

Die Protoss: Tech Tree

Einheiten: Boden



Sonde

Die Arbeitsbienen teleportieren wieder Gebäude herbei.



Unsterblicher

Bei schwerem Feuer nehmen seine Schilde kaum Schaden.



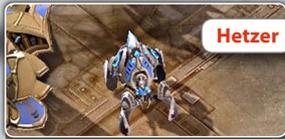
Colossus

Kann Böschungen überklettern und zerstrahlt Gebäude.



Berserker

Per Upgrade können die Krieger auf ihre Feinde zustürmen.



Hetzer

Dienen zur Luftabwehr und für Überraschungsangriffe.



Hoher Templer

Wie im Vorgänger ist der Psi-»Zauberer« unbewaffnet.



Disruptor

Die unbewaffnete Drohne besitzt mächtige Spezialtalente.

- **Energiefeld:** blockiert die Wege von Bodentruppen.
- **Halluzination:** Einheitenkopie für Täuschungsmanöver.



Dunkler Templer

Der unsichtbare Krieger zerkaut Bodentruppen im Nu.

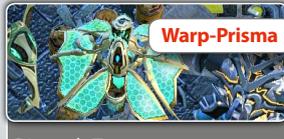
- **Archon:** zwei Templer verschmelzen zum Archon.



Archon

Starker Angriff, dicke Schilde.

Einheiten: Luft



Warp-Prisma

Dient als Truppentransporter.
► **Phasenmodus:** erzeugt ein Pylon-Energiefeld, in das man Nachschub beamen kann.



Träger

Baut acht Abfangjäger, die Boden- und Luftziele angreifen.



Phoenix

Schießt Lufteinheiten ab.
► **Anti-Gravitation:** hebt eine leichte Einheit hoch und lähmt sie etwa einen Zergling.



Beobachter

Unsichtbarer Späher, der getarnte Einheiten entdeckt.



Void Ray

Richtet mehr Schaden an, je länger er ein Ziel beschießt.



Mutterschiff

Tarnt nahe Einheiten und Bauten, nur ein Exemplar erlaubt.

- **Wurmloch-Transit:** springt zu einem eigenen Gebäude.
- **Vortex:** Der Strudel saugt Feindgruppen kurzfristig ein.

Gebäude und Upgrades



Photonenkanone

Standard-Abwehrturm gegen Luft- und Bodeneinheiten.



Schmiede

Hier rüsten die Bodentruppen und Gebäude auf.

UPGRADES

- Waffen (drei Stufen)
- Panzerung (drei Stufen)
- Schilde (drei Stufen)



Nexus

Hauptgebäude der Protoss.

PRODUZIERT

- Sonde
- Mutterschiff (mit Flotten-S.)



Pylon

Ermöglicht Gebäudebau.



Assimilator

Dient zur Ernte von Gas.



Roboterdock

Schaltet den Colossus frei.

UPGRADES

- höheres Tempo für Beob.
- höheres Tempo für Warp-P.
- erhöht die Feuerreichweite der Colossus-Plasmastrahlen



Roboterfabrik

Baut mechanische Einheiten.

PRODUZIERT

- Beobachter
- Warp-Prisma
- Colossus (mit Roboterdock)



Kybernetik-Kern

Schaltet Einheiten frei.

UPGRADES

- Luft-Waffen (drei Stufen)
- Luft-Panzerung (drei St.)
- Luft-Schilde (drei Stufen)
- mehr Energie für Disruptor



Warpknoten

Hier heuern Sie Infanterie an.

PRODUZIERT

- Berserker
- Hetzer (mit Kybernetik-K.)
- Disruptor (mit Kyb.-K.)
- Unsterbl. (mit Zielicht-K.)
- Templer (mit Templer-A.)
- D. Templer (mit Obelisk)



Warprior

Beamt Truppen zu Pylonen.



Templer-Archiv

Schaltet Hohe Templer frei und enthält Upgrades für sie.

UPGRADES

- Psi-Sturm freischalten
- mehr Energie für Templer



Dunkler Obelisk

Schaltet Dunkle Templer frei.



Zwielicht-Konzil

Schaltet Unsterbliche frei.

UPGRADES

- Ansturm für Berserker
- Transit-Talent für Hetzer

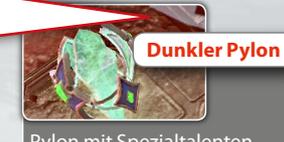


Raumportal

Stellt Lufteinheiten her.

PRODUZIERT

- Phönix
- Void Ray
- Träger (mit Flotten-S.)



Dunkler Pylon

Pylon mit Spezialtalenten.

FÄHIGKEITEN

- **Nullschild:** Einheit tarnen.
- **Argus-Verbindung:** füllt den Energievorrat einer Einheit.
- **Protonenschub:** Sonden ernten kurz mehr Kristalle.



Flotten-Signalgeber

Bringt Träger und Muttersch.

