.....72

### GameStar-Action-Charts 07/2009

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign	KI / Teamwork	Waffen / Items	Handlung / Multiplayer-Modi	Kommentar
<b>Ego-Shooter</b>																
1	Crysis	Electronic Arts	Crytek	12/07 (94)	93	10	10	8	10	10	9	10	8	10	8	11/08: Crysis: Warhead, 88
2	Call of Duty 4	Activision	Infinity Ward	12/07 (91)	90	8	10	10	10	10	7	9	8	10	8	
3	Half-Life 2	EA Games	Valve	01/05 (93)	89	7	10	10	10	10	9	8	8	9	8	
4	Stalker	THQ	GSC Game World	04/07 (90)	89	8	8	9	10	9	9	10	8	9	9	
5	Far Cry	Ubisoft	Crytek	05/04 (90%)	89	8	10	8	9	10	10	10	9	9	6	01/05: Version 1.3
6	BiA: Hell's Highway	Ubisoft	Gearbox	11/08	87	8	10	10	9	9	8	7	7	9	10	
7	Bioshock	2K Games	Irrational Games	10/07 (87)	86	9	10	7	10	9	8	7	8	10	8	
8	Call of Duty 5	Activision	Treyarch	01/09	86	9	10	9	8	10	9	9	7	10	5	
<b>Taktik- und Multiplayer-Shooter</b>																
1	Team Fortress 2	Electronic Arts	Valve	12/07 (90)	91	7	9	10	10	10	8	10	9	10	8	07/09: Kontrollbesuch
2	Battlefield 2	Electronic Arts	Digital Illusions	08/05 (93)	91	7	10	9	9	9	10	10	10	10	7	01/06: Addon
3	Unreal Tournament 3	Midway	Epic Games	01/08 (90)	89	8	8	10	7	10	10	9	7	10	10	
4	Rainbow Six: Vegas	Ubisoft	Ubisoft Montreal	02/07 (90)	88	8	10	9	8	9	10	9	9	9	7	
5	Left 4 Dead	Electronic Arts	Valve South	01/09	87	7	10	10	10	10	7	9	9	7	8	
6	Battlefield 2142	Electronic Arts	Digital Illusions	12/06 (90)	87	7	8	9	8	8	10	8	10	10	9	04/07: Addon
7	Joint Operations	Electronic Arts	Novalogic	09/04 (92%)	85	5	7	10	10	9	10	8	10	8	8	02/05: Addon
8	Counterstrike Source	EA Games	Valve	12/04 (85)	84	7	9	10	5	10	9	10	8	9	7	02/07: Kontrollbesuch
<b>Actionspiel</b>																
1	Grand Theft Auto 4	2K Games	Rockstar North	01/09	93	9	10	9	10	8	10	10	7	10	10	
2	Portal	Electronic Arts	Valve	12/07 (90)	89	7	9	10	10	10	5	10	10	8	10	
3	Dark Messiah of M&M	Ubisoft	Arkane Studios	12/06 (90)	88	8	8	9	10	10	8	8	8	10	9	
4	CoR: Escape from Butcher Bay	Vivendi	Starbreeze	02/05 (90)	88	8	10	9	10	10	7	9	8	7	10	06/09: CoR: Dark Athena
5	Dead Space	Electronic Arts	EA Redwood Shores	12/08	87	9	10	9	10	6	8	9	8	8	10	
6	Tomb Raider: Legend	Eidos	Crystal Dynamics	05/06 (89)	86	7	9	10	10	9	7	9	7	8	10	
<b>Simulation</b>																
1	Silent Hunter 4	Ubisoft	Ubisoft Rumänien	05/07 (87)	86	8	10	9	9	7	9	8	8	9	9	
2	Darkstar One	Ascaron	Ubisoft	07/06 (86)	83	6	9	9	8	10	7	8	8	9	9	
3	Falcon 4.0 Allied Force	ASH	Lead Pursuit	09/05 (85)	82	4	7	7	9	10	10	7	8	10	10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

**Abwertungen:** Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.