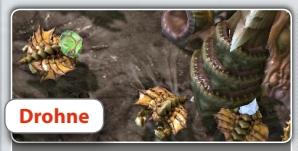
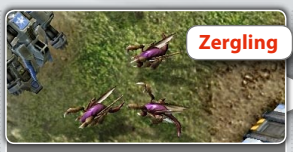
Die Zerg: Tech Tree

Einheiten: Boden



Drohne

Die Arbeiterin kann sich wieder in Gebäude verwandeln.



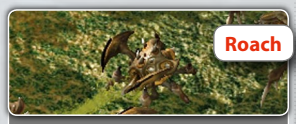
Zergling

Aus jeder Larve schlüpfen wieder zwei dieser Klauenbiester.

▸ **Zum Berstling mutieren**

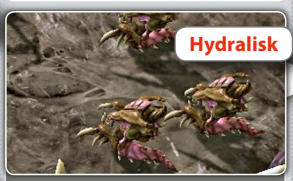
Berstling

Kamikaze-Einheit, die gezielt Gebäude anvisieren kann.



Roach

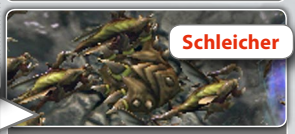
Der Krabbler regeneriert seine Lebenspunkte extrem schnell.



Hydralisk

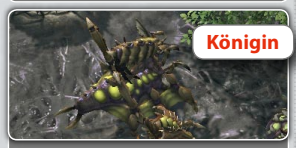
Stachelspucker, effektiv gegen Boden- und Lufteinheiten.

▸ **Zum Schleicher mutieren**



Schleicher

Zerfetzt Bodentruppen. Aber nur, wenn er eingegraben ist.



Königin

Unverzichtbar beim Basisbau.

▸ **Tumor:** Bauwerk, das den Kriecherteppich erweitert.

▸ **Larven gebären:** Brutstätte erzeugt vier weitere Raupen.

▸ **Klingenpest:** lenkbarer Wirbelsturm schädigt Feinde.

Ultralisk

Mächtiger Nahkämpfer, besonders gut gegen Gebäude.

Infestor

Waffenlose Seuchenschleuder.

▸ **Neuraler Parasit:** Opfer wechselt kurzfristig die Seite.

▸ **Infizierte Terraner:** spuckt fünf kurzlebige Marines aus.

▸ **Pilzpest:** Feind erstarrt und versprüht beim Ableben Gift.

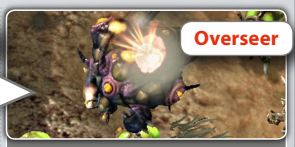
Einheiten: Luft

Overlord

Erhöht das Bevölkerungslimit und transportiert Einheiten.

▸ **Kriecher erzeugen:** würgt Schleimpfütze unter sich.

▸ **Zum Overseer mutieren**



Overseer

Overlord-Abkömmling, der getarnte Einheiten entdeckt.

▸ **Wechselbalg gebären:** erzeugt einen Mini-Zerg, der sich als Feindeinheit tarnt.

▸ **Transfusion:** heilt Zerg-Einheiten und -Gebäude.

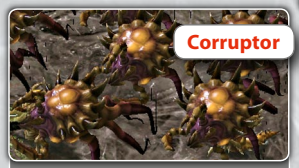
Mutalisk

Trifft mehrere Ziele zugleich.

▸ **Zum Brutlord mutieren**

Brutlord

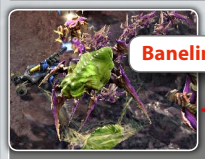
Ersetzt den Wächter aus dem Vorgänger, verschießt jedoch statt »normaler« Schleimbatzen nun Eier. Die richten beim Aufprall Schaden an und spucken zwei Brütlinge aus, kurzlebige Zwerg-Nahkämpfer. Das lenkt die Gegner ab.



Corruptor

Verwandelt erledigte Flieger in (schwache) Geschütztürme.

Gebäude und Upgrades

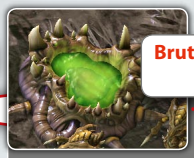


Baneling-Nest

Schaltet Banelinge frei.

UPGRADES

▸ Banelinge laufen schneller



Brutschleim-Pool

Schaltet Zerglinge frei.

UPGRADES

▸ Zerglinge laufen schneller

▸ höheres Angriffstempo für Zerglinge (mit Schwarmst.)

Brutstätte

Erzeugt Larven, aus denen alle Zerg-Einheiten schlüpfen.

PRODUZIERT

▸ Königin (keine Larve nötig)

UPGRADES

▸ Eingraben für Zergling, Baneling, Roach, Hydralisk, Schleicher und Ultralisk

Evolutions-kammer

Rüstet Bodentruppen auf.

UPGRADES

▸ Nahkampf (drei Stufen)

▸ Geschosse (drei Stufen)

▸ Panzerung (drei Stufen)

Spore Crawler

Wehrt Flieger ab, kann seinen Standort wechseln.

Roach-Bau

Schaltet Roaches frei.

UPGRADES

▸ Roaches regenerieren ihre Lebensenergie noch flotter

▸ höhere Geschwindigkeit für Roaches (mit Brutstätte)

Spine Crawler

Wehrt Bodentruppen ab und kann seine Position wechseln.

Bau

Zweite Stufe der Brutstätte.

UPGRADES

▸ schnellere Overlords/-seer

▸ Transport für Overlords

▸ mehr Energie und Klingenpest-Fähigkeit für Königin

Nydus-Netzwerk

Nimmt Bodentruppen auf und erzeugt Ausgänge, die sie wieder ausspucken.

Extraktor

Dienst zum Gas-Abbau.

Schößling

Schaltet Mutalisken frei.

UPGRADES

▸ Luft-Waffen (drei Stufen)

▸ Luft-Panzerung (drei St.)

Hydraliskenbau

Schaltet Hydralisken frei.

UPGRADES

▸ mehr Tempo für Hydralisken

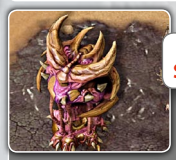
Seuchengrube

Schaltet Infestoren frei.

UPGRADES

▸ Pilzpest für Infestor

▸ mehr Energie für Infestor



Großer Schößling

Schaltet Brutlords frei.

UPGRADES

▸ höhere Lebensdauer für Corruptor-Geschütztürme

Tiefenbau

Schaltet Schleicher frei.

Schwarmstock

Dritte Stufe der Brutstätte.

Ultraliskenhöhle

Schaltet Ultralisken frei.

Upgrade ▶ Ermöglicht ▶

»Roach« bedeutet übersetzt »Kakerlake«.